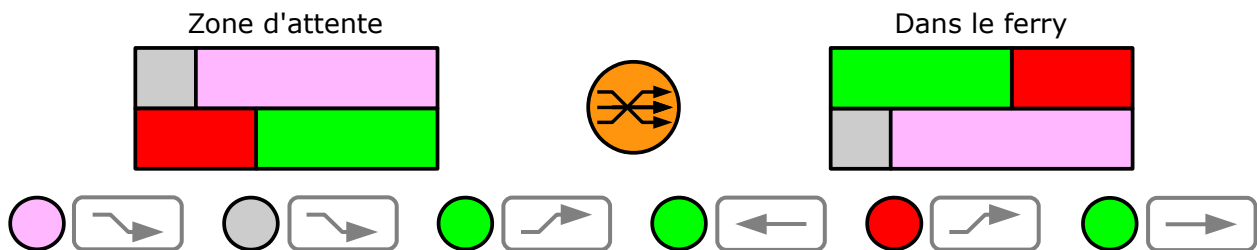




Des véhicules, matérialisés par des réglettes, doivent embarquer sur un ferry en respectant des contraintes de place à bord.

Les déplacements se font en ligne droite ou en changeant d'une file vers la gauche ou vers la droite, que ce soit en avançant ou en reculant.



La fiche ENGRANGER montre une séquence complète d'ordres étape par étape ainsi que la disposition aussi bien de la zone d'attente que sur le ferry. Une version sous forme de diaporama permet de vérifier la bonne compréhension étape par étape.

La fiche FLÉCHER vise l'acquisition des consignes sous forme de flèches.

La fiche MANŒUVRER donne aux joueurs une série de consignes de déplacements à appliquer pour qu'ils obtiennent la disposition sur le ferry, disposition qu'ils vont colorier et/ou matérialiser par les réglettes. À noter que le premier défi utilise les flèches tandis que les suivants utilisent un codage plus rapide.

L'utilisation des réglettes et leurs déplacements s'opèrent sur la fiche EXÉCUTER.

Les fiches PILOTER donnent une disposition de la zone d'attente et ce qu'il faut obtenir sur le ferry. La tâche des joueurs est de coder les déplacements des réglettes. Le nombre d'étapes est pré-établi. L'utilisation des réglettes et leurs déplacements s'opèrent sur la seconde page.

Les fiche EMBARQUER reprennent la consigne de PILOTER, cette fois sans indiquer le nombre d'étapes. L'utilisation des réglettes et leurs déplacements s'opèrent sur la seconde page.

Les fiches REMBOBINER demandent de retrouver la disposition des véhicules dans la zone d'attente à partir de leur disposition dans le ferry ainsi que les manœuvres qui les y ont amenés.

Dans la fiche ORDONNER on connaît la disposition dans la zone d'attente et l'ordre de déplacement des véhicules. On désire retrouver les manœuvres et dessiner la position finale dans le ferry.

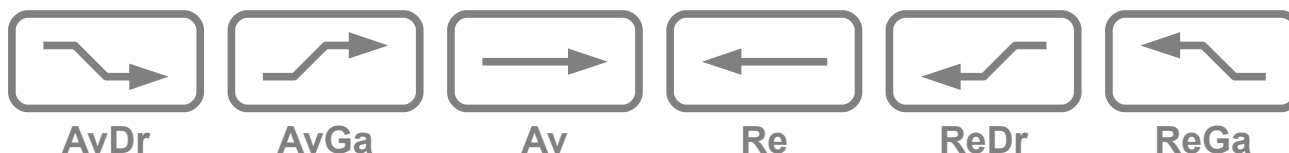
Les solutions sont fournies à la fin.



FERRY Engranger

Des véhicules, matérialisés par des réglettes, doivent embarquer sur un ferry en respectant des contraintes de place à bord. Les déplacements se font en ligne droite ou en changeant d'une file vers la gauche ou vers la droite, que ce soit en avançant ou en reculant.

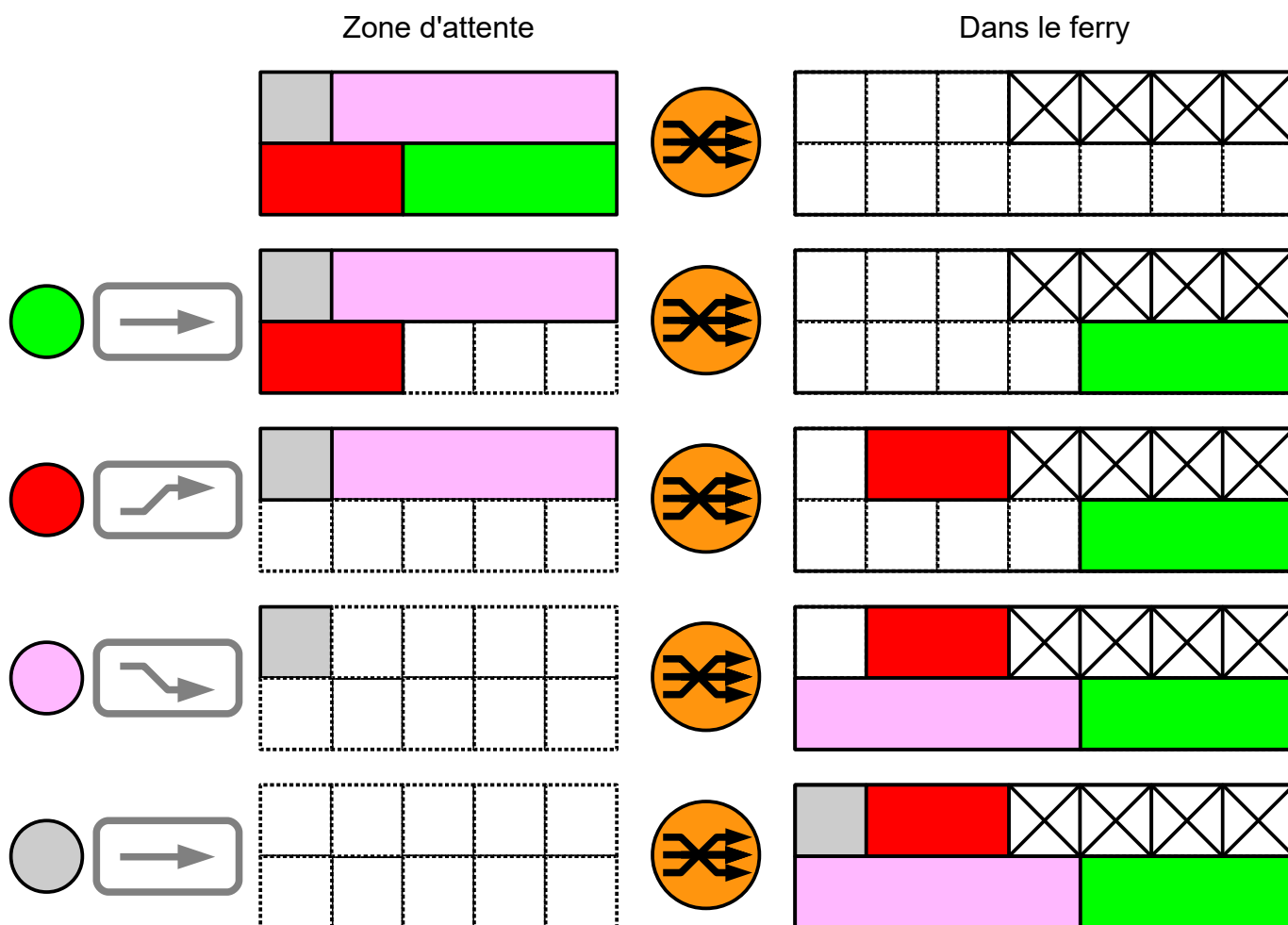
Les manœuvres disponibles :



