

∞ Concours Fesic-Puissance 11 – 14 mai 2016 ∞

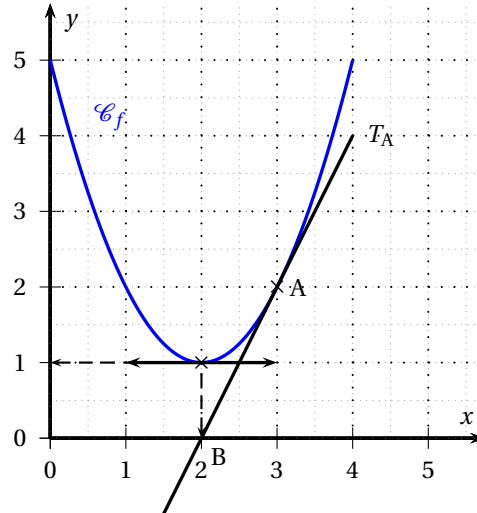
Calculatrice interdite ; traiter 12 exercices sur les 16 en 2 h ; répondre par Vrai ou Faux sans justification.

+1 si bonne réponse, -1 si mauvaise réponse, 0 si pas de réponse, bonus d'un point pour un exercice entièrement juste.

EXERCICE 1

Soit f une fonction définie, dérivable et ne s'annulant pas sur l'intervalle $I = [0 ; 4]$. On pose \mathcal{C}_f la courbe représentative de f dans le repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) et g la fonction définie sur $[0 ; 4]$ par $g(x) = \frac{1}{f(x)}$. La tangente T_A au point $A(3 ; 2)$ passe par le point $B(2 ; 0)$.

LECTURE-INTERPRÉTATION ÉNONCÉ



- a. $f'(2) = 1$.
- b. $f'(3) = f(3)$.
- c. Une équation de T_A est $y = 2x + 2$.
- d. $g'(3) = \frac{1}{2}$.

EXERCICE 2

LOGIQUE

Soit x un réel donné.

- a. Si $\sqrt{x} = 2$ alors $|x| = 4$.
- b. La réciproque du a. est toujours vraie.

Soit f une fonction définie et dérivable sur un intervalle $I = [-3 ; 7]$.

- c. Si, pour tout $x \in I$, $f'(x) > 0$ et $f(-3) = 1$ alors pour tout $x \in I$, $f(x) > 0$.
- d. Si une suite est croissante et admet une limite finie alors elle est nécessairement bornée.

EXERCICE 3

PROBABILITÉS CONDITIONNELLES

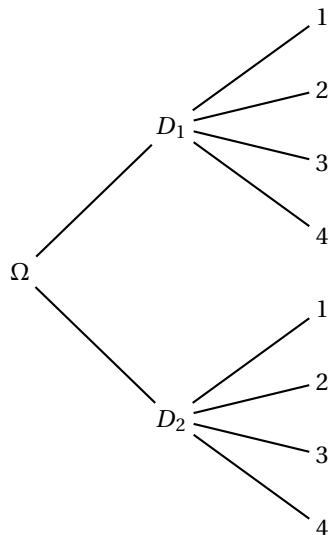
On joue avec deux dés dont les faces sont numérotées de 1 à 4.

Le premier dé, D_1 , est un dé « honnête » c'est-à-dire pour lequel la sortie de chacune des faces est équiprobable.

Le deuxième dé, D_2 , est truqué de façon que :

- la face numérotée 1 et la face numérotée 4 ont une chance sur douze de sortir ;
- la face numérotée 3 a une chance sur quatre de sortir.

- a. On lance le dé n° 2 , la probabilité de l'évènement « on a obtenu la face numérotée 2 » est égale à $\frac{7}{12}$. Dans toute la suite, on lance un dé pris au hasard.
- b. La probabilité d'obtenir l'évènement « on a obtenu la face numérotée 1 » est égale à $\frac{1}{9}$.
- c. Les évènements « on a obtenu un numéro pair » et « on a utilisé le dé D_1 » sont indépendants.
- d. Sachant qu'on a obtenu la face numérotée 1, la probabilité qu'on ait utilisé le dé D_1 est égale à $\frac{3}{4}$.



