

Créer avec GeoGebra des exercices en ligne réellement interactifs .

Depuis quelques années le site Mathématiques de mathématique du lycée Valin de La Rochelle propose ses exercices pour les lycéens.

La plupart des exercices proposés sont réalisés avec GeoGebra avec plus ou moins de code JavaScript.

Depuis la version 4 de GeoGebra on peut utiliser dans les figures des scripts GGBScript et il est maintenant possible de se passer de JavaScript pour créer un exercice interactif.

Après avoir exposé et commenté quelques exercices du site Mathématiques à Valin, l'auteur montrera les principales étapes à suivre, outils utiles, et astuces, pour créer sur une page HTML un exercice interactif de qualité.

Voici en autres, quelques points particuliers qui seront développés à partir d'exemples simples :

L'utilisation des booléens et des connecteurs logiques.

Les propriétés avancées des objets: conditions d'affichage, calques, sélectionnable etc.

L'insertion d'un champ texte de saisie.

L'utilisation des formules LaTeX et l'intégration d'objets dans ces formules.

L'utilisation de boutons ou images munis de scripts GGBScript (ou JavaScript)

L'exportation d'une figure vers une page HTML.

Un texte avec les informations exposées et des compléments sera distribué à tous les participants à l'atelier.

Voici un lien vers un exemple d'exercice évolué réalisé avec GeoGebra 4.2:

http://lycee-valin.fr/maths/exercices_en_ligne/trigo/ineqtrigo.html