On peut avancer sur la file immédiatement à droite ou avancer sur la file immédiatement à gauche ou encore avancer en ligne droite. De même en reculant.

Voici un exemple détaillé :

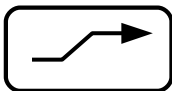
Les quatre « véhicules » sont dans la zone d'attente et le ferry comporte quatre emplacements déjà occupés, matérialisés par des cases barrées d'une croix.



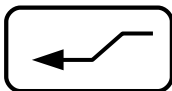
Les manœuvres disponibles :



AvDr



AvGa



ReDr



ReGa



Av



Re

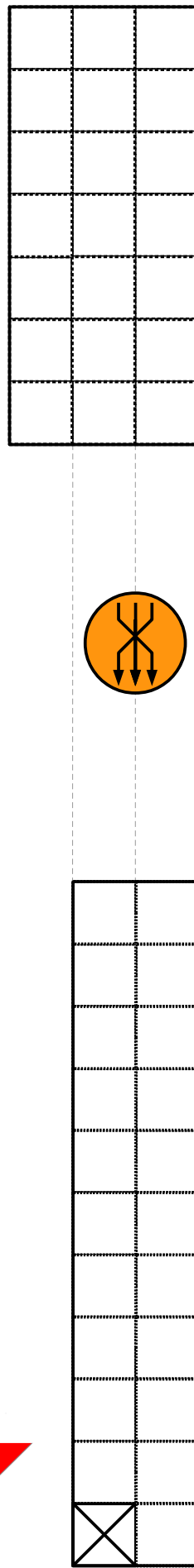
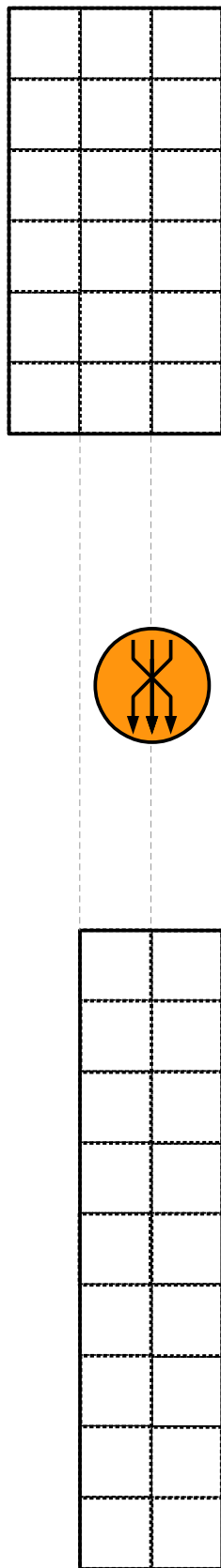
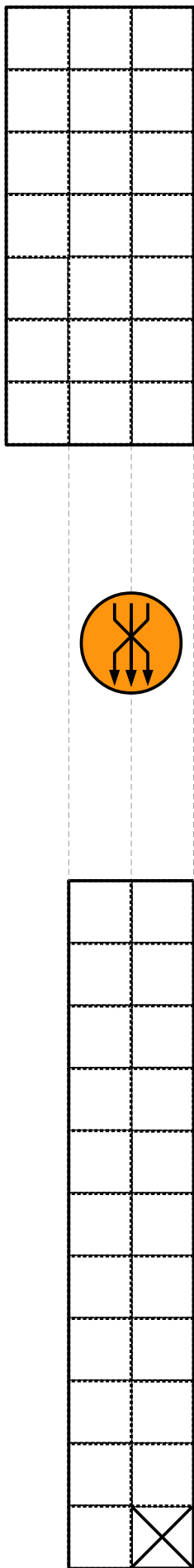
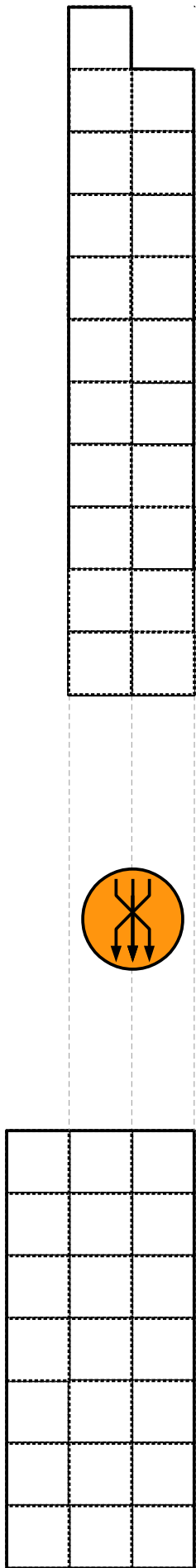
FERRY

Flécher

Les déplacements peuvent être réalisés avec les réglottes sur la fiche EXÉCUTER.

