

EXERCICE 1

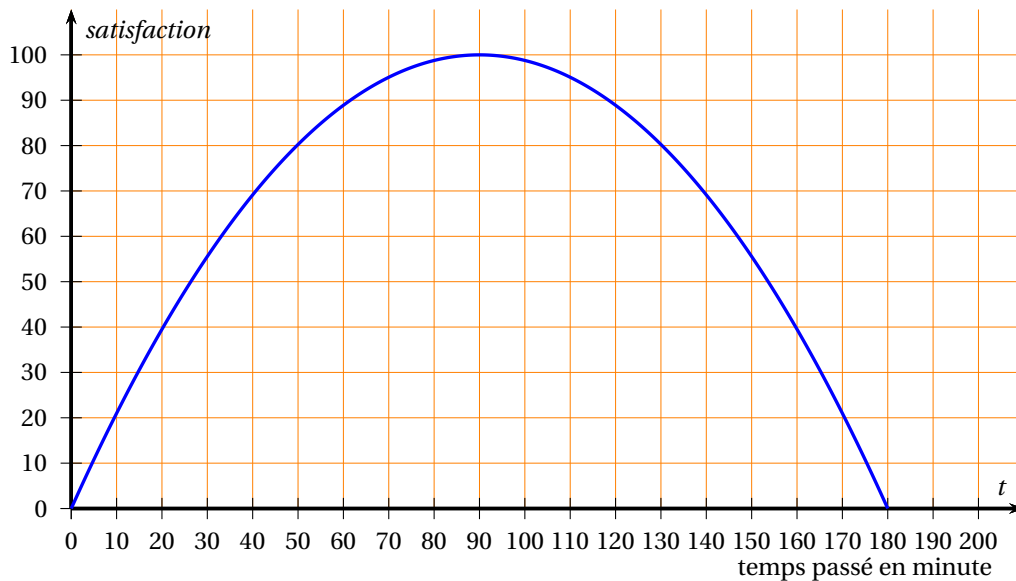
3 points

Dans un cadre économique, on appelle fonction de *satisfaction* toute fonction S de la variable t dont les valeurs $S(t)$ sont comprises entre 0 et 100.

On dit qu'il y a *envie* sur un intervalle lorsque la fonction de satisfaction S est croissante sur cet intervalle, sinon on dit qu'il y a *rejet*.

On dit qu'il y a *saturation* lorsque la fonction S prend la valeur 100.

Un client dispose de trois heures pour faire ses achats dans une zone commerciale. On modélise sa *satisfaction* en fonction de son temps de présence sur place, en minute, par la fonction de satisfaction S , définie sur l'intervalle $[0; 180]$, dont la courbe est donnée ci-dessous.



1. Le client est-il plus satisfait au bout de 20 minutes ou au bout de 2 heures de présence dans la zone commerciale?
On explicitera la démarche menée.
2. À l'aide du graphique, préciser le moment où il y a *saturation*.
3. À l'aide du graphique donner un intervalle sur lequel il y a *envie*.
4. On admet que, pour tout nombre réel t de l'intervalle $[0; 180]$, $S(t) = at(180 - t)$, où a est un nombre réel.
Déterminer la valeur de a en précisant la démarche mise en œuvre.

EXERCICE 2

4 points

Pour essayer de prévoir le risque de défaillance des entreprises, l'économiste W. Beaver a introduit un ratio défini, pour chaque entreprise, par le quotient de la marge brute d'autofinancement par les dettes totales.

On admet que, pour une entreprise saine, ce ratio peut être modélisé par une variable aléatoire X qui suit la loi normale d'espérance $\mu = 0,7$ et d'écart-type $\sigma = 0,18$.

1. Pour chacune des courbes de densité ci-dessous, la droite représentée en pointillés est un axe de symétrie.
Parmi les représentations suivantes, préciser celle qui correspond à la courbe de densité de la loi de X .

