



## Règlement du rallye

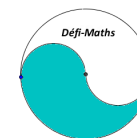
Vous devez :

- ❖ choisir quatre défis parmi les dix proposés
  - deux de niveau 1,
  - deux de niveau 2,
- ❖ trouver les solutions et expliquer la démarche
- ❖ envoyer par courrier une seule réponse par défi sélectionné.

Si vous le souhaitez vous pouvez ajouter le bonus, cette énigme n'est donc pas obligatoire.

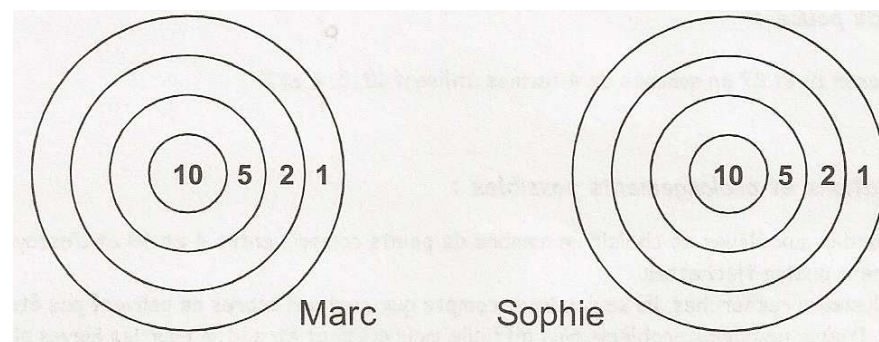
Chaque énigme rapporte le même nombre de points, les différences se font avec le barème de notation suivant :

- 12 points : réponse correcte avec explications valides;
- 10 points : réponse correcte avec des explications incomplètes ou non valides;
- 8 points : réponse correcte sans explication
- 5 points : réponse incorrecte mais tentative d'explications valides
- 2 points : réponse incorrecte sans explications

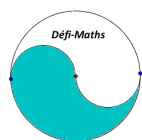


## Ne manquez pas la cible

Marc et Sophie jouent aux fléchettes. Marc a gagné 19 points et Sophie a gagné 27 points en lançant chacun 4 fléchettes.



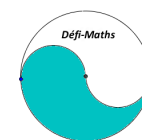
**Où Marc et Sophie ont-ils planté leurs fléchettes ?**  
*Explique ta démarche.*



## Sudoku

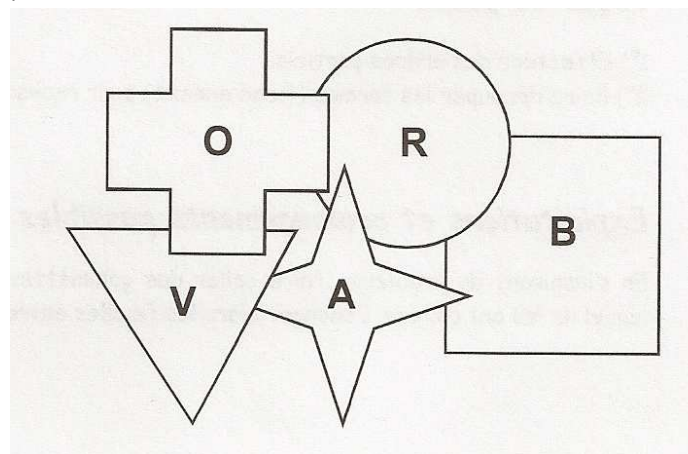
**Compléter** la grille afin que chaque ligne, chaque colonne, chaque rectangle 2x3, contiennent tous les chiffres de 1 à 6 une fois et une seule.

5				4	
		4			6
3		2			
			6		3
6			2		
	5				1

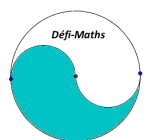


## Les gommettes

J'ai collé des gommettes de formes différentes sur ma feuille.



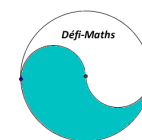
Dans quel ordre les ai-je collées ? *Explique ta démarche.*



## Les jetons

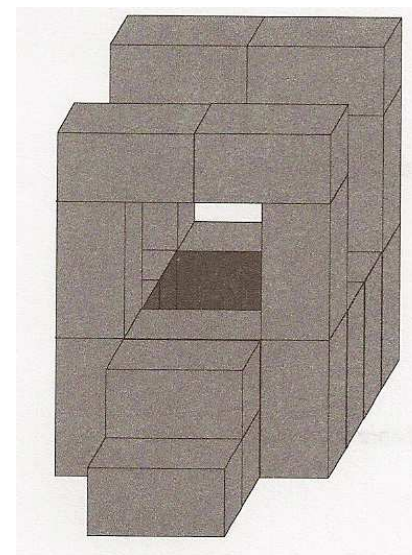
Dans un sac, il y a des 54 jetons, des rouges et des verts.  
Il y a deux fois plus de rouges que de verts.

**Combien y a-t-il de jetons rouges et de jetons verts dans le sac ? Explique ta démarche.**

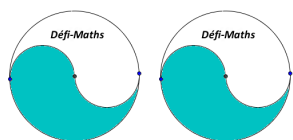


## Parpaings

J'ai construit un puits avec des parpaings.  
Il n'y a aucun parpaing dans le trou.  
Il n'y a qu'un escalier.