EXERCICE 4 LIEN ENTRE TABLEAU ET ARBRE DE PROBABILITÉS

Dans un lycée, les 200 élèves de Terminale se répartissent suivant les 3 activités : sport (S), théâtre (T) et dessin (D).

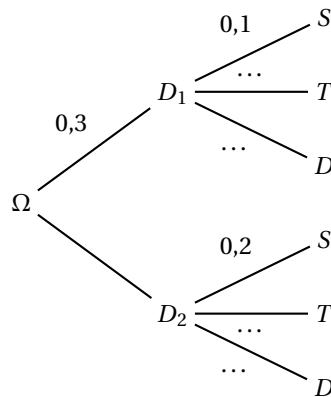
On donne les informations suivantes :

- 20 garçons choisissent le théâtre et 34 garçons choisissent le dessin.
- 28 filles choisissent le sport et 72 filles choisissent le dessin.
- Le nombre total de garçons représente 30 % de l'effectif total.
- Le sport est choisi par 10 % des garçons et par 20 % des filles.
- On pose x le nombre total de filles.

On note G l'évènement « l'élève est un garçon », F l'évènement « l'élève est une fille », S l'évènement « l'élève fait du sport », T l'évènement « l'élève fait du théâtre » et D l'évènement « l'élève fait du dessin ».

On rassemble les informations précédentes dans le tableau et l'arbre ci-dessous.

	Garçons (G)	Filles (F)	Total
Sport (S)		28	
Théâtre (T)	20		
Dessin (D)	34	72	
Total		x	200



- a. La probabilité qu'un garçon fasse du sport est égale à 0,1.
- b. $x = 160$.
- c. La probabilité qu'un élève fasse du théâtre est égale à 0,3.
- d. $P_T(F) = \frac{2}{5}$.

EXERCICE 5 CALCUL DU NOMBRE D'ABONNÉS D'UNE SOCIÉTÉ

Le service commercial d'une société possédant plusieurs salles de sport dans une grande ville a constaté que l'évolution du nombre d'abonnés était définie de la manière suivante :

- chaque année, la société accueille 400 nouveaux abonnés ;
- chaque année, 40 % des abonnements de l'année précédente ne sont pas renouvelés.

En 2010 cette société comptait 1 500 abonnés.
 La suite (a_n) modélise le nombre d’abonnés pour l’année $2010 + n$.
 On définit la suite (v_n) par $v_n = a_n - 1\,000$.

- a. $a_1 = 1\,300$.
- b. $a_{n+1} = 0,6 \times a_n + 400$.
- c. La suite (v_n) est une suite géométrique de raison $q = 0,4$.
- d. $a^n = 500 \times 0,6^{n-1} + 1\,000$.

EXERCICE 6

CALCULS DE LIMITES

- a. $\lim_{x \rightarrow -\infty} 3x^2 - 4x + 7 = -\infty$.
- b. Si, pour tout $x \in \mathbb{R}^*$, $-\frac{1}{x} \leq f(x) - 3 \leq 0$, alors $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$.
- c. $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{2^n + 3}{3^n + 2} = \frac{3}{2}$.
- d. $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{n}{2n + (-1)^n} = \frac{1}{2}$.

EXERCICE 7

NOTIONS DE BASE SUR LES COMPLEXES

- a. $(2i)^4 = -16$.
- b. La forme trigonométrique de $-\frac{3\sqrt{3}}{2} - \frac{3}{2}i$ est $-3 \left[\cos\left(\frac{\pi}{6}\right) + i \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) \right]$.
- c. Soit $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$, $z_1 = z_2 \iff |z_1| = |z_2|$.
- d. $\arg\left(\frac{(1+i)^2}{\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}}\right) = -\frac{7\pi}{6} \quad [2\pi]$.