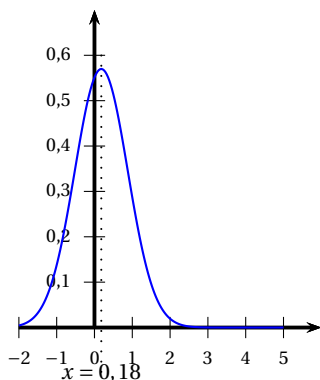


Figure 1

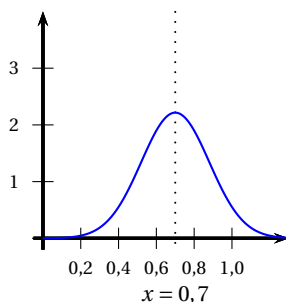


Figure 2

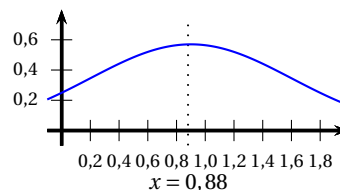


Figure 3

2. Quelle est la probabilité qu'une entreprise saine ait un ratio compris entre 0,34 et 1,06?

On admet que le ratio d'une entreprise défaillante peut être modélisé par une variable aléatoire Y suivant une loi normale d'espérance $\mu = 0,1$.

On admet que $P(-0,2 \leq Y \leq -0,1) = 0,068$ et $P(0,1 \leq Y \leq 0,3) = 0,409$.

3. La courbe de densité de la loi de Y est représentée en annexe 1, à rendre avec la copie.
Hachurer sur le graphique les zones correspondant aux deux probabilités données.
4. En s'aidant du graphique et en utilisant les valeurs fournies, calculer la probabilité qu'une entreprise défaillante ait un ratio supérieur à 0,4.

EXERCICE 3

5 points

Léo est un amateur d'*escape games*, jeux comportant la résolution de plusieurs énigmes pour réussir une mission donnée. Ses amis lui ont offert un coffret cadeau lui permettant de participer à l'*escape game* de son choix.

Le livret accompagnant le coffret cadeau comporte 150 pages. Chaque page correspond à un *escape game* différent dont elle précise le cadre (soit en intérieur, soit en extérieur) et la catégorie (soit enquête, soit évasion, soit science-fiction).

La moitié des pages du livret correspond à la catégorie *enquête*.

Le tiers des pages du livret correspond à la catégorie *évasion*.

Les pages restantes correspondent aux *escape games* de la catégorie *science-fiction*.

- Dans la catégorie *enquête*, 70 *escape games* se déroulent en intérieur.
- Dans la catégorie *évasion*, 42 *escape games* se déroulent en intérieur.
- Dans la catégorie *science-fiction*, 3 *escape games* se déroulent en extérieur.

Léo choisit de façon équiprobable un nombre entier entre 1 et 150. Il ouvre alors le livret à la page ayant ce nombre pour numéro.

On définit les événements suivants :

E : « la page correspond à un *escape game* de la catégorie *enquête* » ;

V : « la page correspond à un *escape game* de la catégorie *évasion* » ;

S : « la page correspond à un *escape game* de la catégorie *science-fiction* » ;

I : « la page correspond à un *escape game* se déroulant en intérieur » ;

\bar{I} désigne l'évènement contraire de l'évènement I .

1. Compléter l'arbre pondéré donné en **annexe 1, à rendre avec la copie**.
2. Calculer la probabilité de l'évènement $S \cap \bar{I}$.
Interpréter ce résultat dans le contexte de l'exercice.
3. Montrer que la probabilité que la page choisie corresponde à un *escape game* se déroulant en extérieur est égale à $\frac{8}{75}$.
4. Léo décide finalement de sélectionner une page parmi celles concernant les *escape games* se déroulant en extérieur.
Quelle est la probabilité que la page choisie corresponde à un *escape game* de la catégorie *science-fiction*?