Zone d'attente

Dans le ferry

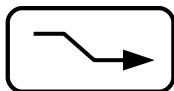


Manoeuvrer

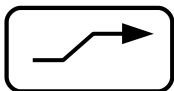
Flécher



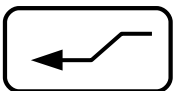
Les manœuvres disponibles :



AvDr



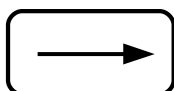
AvGa



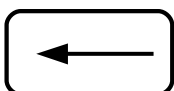
ReDr



ReGa



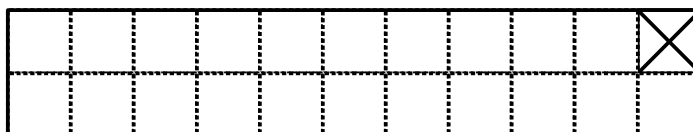
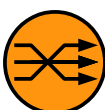
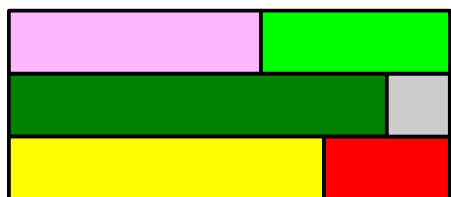
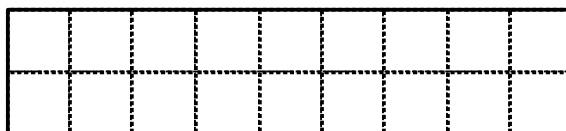
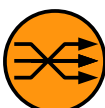
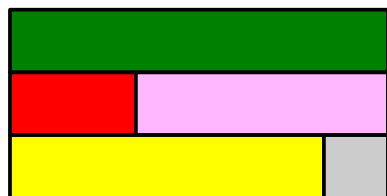
Av



Re

FERRY
Manoeuvrer

Sur la fiche **Exécuter**, mettre en place la zone d'attente et **réaliser les** séries de **déplacements**. **Dessiner les résultats** obtenus **sur cette fiche**.



Av



AvGa



Av



ReGa



Av



AvGa



Re



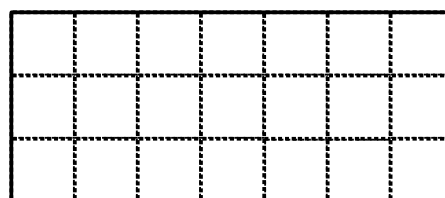
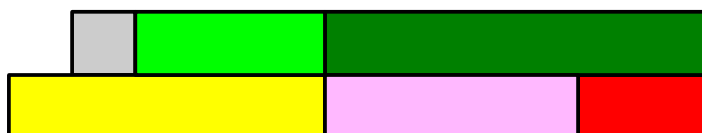
AvGa



AvDr



Av



AvDr



AvGa



AvGa



Re



AvDr



Av



ReDr



ReDr



Av



AvDr



Re



AvDr

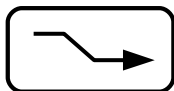


Av

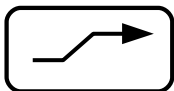


AvGa

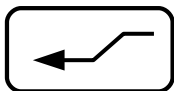
Les manœuvres disponibles :



AvDr



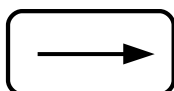
AvGa



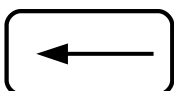
ReDr



ReGa



Av

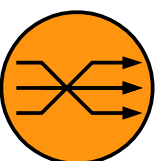
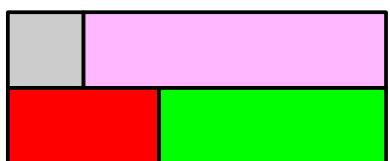
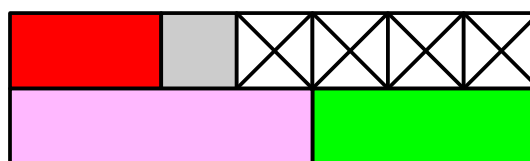
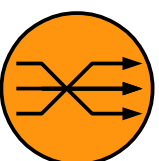
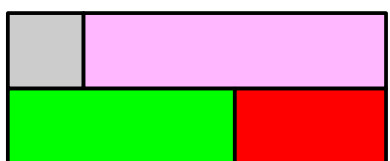
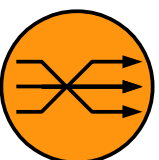
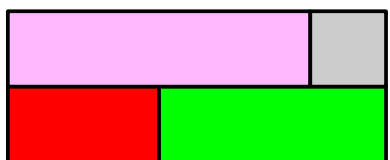
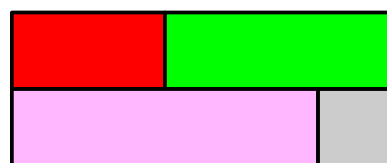
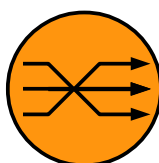
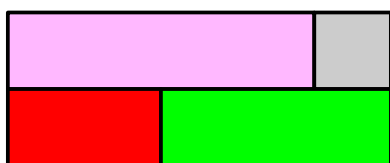