EXERCICE 8

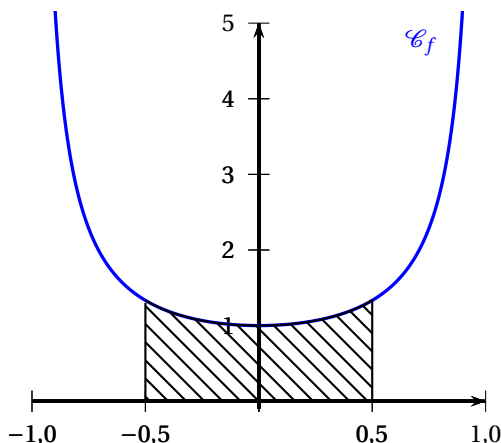
CALCULS D’INTÉGRALES

- a. $\int_1^2 \frac{1}{x^2} dx = \frac{1}{2}$.
- b. $\int_0^1 \frac{2x}{\sqrt{x^2+1}} dx = \sqrt{2} - 1$.
- c. $\int_{\frac{\pi}{6}}^{\frac{\pi}{3}} \frac{\sin x}{\cos x} dx = \frac{\ln 3}{2}$.
- d. $\int_2^4 \frac{x^2-1}{x+1} dx = 2$.

EXERCICE 9

ÉTUDE DE FONCTION

On considère la fonction f définie sur $] -1 ; 1[$ par $f(x) = \frac{1}{1-x^2}$.
 On note \mathcal{C}_f sa représentation graphique dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) (fig. ci-contre).



- a. La dérivée de f est définie sur $] -1 ; 1[$ par $f'(x) = \frac{2x}{(1-x^2)^2}$.

- b.** La tangente à la courbe \mathcal{C}_f au point A d'abscisse $x = 0,5$ est parallèle à la droite (D) d'équation $16x - 9y - 7 = 0$.
- c.** La fonction F définie sur $] -1 ; 1[$ par $F(x) = -\frac{1}{2} \ln\left(\frac{1-x}{1+x}\right)$ est une primitive de f .
- d.** L'aire du domaine (hachuré sur la figure) compris entre les droites d'équations $x = -\frac{1}{2}$, $x = \frac{1}{2}$, l'axe des abscisses et la courbe \mathcal{C}_f vaut, en unités d'aires du repère, $\frac{1}{2} \ln(3)$.

EXERCICE 10**PROBLÈME AUTOUR DE LA FONCTION EXPONENTIELLE**

On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = e^{2x} - 2e^x + 5x + 4.$$

On définit f' la dérivée de f et f'' la dérivée de f' .

- a.** $f'(x) = 2e^{2x} - 2e^x + 5$ et $f''(x) = 2e^x(2e^x - 1)$.
- b.** $2e^x - 1 > 0 \iff x < \ln 2$.
- c.** La fonction f' est croissante sur $[0 ; +\infty[$.
- d.** f est décroissante sur $[0 ; +\infty[$.

EXERCICE 11**PROBLÈME AUTOUR DE LA FONCTION LN**

On considère la fonction f définie sur $I =]5 ; +\infty[$ par

$$f(x) = \ln(2x + 1) - 3\ln(x - 5) + 5.$$

On note \mathcal{C}_f sa représentation graphique dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

- a.** $f'(x) = \frac{4x + 13}{(2x + 1)(5 - x)}$.
- b.** \mathcal{C}_f admet la droite d'équation $x = 5$ comme asymptote verticale.
- c.** $f(x) = \ln\left[\frac{e^5(2x + 1)}{(x - 5)^3}\right]$.
- d.** \mathcal{C}_f admet la droite d'équation $y = 5$ comme asymptote horizontale en $+\infty$.

EXERCICE 12**UTILISATION DES ALGORITHMES DANS UNE SUITE**

Soit N un entier naturel.
 On considère l'algorithme ALGO n° 1 ci-contre :
 Par exemple, si on saisit la valeur 2 pour N , l'algorithme affiche le nombre 9 comme valeur de U .

Variation	N	I	U
Initialisation	2	—	1
Boucle pour	2	1	4
	2	2	9

On considère la suite (u_n) définie par $u_0 = 1$ et, pour tout entier naturel n , $u_{n+1} = u_n + 2n + 3$.

