

## ∞ Baccalauréat C groupe 4<sup>1</sup> juin 1980 ∞

### EXERCICE 1

4 POINTS

E désigne un espace affine euclidien de dimension trois. La distance entre deux points quelconques M et N de E est notée MN.

1. Soit trois points A, B et C non alignés et le point I défini par  $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$ .  
De quels coefficients  $a, b, c$  faut-il affecter respectivement les points A, B, C pour que I soit leur barycentre ?
2. On suppose désormais que le triangle ABC est rectangle en A et  $AB = 2$  et  $AC = 1$ .  
On pose  $S = \{M/M \in E, MA^2 - 2MB^2 - MC^2 = -3\}$ .  
Démontrer que S est une sphère dont on précisera le centre et le rayon.

### EXERCICE 2

4 POINTS

Deux amis A et B organisent un jeu comprenant cinq parties. Ils décident de disputer une partie par jour, durant cinq jours.

À chaque partie, il y a un gagnant et un perdant. Chaque jour, la probabilité que A gagne est 0,6. Celui qui remporte le plus grand nombre de partie est déclaré vainqueur.

1. Définir un espace probabilisé fini  $(\Omega_0, \mathcal{B}_0, P_0)$  associé à chacune des parties.
2. Associer au jeu un nouvel espace probabilisé fini  $(\Omega, \mathcal{B}, P)$  et introduire une variable aléatoire réelle X dont l'image est égale au nombre de parties gagnés par A au cours du jeu.
  - a. Quelle est la loi de probabilité de X ?
  - b. Quelle est la probabilité que A ne soit pas vainqueur à ce jeu ?

### PROBLÈME

12 POINTS

#### Partie I

$\lambda$  est l'application de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  définie par

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \lambda(x) = -x^2 e^{-x}.$$

1. Étudier  $\lambda$ . On admettra que  $\frac{e^x}{x^2}$  tend vers l'infini quand  $x$  tend vers l'infini.
2. Construire la courbe  $\Gamma$  représentative de  $\lambda$  dans le plan muni d'un repère orthonormé.
3. L'étude des variations de  $\lambda$  fait apparaître trois intervalles sur lesquels le fonction est monotone; soient  $D_1, D_2$  et  $D_3$  ces intervalles avec  $\forall (x_1, x_2, x_3) \in D_1 \times D_2 \times D_3, x_1 \leq x_2 \leq x_3$ .

En notant  $D'_1, D'_2$  et  $D'_3$  les images par  $\lambda$  de  $D_1, D_2$  et  $D_3$ , démontrer que les trois applications  $\lambda_i$  ( $i \in \{1, 2, 3\}$ )

$$\lambda_i: \begin{array}{ccc} D_i & \rightarrow & D'_i \\ x & \mapsto & \lambda(x) \end{array} \text{ sont des bijections.}$$

Étudier les réciproques  $\mu_i = \lambda_i^{-1}$ .

**Partie II**

$\alpha$  étant un nombre réel, on définit une application  $f_\alpha$  de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  par  $\forall x \in \mathbb{R}$ ,

$$f_\alpha(x) = x^2 + \alpha e^x.$$

On note  $\mathcal{C}_\alpha$  sa représentation graphique dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

1. Démontrer que pour tout point M du plan, de coordonnées  $a$  et  $b$ , il passe une et seulement une, courbe  $\mathcal{C}_\alpha$ .
2. Démontrer que ceux des nombres  $\mu_1(\alpha)$ ,  $\mu_2(\alpha)$  et  $\mu_3(\alpha)$  qui existent pour une valeur donnée de  $\alpha$ , sont les abscisses des points communs à  $\mathcal{C}_\alpha$  et à la droite définie par O et  $\vec{i}$ .
3. Soit  $J$  l'intervalle  $[-4e^{-2}; 0[$ .
  - a. Montrer que  $\mu_1(\alpha)$ ,  $\mu_2(\alpha)$  et  $\mu_3(\alpha)$  existent simultanément si, et seulement si,  $\alpha$  appartient à  $J$ .
  - b. Étudier les variations de  $f_\alpha$  pour une valeur quelconque de  $\alpha$  appartenant à  $J$ .  
(Pour étudier le signe de la fonction dérivée  $f'_\alpha$  on sera amené à étudier celui de  $f''_\alpha$ ). Dessiner une ébauche de  $\mathcal{C}_\alpha$ .
4. On pose :

$$\forall \alpha \in J, \quad I(\alpha) = \int_{\mu_1(\alpha)}^{\mu_3(\alpha)} f_\alpha(x) dx.$$

- a. Vérifier que :  $\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'_\alpha(x) - f_\alpha(x) = 2x - x^2$ .
- b. Vérifier que :  $\forall x \in \mathbb{R}, I(\alpha) = \left[ \frac{1}{3} \mu_3^3(\alpha) - \mu_3^2(\alpha) \right] - \left[ \frac{1}{3} \mu_1^3(\alpha) - \mu_1^2(\alpha) \right]$ .
- c. En déduire que  $\forall x \in J, \quad I(\alpha) > \frac{1}{3} \mu_3^3(\alpha) - \mu_3^2(\alpha)$ .  
Quel est le signe de  $I(\alpha)$  si  $\alpha$  est tel que  $\mu_3(\alpha) = 3$ ?
- d. Donner une interprétation géométrique de  $I(\alpha)$ . Quel est le signe de  $I(-4e^{-2})$ ?
- e. En utilisant cette interprétation, établir que  $I$  est une application strictement croissante.
- f. Combien d'éléments contient l'ensemble  $\{\alpha / \alpha \in J, \quad I(\alpha) = 0\}$ ?