

∞ CAPLP externe mathématiques-sciences 2007 ∞

EXERCICE 1

Pour chacune des affirmations suivantes, préciser si elle est vraie ou si elle est fausse puis :

- si elle est vraie, la démontrer
- si elle est fausse, donner un contre-exemple.

1. Toute suite réelle, convergente est monotone à partir d'un certain rang.
2. Soient f et g deux fonctions, définies de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

Dans le plan muni d'un repère orthoormé direct (O, \vec{i}, \vec{j}) on considère $M(t)$ le point de coordonnées $(f(t), g(t))$ et on note Γ la courbe décrite par le point $M(t)$ lorsque t décrit \mathbb{R} .

Ainsi Γ est la courbe paramétrée par $\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}$, t variant dans \mathbb{R} .

L'affirmation est la suivante : si les fonctions f et g sont paires, la courbe Γ est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées. $y'Oy$.

3. La fonction $h : x \mapsto x\sqrt{|x|}$ est dérivable sur \mathbb{R} .
4. Pour une fonction f continue sur l'intervalle $[0; 1]$, si $\int_0^1 f(t) dt = 0$, alors f est la fonction nulle sur l'intervalle $[0; 1]$.

EXERCICE 2

1. Étude de la fonction f telle que $f(x) = \frac{x}{\ln(x)}$
 - a. Déterminer l'ensemble D de tous les nombres réels x pour lesquels $f(x)$ est défini.
 - b. On pose désormais $f(0) = 0$. La fonction f est-elle alors continue à droite en 0?
 - c. La fonction f est-elle alors dérivable à droite en 0?
 - d. Étudier les variations de la fonction f et dresser son tableau de variations sur $D \cup \{0\}$.
On y fera apparaître les différentes limites et la valeur de $f(e)$, où e est le nombre réel positif tel que $\ln(e) = 1$.
2. Étude de la suite v telle que $v_0 = 3$ et $\forall n \in \mathbb{N}, v_{n+1} = f(v_n)$ où f est la fonction étudiée à la question 1
 - a. Montrer, par récurrence sur n , que

$$\forall n \in \mathbb{N}, v_n \geq e.$$

- b. Justifier que la suite v converge et déterminer sa limite
- c. Montrer que :

$$\forall x \geq e, 0 \leq f'(x) \leq \frac{1}{4}.$$

- d. Énoncer l'inégalité des accroissements finis.
- e. En déduire que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, |v_n - e| \leq \frac{1}{4^n}.$$

- f. Déterminer un entier naturel n_1 à partir duquel v_n est une valeur approchée du nombre réel e à au moins 10^{-12} .

3. Solutions d'une équation différentielle

Soit K l'intervalle $]1; +\infty[$.

On note E_1 l'équation différentielle suivante :

$$-x^2 z'(x) + xz(x) = z^2(x).$$

On recherche les fonctions z solutions de E_1 sur l'intervalle K et qui ne s'annulent pas sur K .

- a. On pose $y = \frac{1}{z}$. Vérifier que y est solution sur K d'une équation différentielle linéaire du premier ordre que l'on notera E_2 .

- b. Résoudre l'équation différentielle E_2 sur l'intervalle K .

On vérifiera ensuite que ces solutions sont de la forme $g_a : x \mapsto \frac{\ln(ax)}{x}$

où a est un nombre réel strictement positif.

Vérifier que, pour tout nombre réel a supérieur ou égal à 1, g_a ne s'annule pas sur K .

On a donc ainsi, pour tout x appartenant à l'intervalle K , $z(x) = \frac{x}{\ln(ax)}$.

- c. Pour tout nombre réel a strictement positif, on note \mathcal{C}_a la courbe représentative de la fonction $f_a : x \mapsto \frac{\ln(ax)}{x}$ dans le plan muni d'un repère orthonormé d'origine O .

Montrer que la courbe \mathcal{C}_a est l'image de la courbe \mathcal{C}_1 par une homothétie de centre O dont on précisera le rapport.