- a. L'algorithme ALGO n° 1 permet d'afficher la valeur de u_N connaissant N .
- b. $u_4 = 16$.
- c. L'algorithme ALGO n° 2 permet d'afficher la valeur de u_N connaissant N .
- d. Pour tout entier naturel n , $u_n = (n + 1)^2$.

```

ALGO n° 1
Début programme
  Lire N
  U prend la valeur 1
  Pour I allant de 1 à N
    Début Pour
      U prend la valeur U + 2 × I + 1
    Fin Pour
  Afficher U
Fin du programme

ALGO n° 2
Début programme
  Lire N
  U prend la valeur 1
  I prend la valeur 0
  Tant que I < N Faire
    Début Tant que
      U prend la valeur U + 2 × I + 1
      I prend la valeur I + 1
    Fin Tant que
  Afficher U
Fin du programme
    
```

EXERCICE 13

PROBABILITÉS CONTINUES

La durée de vie (exprimée en années) d'un appareil électroménager avant la première panne est une variable aléatoire X qui suit une loi exponentielle de paramètre $\lambda > 0$.

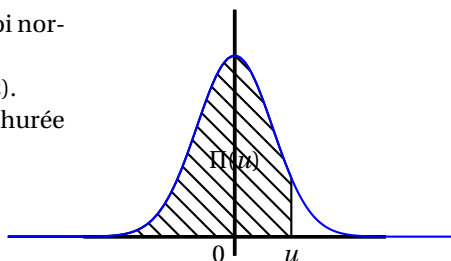
- a. Pour tout réel t strictement positif, $p(X \geq t) = 1 - e^{-\lambda t}$.
- b. Si la probabilité d'avoir une panne la première année est égale à 0,2, alors $\lambda = \ln\left(\frac{5}{4}\right)$.

Soit Y une variable aléatoire suivant la loi normale $\mathcal{N}(0; \sigma^2)$ avec $\sigma > 0$.

Pour tout $u \in \mathbb{R}$, on pose $\Pi(u) = P(Y \leq u)$.

$\Pi(u)$ représente l'aire de la surface hachurée ci-contre.

- c. $P(0 \leq Y \leq \sigma) > 0,4$.
- d. $\Pi(-\sigma) \leq \frac{1}{10}$.



EXERCICE 14

GÉOMÉTRIE ANALYTIQUE

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on donne les plans (P) et (Q) d'équations cartésiennes respectives (P) : $x + y + 3z = 1$ et (Q) : $-y + 2z = 4$.

(D) est la droite dont une représentation paramétrique est
$$\begin{cases} x = -5t + 1 \\ y = 2t \\ z = t - 1 \end{cases} \text{ pour}$$

tout t réel.

- a. Le plan (Q) est orthogonal à l'axe des abscisses.
- b. Les plans (P) et (Q) sont sécants suivant une droite Δ .
- c. Une équation cartésienne de Δ est $x + 5z = 5$.
- d. D est parallèle à Δ .

EXERCICE 15

UTILISATION DES COMPLEXES EN GÉOMÉTRIE

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé (O, \vec{u}, \vec{v}) . On désigne par A, B, C et D les points d'affixes respectives : $z_A = 2 - 3i$, $z_B = i$, $z_C = 6 - i$ et $z_D = -2 + 5i$.

a. $\frac{z_B - z_A}{z_C - z_A} = i$.

b. Le triangle ABC est équilatéral.

x et y désignent deux nombres réels, on note f la fonction qui, à tout point M d'affixe $z = x + iy$ distinct de i, associe le point M' d'affixe $z' = \frac{i(z - 2 + 3i)}{z - i}$.

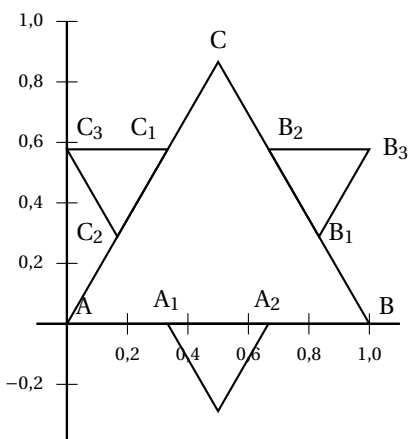
c. La partie imaginaire de z' est $\frac{x^2 - 2x + y^2 + 2y - 3}{x^2 + (y - 1)^2}$.

d. L'ensemble y des points M d'affixe z tels que z' soit un réel est une droite.

