



Feuille de route de l'équipe n°

Membres de l'équipe :

.....

.....

.....

Bienvenue à ce rallye mathématique en équipes organisé dans le cadre de la Semaine des Mathématiques 2017 par les professeurs de mathématiques des Lycées Charles Baudelaire et Gabriel Fauré, assistés de professeurs de l'APMEP.

→ Vous allez vous déplacer dans l'agglomération d'Annecy. Votre parcours comprendra 4 tronçons ; chaque tronçon est décrit par un **message codé** (message 1 pour le tronçon 1, message 2 pour le tronçon 2,...). Les messages codés vous sont fournis sur une feuille spéciale ; deux de ces messages ont été cryptés à l'aide du codage de César et les deux autres à l'aide du codage Vigenère.

→ C'est un rallye en **équipes** (le numéro de votre équipe est noté en haut de cette feuille) : partagez-vous le travail à bon escient, encouragez-vous mutuellement...
L'équipe doit arriver au complet à l'étape finale pour être prise en compte dans le classement.

→ Vous repérerez les organisateurs à leur écharpe bleue.
Un numéro de téléphone si vous êtes perdus : 06 75 60 29 00.

→ Pour chaque épreuve, les réponses sont à noter sur la **feuille-réponse** qui vous sera fournie au départ. Cette feuille sera à rendre aux organisateurs à la fin du rallye.

→ Un « fil rouge » se déroulera tout au long du parcours.
Il s'agit d'une phrase ! Cette phrase vous sera donnée par morceaux au fur et à mesure du parcours (sur fond grisé) : vous devrez en découvrir l'auteur et vous devrez la reconstituer sur la feuille-réponse.

→ Votre équipe a reçu un numéro lors de sa constitution. Ce numéro va déterminer votre façon de démarrer.

Calculez le reste entier de la division de ce numéro par 3. Notez-le ici :

- si ce reste est 0, vous pouvez commencer tout de suite à **décoder le message 1** et démarrer votre parcours sans faire l'étape 0 qui sera à réaliser au retour.
- si ce reste est 1, vous résolvez l'énigme 1 de l'étape 0 puis **vous décidez le message 1** pour trouver le lieu de rendez-vous de votre 1^{ère} étape et démarrer votre parcours (l'épreuve 2 de l'étape 0 sera à faire au retour) ;
- si ce reste est 2, vous résolvez les énigmes 1 et 2 de l'étape 0 avant de **décoder les messages** et démarrer votre parcours.

Allez chercher les documents utiles et bonne marche mathématique

Voici le premier morceau du fil rouge : **comme**

Le message codé pour trouver la première étape :

HU DTUP-LEKI IGKQHU TU IJQBYDWHQT

FHUI TUI QHHUJI TU RKI TU BQ WQHU