Re

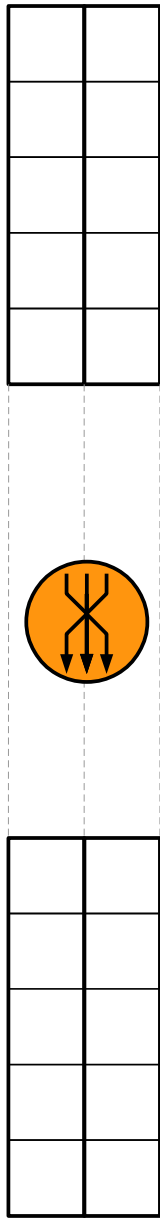
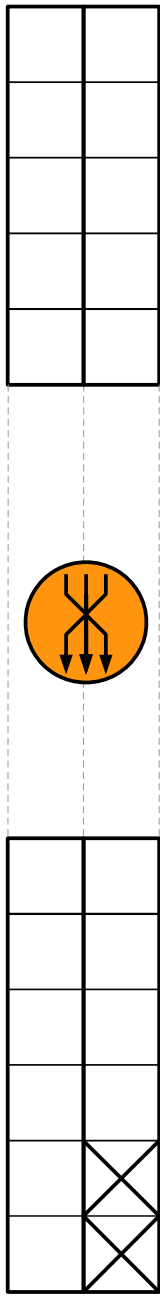
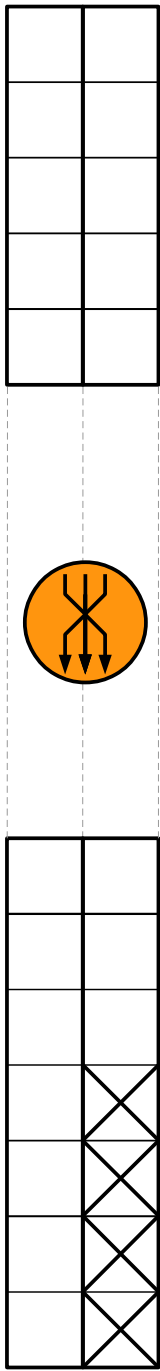
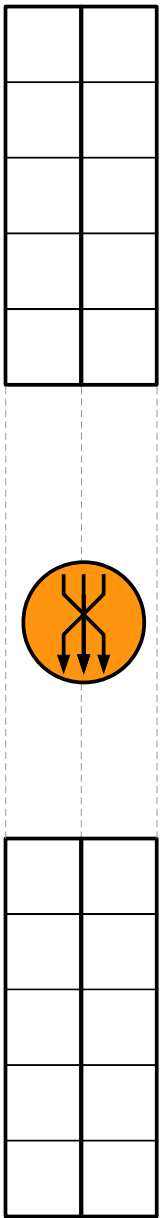
FERRY
Piloter

Les **déplacements** sont à **réaliser** avec les **réglettes** sur la **page associée**.

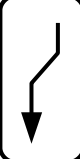
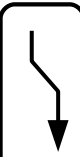
Compléter les séries de déplacements permettant d'obtenir la disposition sur le ferry.



Dans chaque cas, **mettre en place la** zone d'attente et **créer une série de déplacements** permettant d'obtenir la disposition sur le ferry.

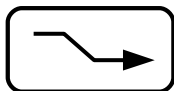


Les manœuvres disponibles :

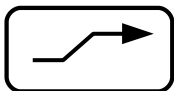
AVDr	
AvGa	
ReDr	
ReGa	
Av	
Re	



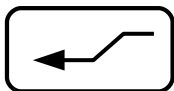
Les manœuvres disponibles :



AvDr



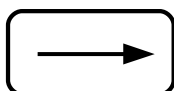
AvGa



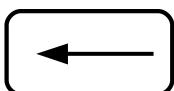
ReDr



ReGa



Av



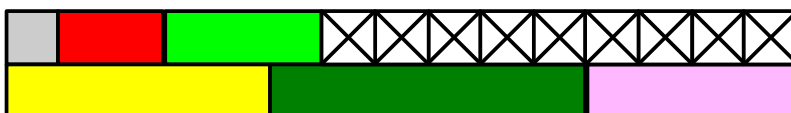
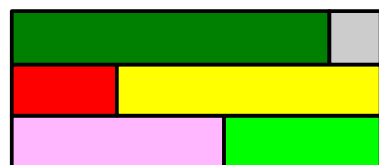
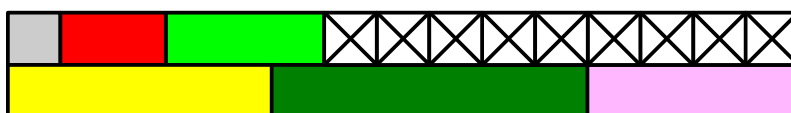
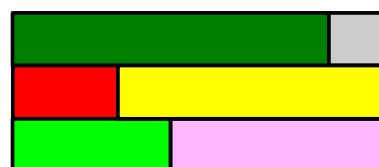
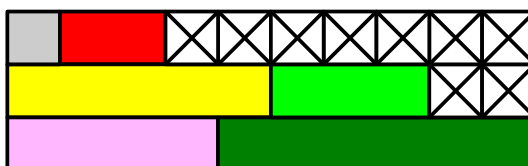
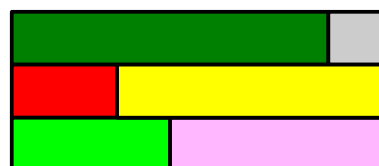
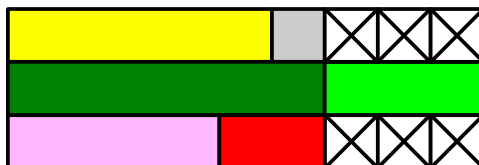
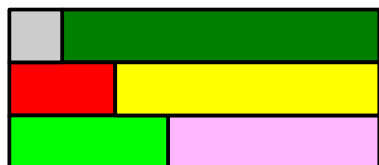
Re