EXERCICE 4**8 points**

Le produit intérieur brut par habitant (PIB) est une mesure de l'activité économique d'un pays.

Partie A : PIB par habitant de la zone euro

Le tableau ci-dessous donne le PIB par habitant de la zone euro, exprimé en standard de pouvoir d'achat (SPA), pour les années 2012 à 2018. Le SPA est une unité monétaire artificielle qui permet de gommer les différences de prix entre les États membres.

Année	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018
Rang de l'année : x_i	0	1	2	3	4	5	6
PIB par habitant de la zone euro (en SPA) : y_i	28 600	28 700	29 500	30 900	31 200	31 900	32 800

Source : <https://ec.europa.eu/eurostat/>

Une représentation graphique du nuage de points de coordonnées $(x_i ; y_i)$ est donnée en **annexe 2, à rendre avec la copie**.

- Donner l'équation réduite de la droite d'ajustement de y en x obtenue par la méthode des moindres carrés. Les coefficients seront arrondis au dixième.
- On décide d'ajuster le nuage de points par la droite D d'équation $y = 740x + 28300$.
 - Donner les coordonnées de deux points de la droite D , puis tracer cette droite sur le graphique donné en **annexe 2, à rendre avec la copie**.
 - D'après ce modèle, que l'on admet valide jusqu'en 2021, quel PIB par habitant de la zone euro peut-on prévoir pour 2020?

Partie B

Le tableau ci-dessous donne le PIB par habitant des États-Unis, exprimé en standard de pouvoir d'achat (SPA), pour les années 2012 à 2018.

Année	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018
PIB par habitant des États-Unis d'achat (en SPA)	38 900	38 900	40 500	42 600	42 000	42 200	44 300

Source : <https://ec.europa.eu/eurostat/>

- Calculer, à l'aide du tableau, le taux d'évolution global du PIB par habitant des États-Unis entre 2012 et 2018. Le résultat sera exprimé en pourcentage, arrondi au centième.
- Calculer le taux d'évolution moyen annuel du PIB par habitant des États-Unis entre 2012 et 2018, exprimé en pourcentage arrondi au centième.
- On fait l'hypothèse que le taux d'évolution moyen annuel du PIB par habitant des États-Unis est constant et égal à 2,2 %, entre 2018 et 2035. On modélise alors l'évolution de ce PIB par une suite géométrique (u_n) de premier terme $u_0 = 44300$. Le terme u_n représente ce PIB, exprimé en SPA, pour l'année $(2018 + n)$, où n est un entier naturel.
 - Préciser la valeur de la raison de cette suite géométrique.
 - Exprimer u_n en fonction de l'entier naturel n .
 - D'après ce modèle, estimer le PIB par habitant des États-Unis en 2032.

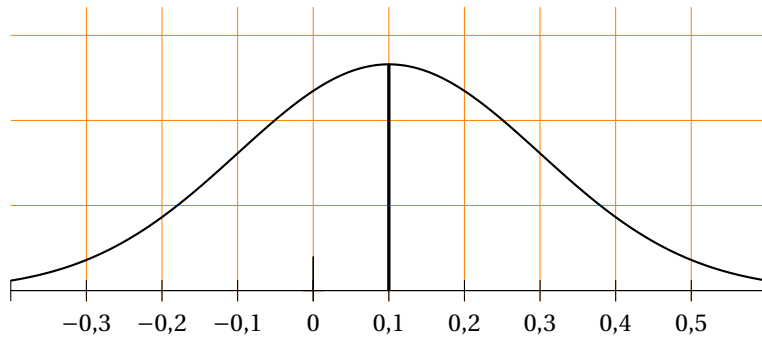
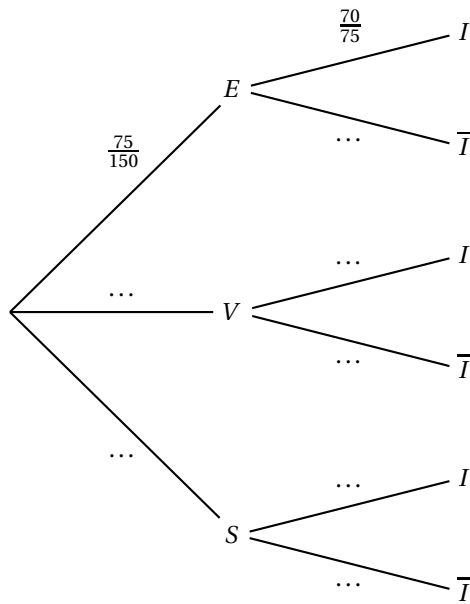
Partie C : comparaison des PIB par habitant des deux zones