EXERCICE 16

UTILISATION DES ALGORITHMES EN GÉOMÉTRIE

On effectue le programme de construction ci-dessous :

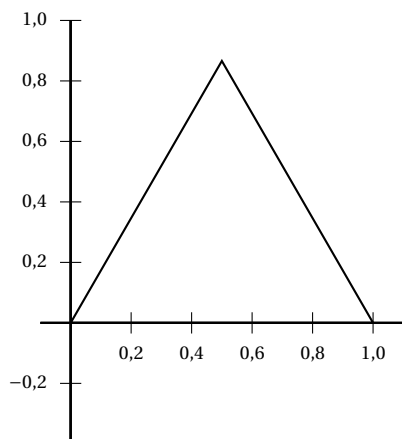


Étape 1 :

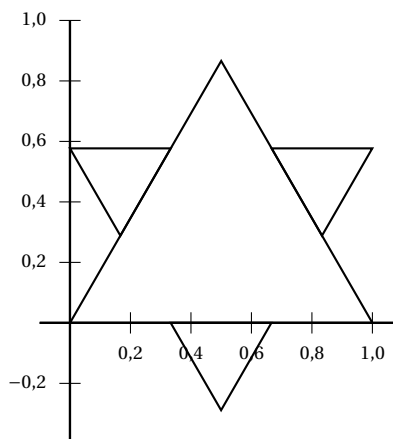
- On divise chaque côté d'un triangle équilatéral de côté 1 en 3 segments de même longueur (par exemple les segments : [A ; C₂], [C₂ ; C₁] et [C₁ ; C]).
- Sur chacun des côtés du triangle, on construit, à l'extérieur du triangle, un triangle équilatéral ayant pour base le second segment (par exemple le triangle C₁C₂C₃ ayant pour base le segment [C₂ ; C₁] pour le côté [A ; C]).

Étapes suivantes :

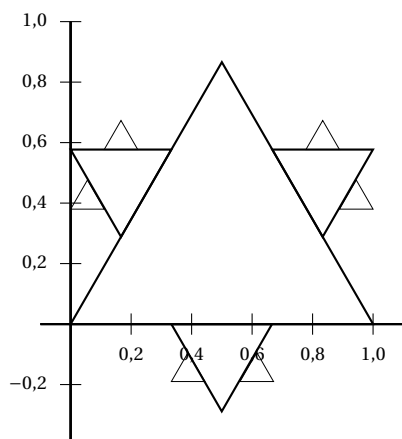
Sur chaque triangle obtenu à l'étape précédente, on construit deux nouveaux triangles équilatéraux selon le même procédé de construction que celui de l'étape 1.



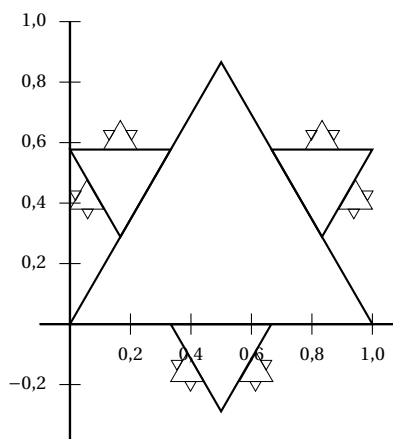
Étape 0



Étape 1



Étape 2



Étape 3

Pour tout entier naturel n , on pose :

- u_n le nombre de triangles construits à l'étape n ,
- ℓ_n la longueur du côté du triangle équilatéral construit à l'étape n ,
- h_n la hauteur du triangle équilatéral construit à l'étape n ,
- s_n la surface que l'on colore à l'étape n .

a. $h_1 = \frac{1}{2 \times \sqrt{3}}$.

b. La suite $(\ell_n)_{n \geq 0}$ est une suite géométrique de raison $q = \frac{1}{3}$.

c. $h_n = \frac{\sqrt{3}}{2 \times 3^n}$.

d. Si $n \geq 1$, alors $s_n = \frac{3 \times \sqrt{3} \times \left(\frac{2}{9}\right)^n}{8}$.