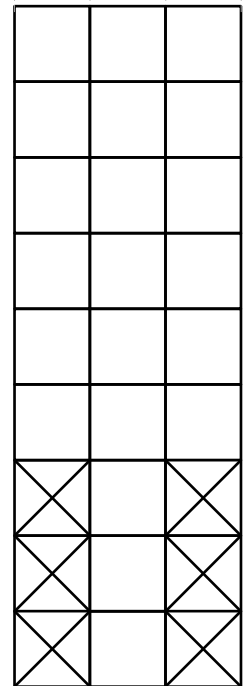
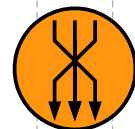
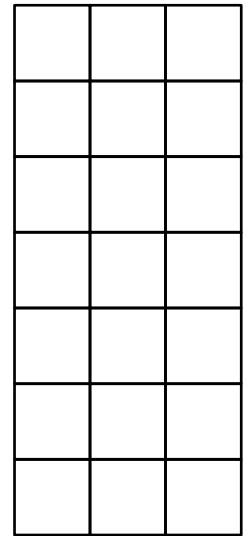
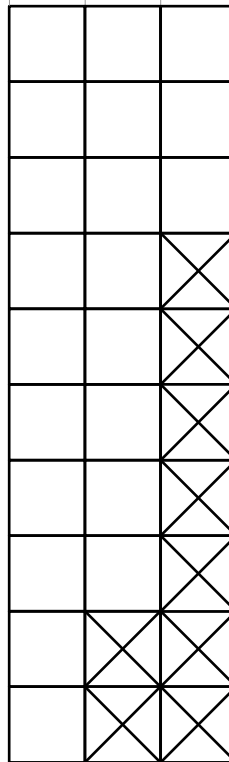
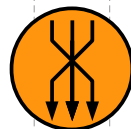
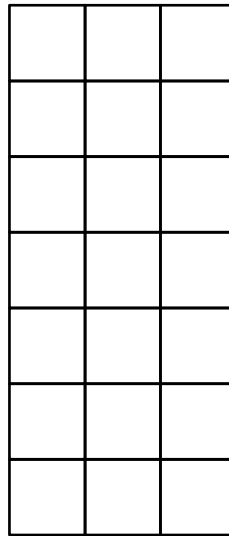
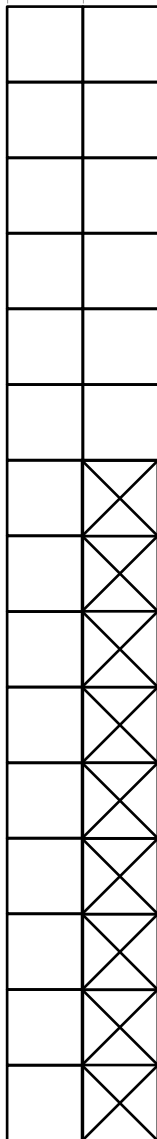
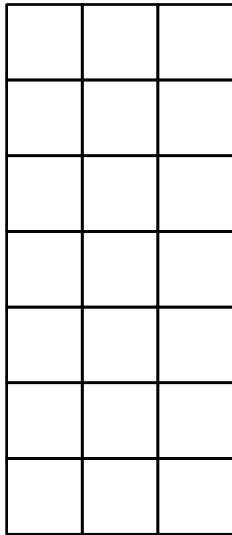
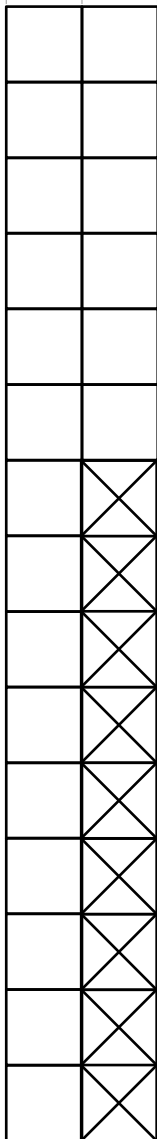
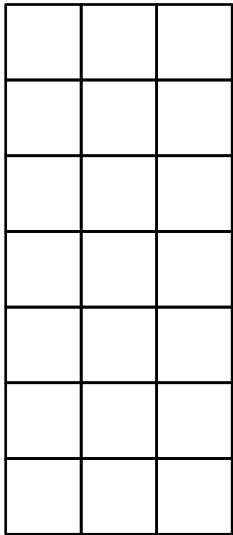
FERRY

Embarquer

Les **déplacements** sont à **réaliser** avec
les **réglettes** sur la **page associée**.

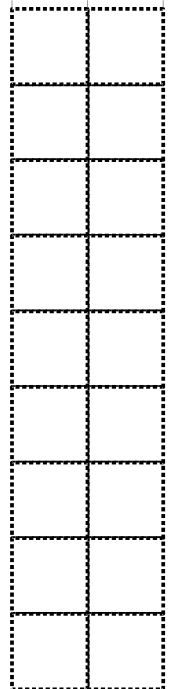
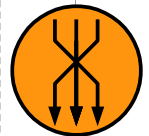
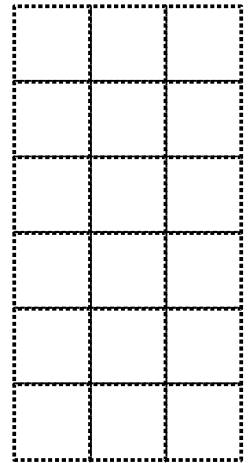
Écrire les séries de **déplacements** permettant d'obtenir la disposition sur le ferry.



