

## Compléments informatiques JeuGebra :

**Pour ceux qui connaissent *GeoGebra*** : possibilité de récupérer les fichiers source dans le répertoire *GeoGebra* ou *GeoGebra4* de *JeuGebra* (lire l'adresse), après ouverture du fichier *html*, pour les modifier (par exemple, fixer un curseur et ne pas l'afficher, modifier un commentaire...) :

- Fichiers *\*Cor.html* dans dossier *GeoGebra* : double-clic sur le fichier *html*, ça ouvre *GeoGebra* version 3.2.47. On modifie, puis on sauvegarde le fichier *Geogebra*.
- Autres fichiers : repérer l'adresse du fichier *html*, télécharger *JeuGebra* en local (voir plus bas), ouvrir le fichier *.ggb* correspondant avec *GeoGebra 4.2.\** minimum (il peut y avoir des problèmes d'affichage avec *GeoGebra 4.2.\** pour les fichiers situés dans le dossier *GeoGebra*, à corriger).

Dernière méthode en ligne : ouvrir *GeoGebra 4.2.\** (pas 4.3 et au-delà, ils ont apparemment bloqué cette fonctionnalité très pratique, afin d'obliger tout le monde à passer par *GeoGebraTube*), cliquer sur Fichier/Ouvrir une page Web, copier l'adresse du fichier *html*, la coller dans la fenêtre (automatique si on a ouvert auparavant le fichier *html*), le fichier *.ggb* s'affiche alors.

**Pour ceux qui veulent utiliser sur un site** : merci de citer la provenance !

- Sans modification : copier le lien !
- Avec modification : téléverser le fichier *.ggb* dans *GeoGebraTube*, et créer un lien sur son site, ou utiliser directement *GeoGebraTube* (mode conseillé par les concepteurs de *GeoGebra*) : on peut créer indifféremment une applet *Java* ou du *Html5* (avec parfois quelques problèmes d'affichage et/ou de lenteur en *Html5*, mais la compatibilité est bien meilleure).

Personnellement, je modifie en général directement le code *html* d'un fichier existant (plus rapide, selon moi), et je transfère sur mon site le fichier *html* (applet *Java* ou *Htm5*) et le fichier *ggb* (méthode à l'ancienne : ça évite de passer par *GeoGebraTube*, où le fichier créé devient la propriété de *GeoGebra*, me demander si vous voulez des renseignements).

**Possibilité d'utiliser en local (conseillé, car plus rapide, pour ceux qui ont une utilisation régulière avec les élèves)**, en salle informatique ou sur clé : portable et permettant de s'affranchir des aléas des connexions défectueuses (actuellement, ça pèse 100 Mo, car il y a à la fois *GeoGebra3.2*, *GeoGebra4.2* en *Java* et *GeoGebra5.0* en *Htm5*, il faudrait tout passer en *Htm5*, ça pèserait 3 fois moins), s'assurer que *Java* est à jour, ainsi que le navigateur, et que *Java* n'est pas bloqué par l'administrateur si utilisation sur réseau). De plus, on a les fichiers *.ggb* directement. Cliquer « Télécharger *JeuGebra* » de la page d'accueil, dézipper le fichier téléchargé **à la racine du disque dur ou de la clé**, et lancer *jeugebra.htm*.

**Compléments sur la structure des fichiers pour les bidouilleurs** : toutes les variables (sauf la structure des cartes + boîtes à cocher + boutons + variables compteur, *AfficheCarte*) se trouvent dans le tableur. Possibilité de les modifier à la demande. Les affichages sur les cartes sont automatiques. Ils sont gérés par des cellules du tableur, à modifier si nécessaire pour ceux que ça intéresse. Éviter de changer directement les affichages dans la fenêtre graphique : privilégier les changements dans le tableur. Ne pas hésiter à me contacter (mail [herve.chastand@free.fr](mailto:herve.chastand@free.fr)), surtout si vous êtes prêts à faire des conversions en *Htm5* pour pouvoir utiliser sur tablette et sans les problèmes de *Java* : je cherche des volontaires afin de tout passer en *Htm5* (compter 1 h par fichier quand on a l'habitude, mes conseils vous feront gagner du temps ; en particulier, j'ai créé de nombreux outils d'affichage, simples d'utilisation, mais qui ralentissent l'exécution en *Htm5*. Certains sont devenus obsolètes, car intégrés depuis directement dans *GeoGebra* : me contacter si vous voulez accélérer l'utilisation en *Htm5*).