

# PHOTOMATHONS

## *Résolution d'équations*

Activité réalisée à la suite de celle présentée dans la brochure JEUX 7 de l'APMEP. Voir les détails et d'autres notions abordées dans cette brochure.

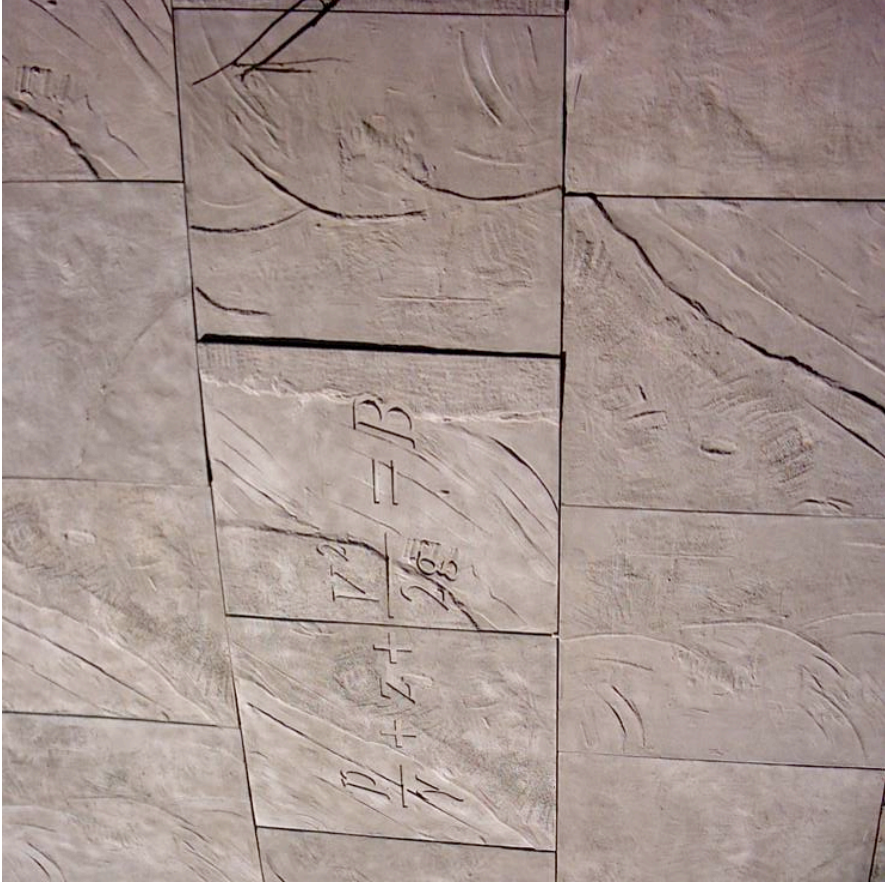
Première page : le plateau de jeu.

Deuxième page : les cartes à réaliser

Troisième page : quelques explications pratiques utilisant un boîtier de CD Rom.

- 1	- 4	1
4	3	-3
- 5	2	-2

$5x + 2,5 =$ $1,5x - 1$	$x - 5 = 2x - 1$	$3x + 2 = x + 4$
$\frac{1}{2}x + 1 = 3$	$2(x - 1) = x + 1$	$2x - 1 = 3x + 2$
$3x + 5,4 =$ $x - 4,6$	$3(2 - x) =$ $2(x - 2)$	$-5 - 2x = x + 1$



Il s'agit de réaliser dans la partie droite du boîtier de CDROM la grille équivalente à celle de gauche, en résolvant les équations ;

on place ensuite un carton pour maintenir le puzzle en place et on ferme le boîtier

et on le retourne pour vérifier si la photo est bien en place.