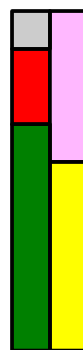


FERRY

Rembobiner



mettre en place ici



AVGa

AVDr

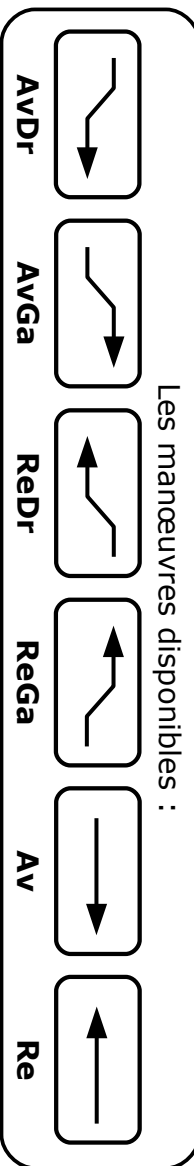
Av

AVGa

Av

La disposition dans le ferry et les manoeuvres qui y ont amené les véhicules sont données. Retrouvez la disposition de ces véhicules dans la zone d'attente.

Les manoeuvres disponibles :



AVDr

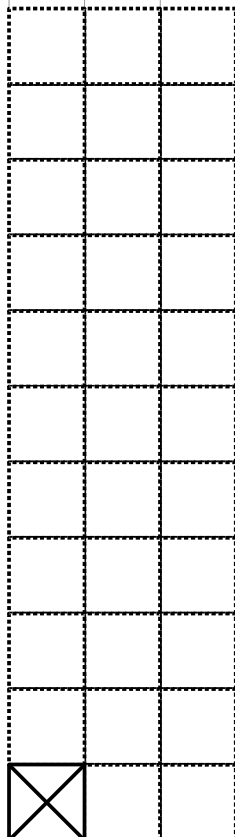
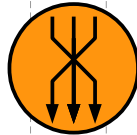
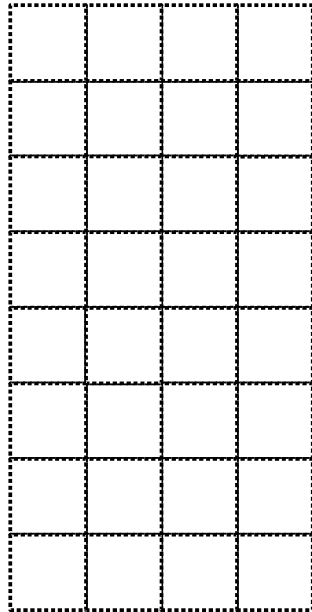
AVGa

ReDr

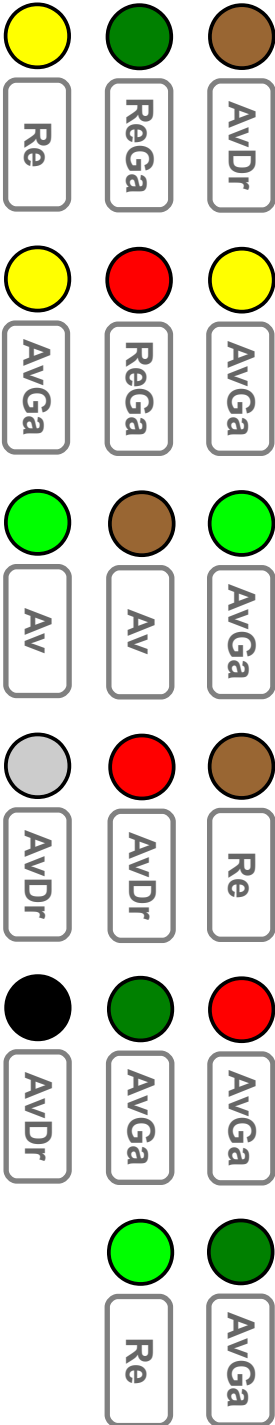
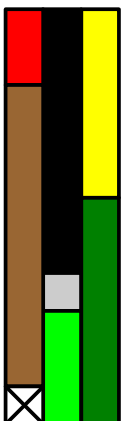
ReGa

Av

Re



mettre en place ici



AVDr

AVGa

AVGa

Re

AVGa

AVGa

ReGa

ReGa

Av

AVDr

AVGa

Re

Re

AVGa

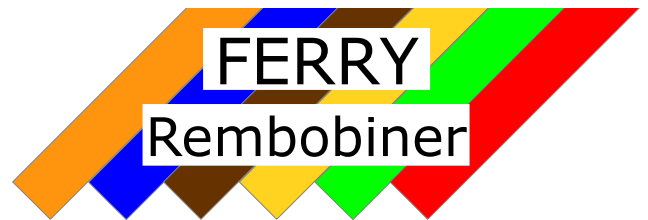
Av

AVDr

AVDr

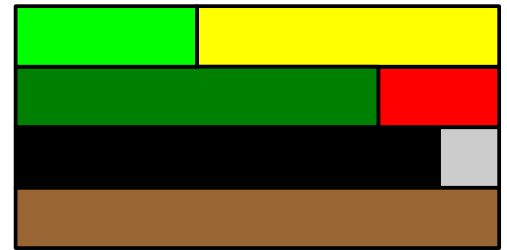
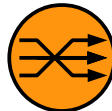
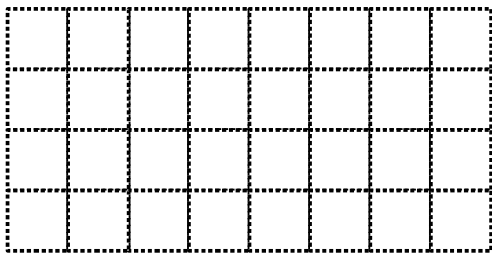
Les manœuvres disponibles :

AvDr	AvGa	ReDr	ReGa
Av	Re		

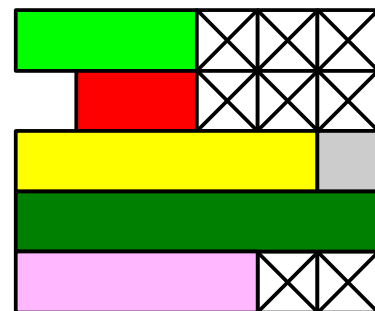
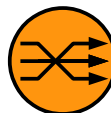
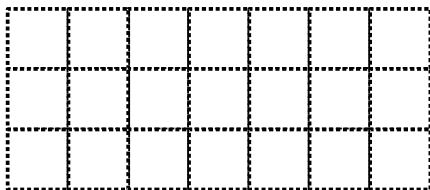


Les **déplacements** sont à **réaliser** avec les **réglettes** **sur la page associée**.