**Combien ai-je utilisé de parpaings ? Explique ta méthode.**

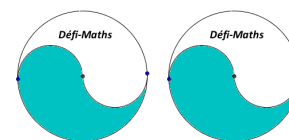


## Mathador

Sur le principe du compte est bon, il faut trouver **92** avec les nombres **2 - 2 - 8 - 5 - 15** en utilisant les 4 opérations.

Chaque opération utilisée rapporte des points :

- Une addition 1 point
- Une multiplication 1 point
- Une soustraction 2 points
- Une division 3 points
- Le coup parfait, appelé Mathador, rapporte 12 points : il faut utiliser les 5 nombres et les 4 opérations chacune une fois.

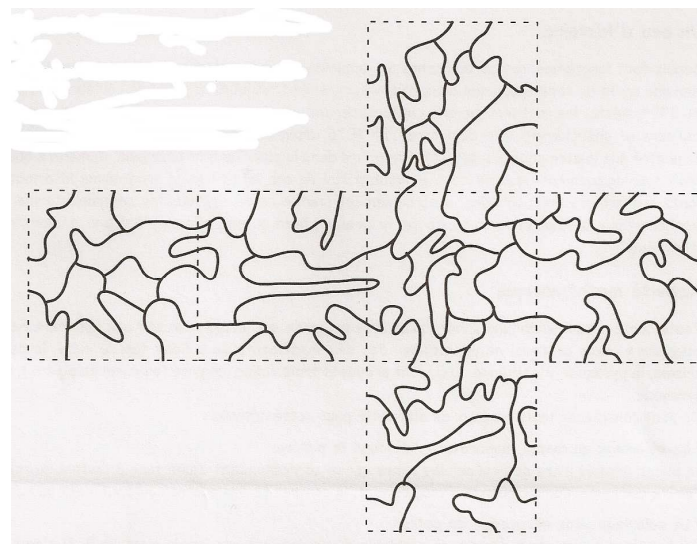


## A vos couleurs

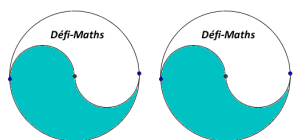
Avec le moins de couleurs possible, colorie le cube dont voici un patron.

Attention ! Deux zones voisines ne doivent pas être de la même couleur.

Les pointillés ne sont pas des limites de zones : une zone peut se prolonger d'une face à l'autre.



Donne le patron colorié et indique le nombre de couleurs.



## Au stade

Alexandre, Julie, Luc et Daniel sont allés assister à des épreuves sportives.

Assis dans les tribunes du stade, ils ont eu l'idée de compter tous les athlètes.

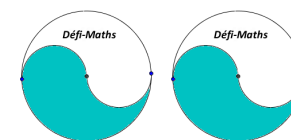
Alexandre en a compté 238, Julie en a compté 227, Luc 214 et Daniel 210.

Malheureusement, comme ils ne pouvaient pas se déplacer, ils ne sont pas arrivés à compter avec précision.

Effectivement, tous les quatre enfants ont fait des erreurs en comptant : l'un s'est trompé de 5 unités, un autre de 8, un autre de 12 et un autre de 16.

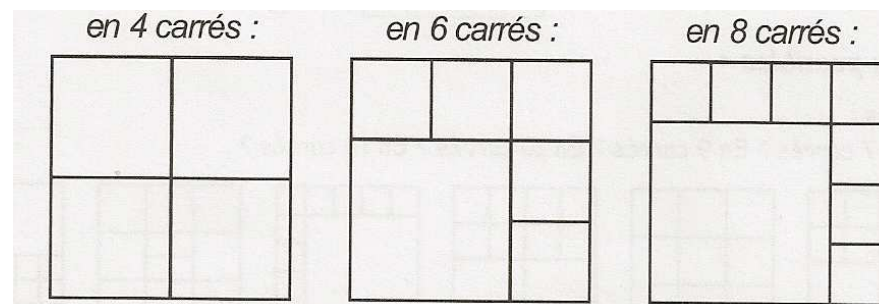
**Combien d'athlètes ont véritablement participé à ces jeux ?**

*Explique clairement ta démarche.*



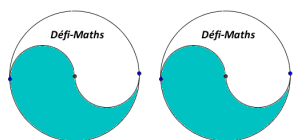
## Carré de carrés

Voici comment on peut découper un carré :



**Pouvez-vous faire un découpage en 11 carrés ?**

*Donne un découpage possible.*



## Étiquettes

On dispose d'une feuille rectangulaire ayant comme dimensions : 19 cm et 15 cm.

On veut découper dans cette feuille des étiquettes rectangulaires, toutes identiques, de 3 cm sur 5 cm.

**Combien peut-on obtenir d'étiquettes au maximum ?**

*Explique ta démarche et donne ta solution.*

## BONUS :

*Avec les chiffres 1, 2, 3, 4, 5, 6 utilisés une fois et une seule, vous écrivez deux nombres dont vous faites le produit.*

***Quel est le plus grand produit possible ?***