

∞ **Baccalauréat Rennes série mathématiques** ∞  
**juin 1946**

**Exercice 1 (au choix)**

**1<sup>er</sup> sujet**

Résolution et discussion d'un système de deux équations du premier degré à deux inconnues, en supposant qu'aucun des coefficients n'est nul. Interprétation géométrique.

**2<sup>e</sup> sujet**

Différence des puissances d'un point par rapport à deux cercles ou à deux sphères.

**3<sup>e</sup> sujet**

Fonction  $\operatorname{tg} x$ ; dérivée; représentation graphique.

**Exercice 2**

1. Un mouvement rectiligne est représenté par l'équation

$$(1) \quad x = \alpha t - \beta t^2,$$

$\alpha$  et  $\beta$  étant des constantes données.

À l'origine des temps, le mobile est donc à l'origine O des abscisses avec une vitesse égale à  $\alpha$ . Calculer la vitesse  $v$  du mobile à l'instant  $t$  et sa vitesse moyenne  $w$  pendant l'intervalle de temps  $[0 ; t]$ .

Exprimer  $w$  au moyen de  $\alpha$  et de  $v$ .

Montrer que  $w$  est égal à la vitesse du mobile à l'instant  $\frac{t}{2}$ .

2. Nous admettons qu'un certain coureur, fournissant à chaque instant le maximum de l'effort dont il est capable, voit sa vitesse diminuer proportionnellement au temps, en sorte que son mouvement est représenté par l'équation (1) avec  $\alpha = 10$ ,  $\beta = \frac{1}{20}$ , l'unité de longueur étant le mètre et l'unité de temps étant la seconde.

La formule (1) reste valable jusqu'à l'instant  $t$  auquel la vitesse s'annule; à ce moment, le coureur s'arrête, épuisé.

Calculer  $t_1$ , la distance parcourue  $x_1$  et la vitesse moyenne  $w_1$  pendant ce parcours.

3. Dans une autre course, le coureur part avec une certaine vitesse  $\lambda$ , comprise entre  $\alpha$  et  $w_1$ . Son mouvement est uniforme jusqu'à l'instant  $\theta$  où il a parcouru la même distance  $\zeta$  que s'il avait procédé comme à la question 2.

On a donc

$$(2) \quad \zeta = \lambda\theta - \alpha\theta - \beta\theta^2$$

avec  $\alpha = 10$ ,  $\beta = \frac{1}{20}$ .

On suppose qu'à cet instant  $\theta$  la vitesse  $\lambda$  représente le maximum de ce que peut fournir le coureur et que, à partir de cet instant, la vitesse décroît proportionnellement au temps suivant la même loi qu'à la question 2.

Montrer que, pour  $t > 0$ , l'équation du mouvement est

$$(3) \quad x = \zeta + \lambda(t - \theta) - \beta(t - \theta)^2$$

et cela jusqu'à ce que la vitesse s'annule.

Montrer que la distance  $x_1$  aura été parcourue avant que cette éventualité ne se produise.

Calculer le temps  $t_2$  mis à parcourir la distance  $x_1$  dans ces conditions.

4. Déterminer  $\lambda$  de manière que  $t_2$  soit le plus petit possible.

Quel est ce minimum de  $t_2$  ?

**Nota.** La question de cours est notée de 0 à 10 points et le problème de 0 à 20 points.