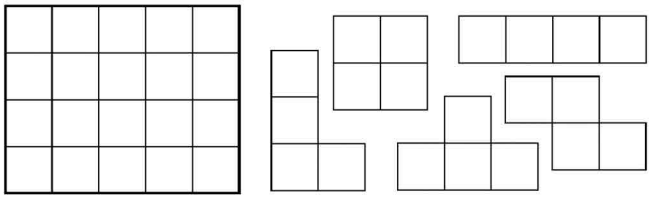
1 Où parité et coloriage peuvent servir 1

Des problèmes...

Des problèmes de rangement !

Problème 1 :

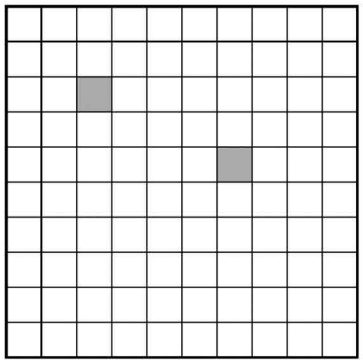
Vous disposez d'un rectangle quadrillé en carrés comme l'indique la figure ci-contre. Vous disposez aussi des cinq tétraminos. Saurez-vous daller (recouvrir) le rectangle avec les cinq dalles ?



Problème 2 :

Dominique aimerait ranger ses 49 dominos, tous de taille 2 x 1 dans la boîte plate de taille 10 x 10 dont il dispose mais où deux emplacements, grisés sur la figure, sont indisponibles.
Pouvez-vous l'aider ?

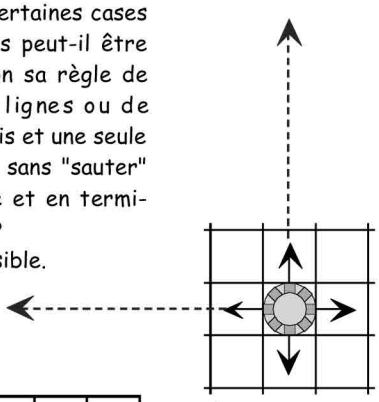
Un domino



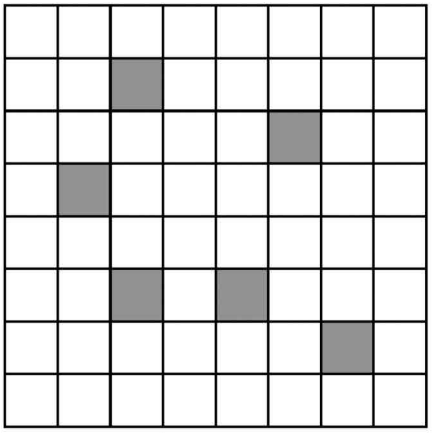
Un problème de circuit !

Problème 3 :

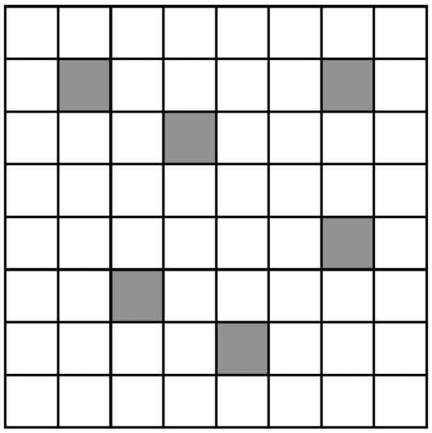
L'échiquier ci-contre dont certaines cases (grisées) sont impraticables peut-il être parcouru par une tour selon sa règle de déplacement (le long de lignes ou de colonnes), en passant une fois et une seule par chaque case disponible, sans "sauter" par dessus une case grisée et en terminant par sa case de départ ?
Si oui, tracer un circuit possible.



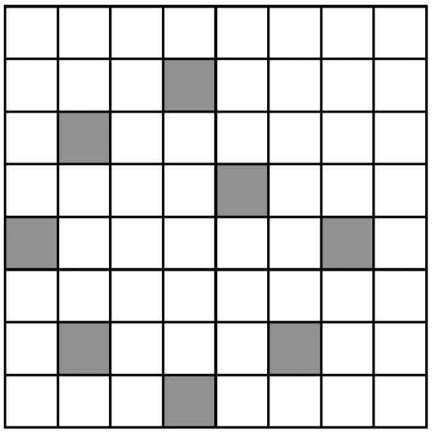
Déplacement de la tour au jeu d'Échecs.



Échiquier 1



Échiquier 2



Échiquier 3