La disposition dans le ferry et les manœuvres qui y ont amené les véhicules sont données. **Retrouvez la disposition** de ces véhicules **dans la zone d'attente**.

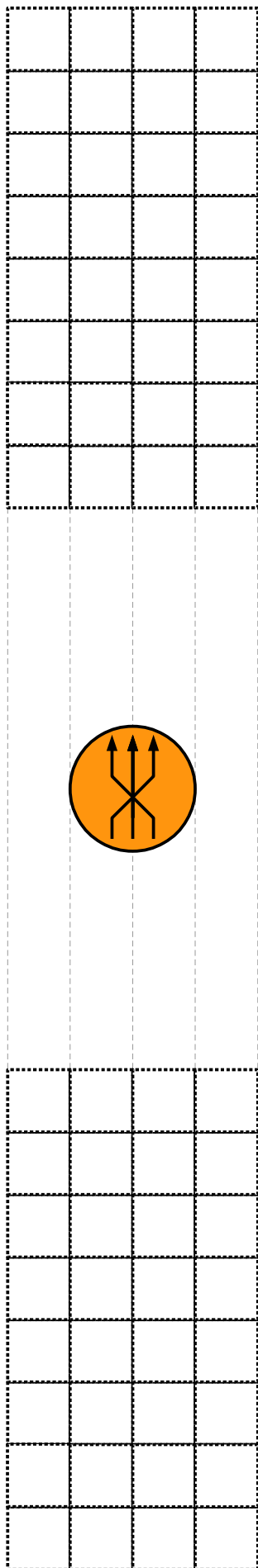


	AvGa		AvGa		AvDr		Av		ReDr
	AvDr		ReGa		AvGa		ReGa		AvGa
	Re		AvDr		Av		AvDr		Av

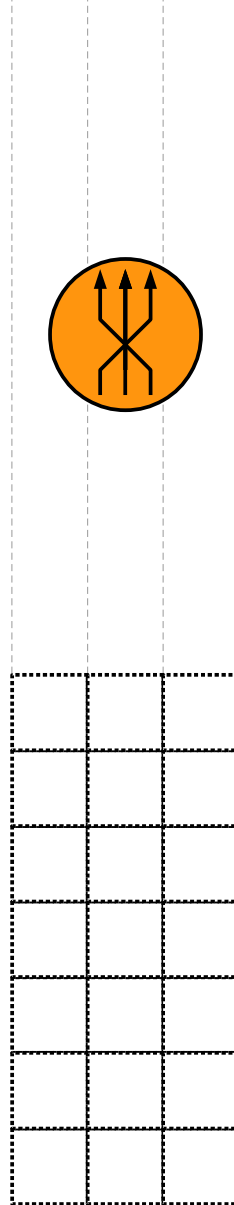
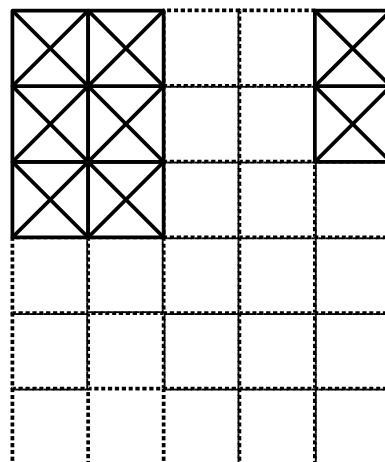
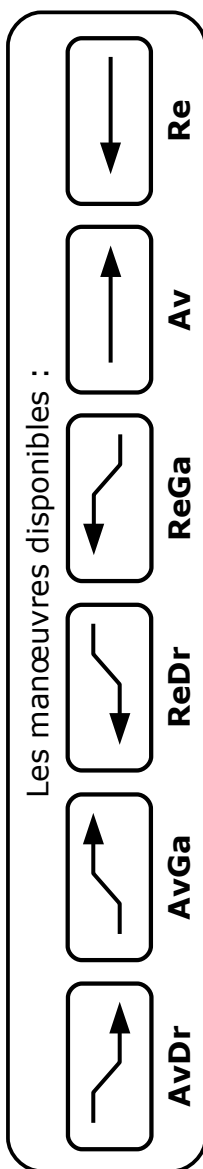


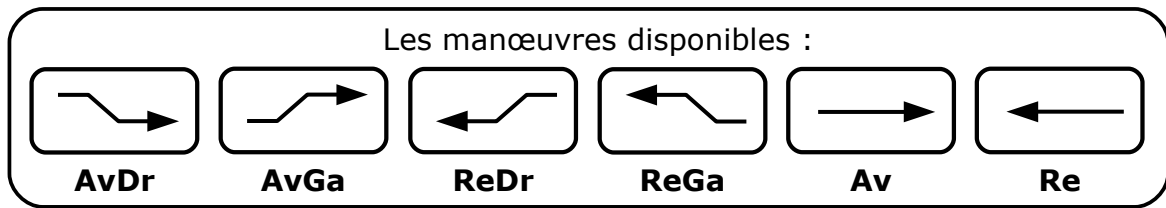
	Av		AvDr		Re		AvGa		Re
	AvDr		ReDr		Av		AvDr		Re
	AvGa		Re		AvGa		Re		AvGa
	AvDr		Re		AvGa		Re		AvGa
	AvDr		Av						