EXERCICE 3

1. Calcul des puissances successives d'une matrice

On note $\mathcal{B}_c = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ la base canonique de l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 . On a donc :

$$\vec{e}_1 = (1; 0; 0), \quad \vec{e}_2 = (0; 1; 0), \quad \vec{e}_3 = (0; 0; 1).$$

On considère les matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad \text{et } I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On considère l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base \mathcal{B}_c , est A .

- a. On considère les vecteurs suivants de \mathbb{R}^3 : $\vec{u}_1 = (1; -2; 1)$, $\vec{u}_2 = (1; 4; 1)$, $\vec{u}_3 = (1; 0; -1)$.

Vérifier que la famille $\mathcal{B}_n = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$ est une base de l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 . Q est ainsi la matrice de passage de la base \mathcal{B}_c à la base \mathcal{B}_n .

- b. Calculer Q^2 et Q^3 et vérifier que Q^3 est combinaison linéaire de I_3 et de Q^2 .

- c. En déduire que la matrice Q est inversible, puis déterminer son inverse Q^{-1} .

- d. Vérifier que les vecteurs \vec{u}_1 , \vec{u}_2 et \vec{u}_3 sont des vecteurs propres de l'endomorphisme f .

En déduire la matrice A' de l'endomorphisme f dans la base \mathcal{B}_n .

- e. Rappeler le lien entre les matrices A' , A et Q .
- f. En déduire, pour tout nombre entier naturel n non nul, l'expression de la matrice A^n en fonction de A' , Q et n .

Pour la suite de l'exercice, on admettra que, pour tout nombre entier naturel n non nul :

$$A^n = \frac{2^n}{6} = \begin{pmatrix} 2^n + 2(-1)^n & 2^n - (-1)^n & 2^n + 2(-1)^n \\ 2^{n+2} - 4(-1)^n & 2^{n+2} + 2(-1)^n & 2^{n+2} - 4(-1)^n \\ 2^n + 2(-1)^n & 2^n - (-1)^n & 2^n + 2(-1)^n \end{pmatrix}$$

2. Étude de la loi d'une variable aléatoire

Dans un jeu, un pion se déplace aléatoirement sur les sommets d'un triangle, notés S_1 , S_2 , S_3 , selon la règle suivante :

- À l'instant 0, le pion se situe au sommet S_1 .
- Si à l'instant n le pion est au sommet S_1 , alors à l'instant $n + 1$ il sera au sommet S_2 .
- Si à l'instant n le pion est au sommet S_2 , alors à l'instant $n + 1$ il sera au sommet S_1 avec la probabilité $\frac{1}{4}$, au sommet S_2 avec la probabilité $\frac{1}{2}$, au sommet S_3 avec la probabilité $\frac{1}{4}$.
- Si à l'instant n le pion est au sommet S_3 , alors à l'instant $n + 1$ il sera au sommet S_2 .

On appelle X_n la variable aléatoire égale à i si le pion se trouve à l'instant n sur le sommet S_i , et on note a_n , b_n , c_n les probabilités :

$$a_n = P(\{X_n = 1\}), \quad b_n = P(\{X_n = 2\}), \quad c_n = P(\{X_n = 3\}).$$

- a. On note T_n la matrice à une colonne : $T_n = \begin{pmatrix} a_n \\ b_n \\ c_n \end{pmatrix}$.

Préciser les matrices T_0 et T_1 .

- b. Écrire la matrice M , carrée d'ordre 3, dont le terme situé à l'intersection de la i -ième ligne et de la j -ième colonne est égal à la probabilité conditionnelle $P_{\{X_n=j\}}(\{X_{n+1}=i\})$, notée aussi $P(\{X_{n+1}=i\}/\{X_n=j\})$.
- c. Justifier que les conditions d'application de la formule des probabilités totales sont réunies, puis l'utiliser pour montrer que, pour tout nombre entier naturel n :

$$T_{n+1} = MT_n.$$

- d. En déduire l'expression de la matrice T_n en fonction de n , T_0 et A , où A est la matrice étudiée à la question 1.
- e. En déduire les probabilités a_n , b_n , c_n en fonction de n , ainsi que leur limite quand n tend vers $+\infty$.
- f. Vérifier que, pour tout nombre entier naturel n supérieur ou égal à 1, l'espérance de X_n est indépendante de n .

