

Coup de cœur... pour un site

Apprenti Géomètre

Bruno Alaplantive

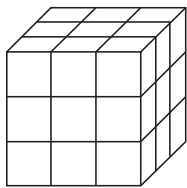
Les dessins des cubes ci-dessus ont été réalisés avec le logiciel *Apprenti géomètre*. Ce logiciel a été développé par le Centre de Recherche sur l'Enseignement des mathématiques de Belgique pour une utilisation par les élèves. Il est téléchargeable gratuitement sur www.profor.be/crem/.

Ici, l'« accrochage magnétique » des cubes permet leur empilage comme si on les manipulait réellement. Il est également possible de mettre en avant ou, au contraire, en arrière tel ou tel cube, ce qui permet de rattraper les erreurs si on les empile dans n'importe quel ordre...

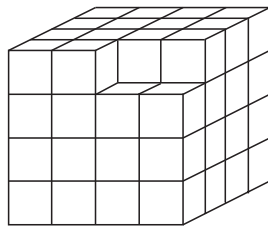
Un article sur *Apprenti Géomètre*, écrit par Nicolas Rouche, auquel PLOT n° 6 a donné la parole, paraîtra bientôt au Bulletin Vert de l'APMEP.

Vous trouverez également sur le site des documents d'accompagnement et des fiches pédagogiques. Le travail accompli par cette équipe est admirable ; prenez le temps d'aller le consulter, vous ne le regretterez pas, d'autant plus que tout est téléchargeable...*Internet* permet vraiment de découvrir des petites merveilles mises au point par des « grands ».

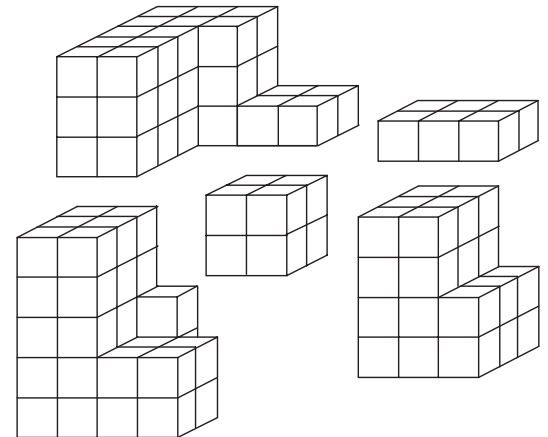
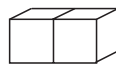
Un des défis à relever proposé au stand APMEP du Salon des jeux mathématiques et de la culture mathématique (voir page 16) a eu beaucoup de succès : il s'agit d'un puzzle en 3D consistant à réaliser un cube de côté 6 à l'aide des 8 pièces... toute l'équipe présente sur le stand a pris soin de surveiller qu'il n'y ait pas de visiteurs énervés au point d'assommer son voisin avec les pièces en bois !



Le cube de côté 3
(une seule pièce)



Le cube de côté 4
(2 pièces)



Le cube de côté 5
(5 pièces)

$$3^3 + 4^3 + 5^3 = 6^3$$