

numéro	Titre des brochures
78	Jeux 3, pour la tête et les mains 1990
93	200 problèmes de l'APMEP, volume 2
97	Jeux 4 de l'intérêt des problèmes de rallye
98	Fichiers Evariste tome 1
112	Enseigner la statistique au lycée
117	Corrigés(détaillés) de 5 concours
119	Jeux 5 des activités mathématiques au collège
121	Maths en scène
124	Faire de la géométrie Sup. avec Cabri-Géomètre 2, Tome 1
125	Faire de la géométrie Sup. avec Cabri-Géomètre 2, Tome 2
129	Arithmétique Des résultats classiques par les moyens élémentaires
132	Fichier Evariste 2
134	Trois concours
135	CAPES et CAPLP 2
137	Cabri II géométrie
144	Jeux 6
147	Dé-chiffrer les math
149	Graphes à deux voix
150	Pour un enseignement problématisé Lycée tome 1
151	Narration de recherche
156	Statistique au lycée volume 1
157	CAPES et CAPLP 2
165	La règle dans tous ses états
166	Maths à crédit
167	Statistique au lycée volume 2: activités statistiques pour la classe
169	Jeux 7
175	Jeux Evariste Ecole
179	Comment faire du calcul un jeu d'enfant
180	Calcul mental et automatisme niveau lycée
181	Des nombres au collège
185	Jeux 8
187	Jeux Ecole n°1
188	Comment se jouer de la géométrie
191	Activités mentales – Automatismes au collège
193	La distributivité dans tous ses états
194	Jeux 9
198	Probabilités au collège
199	Jeux école 2
250	Panorama Math 96
251	Panorama Math 2
305	Galions-thèmes10
304	Galions Thèmes série 4
405	9 couronnes
820	Enseigner la statistique au lycée IREM de Paris Nord
907	En passant par hasard
916	Astronomie en questions
	Femmes et maths
661	Humeur et tableau noir
923	géométrie du plan : cours et ex-licence, maîtrise, CAPES
	Jeux de cartes algorithme