

# Final

1. Terminez de résoudre les 3 premières énigmes

2. Préparez

- la feuille-réponses complétée
- le plan avec au moins 15 gommettes
- le puzzle du tableau de Jules

Puis allez vers un organisateur pour rendre la feuille-réponses et le plan et pour présenter le puzzle

2. Préparez un programme SCRATCH avec les instructions fournies.

Vous scotcherez ce programme sur le support qui vous a été fourni au départ (sans oublier de mettre le numéro de votre équipe)

L'un des programmes réalisées sera choisi et nous le ferons tous ensemble (plus de 140 exécutants ensemble : cela va donner !).

***Ouf ! C'est fini.  
Bravo pour votre participation.***