- Vérifier qu'en 2018 le PIB par habitant de la zone euro était inférieur aux trois quarts du PIB par habitant des États-Unis.

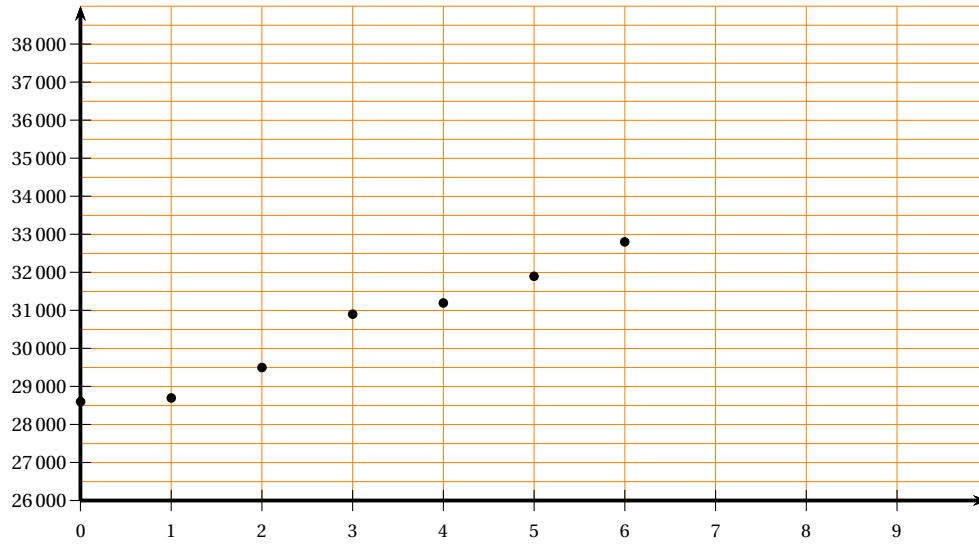
On fait l'hypothèse que le PIB par habitant de la zone euro augmente chaque année de 2,3 % entre 2018 et 2035 et on reprend le modèle de la **Partie B question 3** pour le PIB par habitant des États-Unis.

2. On s'interroge alors sur la possibilité que le PIB par habitant de la zone euro devienne supérieur aux trois quarts du PIB par habitant des États-Unis avant 2035.
Compléter l'algorithme donné en **annexe 2, à rendre avec la copie**, afin qu'il réponde à cette interrogation.
3. On admet que la variable N contient la valeur 2 032 après exécution de cet algorithme.
Interpréter cette valeur dans le contexte de l'exercice.

ANNEXE 1
à rendre avec la copie

Exercice 2**Exercice 3**

ANNEXE 2
à rendre avec la copie

Exercice 4 – Partie A**Exercice 4 - Partie C**
$$N \leftarrow 2018$$
$$U \leftarrow 44\,300$$
$$V \leftarrow 32\,800$$
$$\text{Tant que } V < \frac{3}{4} \times U$$
$$N \leftarrow \dots$$
$$U \leftarrow \dots$$
$$V \leftarrow 1,023 \times V$$
$$\text{Fin Tant que}$$