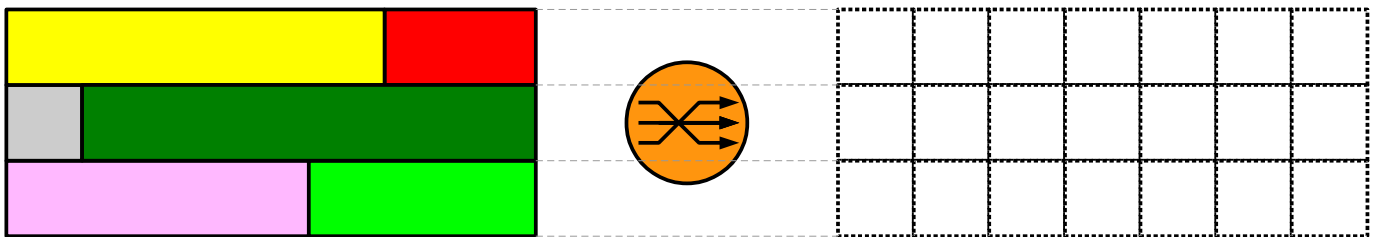
mettre en place
la disposition
dans le ferry





On donne la disposition dans la zone d'attente ainsi que l'ordre dans lequel les véhicules sont déplacés.

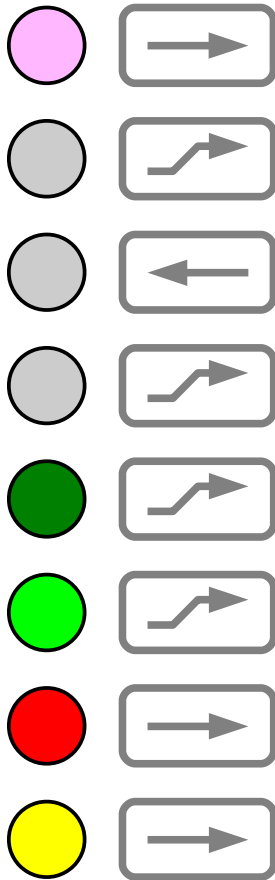
Retrouver les manœuvres et dessiner la position finale dans le ferry.



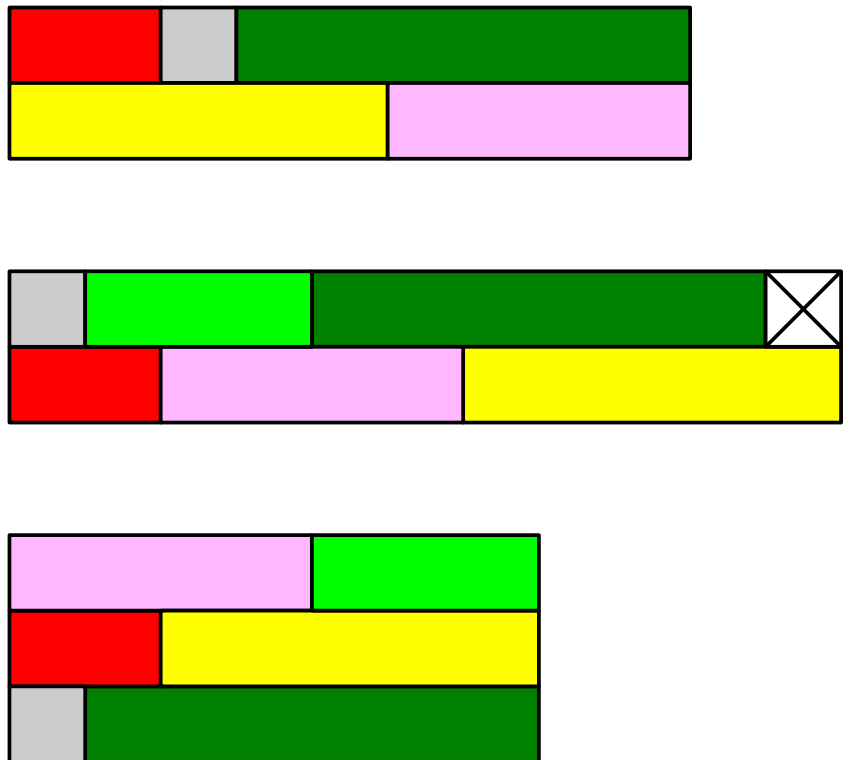
									
									
									
									



Flécher



Manoeuvrer



Piloter *(solutions non uniques)*

 AvDr ;
  AvDr ;
  AvGa ;
  AvGa.

 AvGa ;
  Av ;
  AvDr ;
  Av.

 AvGa ;
  Av ;
  AvDr ;
  ReDr ;
  Av ;
  AvGa.

 Av ;
  AvDr ;
  Re ;
  Av ;
  AvGa ;
  Re ;
  AvGa ;
  AvDr.





Embarquer

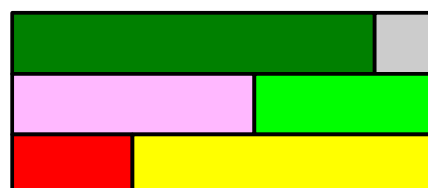
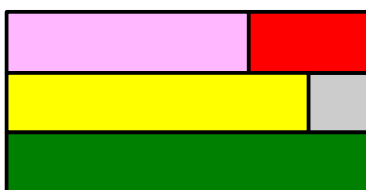
Av ; AvGa ; AvDr ; Av ; AvGa ; Re ; AvDr ; Av.

Av ; AvDr ; AvDr ; Re ; AvGa ; Av ; Re ; Av ;
 AvGa ; Re ; AvGa ; Re ; AvDr ; Re ; AvDr ; AvGa.

AvGa ; Av ; AvDr ; Re ; AvGa ; ReGa ; Av ; Av ;
 AvGa ; Av.

AvDr ; Av ; Av ; Av ; ReDr ; AvGa ; ReGa ; Av ;
 ReGa ; Av ; ReGa ; ReGa ; Av ; AvGa ; Av ; AvDr.

Rembobiner





Ordonner

 AvGa	 Av	 AvDr	 Re	 AvDr
 Re	 AvDr	 AvDr	 Re	 ReGa
 Av	 Av	 AvGa	 Re	 AvGa
 Av				