EXERCICE 4

Dans tout cet exercice, on se place dans l'espace affine euclidien réel \mathcal{E} rapporté à un repère orthonormé direct $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Soient les points $A(1; 0; 0)$, $B(0; 1; 0)$ et $C(0; 0; 1)$. Pour tout point M de l'espace \mathcal{E} de coordonnées $(x; y; z)$ dans le repère \mathcal{R} , on note indifféremment $\varphi(M)$ ou $\varphi(x; y; z)$ la quantité :

$$\varphi(M) = \varphi(x; y; z) = OM + AM + BM + CM$$

On admettra ici que la quantité $\varphi(M)$ admet un minimum global, noté m , lorsque le point M décrit l'espace \mathcal{E} et on souhaite obtenir la valeur de ce minimum ainsi que le(s) point(s) en le(s)quel(s) ce minimum est réalisé.

1. Calculer et comparer les quantités $\varphi(O)$, $\varphi(A)$, $\varphi(B)$ et $\varphi(C)$.
2. Justifier que $0 \leq m \leq 3$ et que si φ réalise son minimum m en un point P alors $OP \leq 3$.
3. Soit r l'application affine de l'espace \mathcal{E} transformant le point $M(x; y; z)$ en le point $M' = r(M)$ de coordonnées $(y; z; x)$.
 - a. Déterminer les images par l'application r des points O, A, B et C .
 - b. Vérifier que l'application r est une isométrie, c'est-à-dire que, pour tout couple de points (M, N) de \mathcal{E}^2 , les distances $r(M)r(N)$ et MN sont égales, c'est-à-dire $M'N' = MN$.
 - c. Pour tout point M de l'espace \mathcal{E} , montrer que $\varphi(M) = \varphi(M')$.
4. Soit Δ la droite passant par le point O et de vecteur directeur $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$. Soit P un point qui n'est pas sur la droite Δ . Soient $P' = r(P)$ et $P'' = r(P')$ et soit Q l'isobarycentre des points P, P' et P'' .
 - a. Montrer que pour tout point M de l'espace \mathcal{E} , on a :

$$MQ \leq \frac{1}{3}(MP + MP' + MP'').$$
 - b. En déduire que $\varphi(Q) - OQ \leq \varphi(P) - OP$.
 - c. Vérifier que $\vec{OQ} \cdot \vec{QP} = 0$, puis en déduire que $\varphi(Q) < \varphi(P)$.
 - d. Si l'application φ réalise son minimum m en un point P , que sait-on désormais sur ce point P ?
5. On considère la fonction Φ définie en tout nombre réel x par $\Phi(x) = \varphi(x, x, x)$.
 - a. Montrer que, pour tout nombre réel x négatif ou nul, $\Phi(x) \geq \Phi(0)$.
 - b. Étudier le sens de variation de la fonction Φ sur \mathbb{R}_+^* .
 - c. En déduire l'existence d'un point P_0 en lequel l'application φ atteint son minimum.
Déterminer le point P_0 et le minimum de l'application φ .
6. Vérifier que P_0 est le barycentre du système de points pondérés $\{(O, 3), (A, 1), (B, 1), (C, 1)\}$. On note θ une mesure de l'angle non orienté $\widehat{AP_0B}$, choisie dans l'intervalle $[0; \pi]$.
Déterminer la valeur exacte de $\cos(\theta)$ et une valeur approchée à un degré près par défaut de θ .
Remarque : On pourrait vérifier (mais ceci est admis ici) qu'en fait les mesures des angles $\widehat{OP_0A}$, $\widehat{OP_0B}$, $\widehat{OP_0C}$, $\widehat{AP_0B}$, $\widehat{BP_0C}$ et $\widehat{CP_0A}$ choisies dans l'intervalle $[0; \pi]$ sont toutes égales à θ .