


**Sciences et Technologies de l'Agronomie et du Vivant**
  
**Nouvelle-Calédonie novembre 2009** Correction

**Exercice 1**

**4 points**

La probabilité qu'un tireur à l'arc atteigne sa cible est égale à  $\frac{3}{4}$ .

Le tireur effectue 12 lancers successifs et indépendants.

X est la variable aléatoire égale au nombre de fois où le tireur atteint sa cible.

Les réponses au QCM sont données en annexe A.

**Exercice 2**

**5 points**

Dans une kermesse, un jeu est organisé. Le joueur réalise un tirage en deux étapes.

**1<sup>re</sup> étape :**

Le joueur tire au hasard un billet dans un sac. Dans ce sac, on a placé 4 billets indiscernables au toucher : 3 billets sont marqués « U<sub>1</sub> » et 1 billet est marqué « U<sub>2</sub> ».

**2<sup>e</sup> étape :**

- Si le joueur a obtenu un billet marqué « U<sub>1</sub> », il tire alors un jeton dans une urne U<sub>1</sub>. Dans cette urne sont placés 10 jetons : 8 jetons sont marqués « perdant » et 2 jetons sont marqués « gagnant ».
- Si le joueur a obtenu le billet marqué « U<sub>2</sub> », il tire alors un jeton dans une urne U<sub>2</sub>.

Dans cette urne sont placés 10 jetons :

5 jetons sont marqués « perdant » et 5 jetons sont marqués « gagnant ».

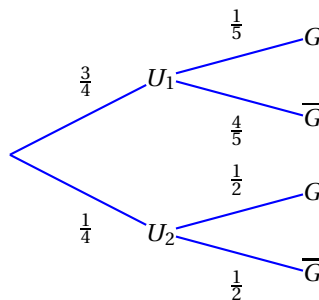
On note U<sub>1</sub> l'événement « le joueur a tiré un billet U<sub>1</sub> ».

On note U<sub>2</sub> l'événement « le joueur a tiré un billet U<sub>2</sub> ».

On note G l'événement « le joueur a tiré un jeton marqué « gagnant » ».

Les résultats seront arrondis à 10<sup>-3</sup> près si nécessaire.

1. Construisons un arbre de probabilités décrivant cette situation en précisant les probabilités sur chaque branche.



2. Calculons la probabilité de l'événement U<sub>1</sub> ∩ G.

$$p(U_1 \cap G) = \frac{3}{4} \times \frac{1}{5} = \frac{3}{20} = 0,15$$

Calculons maintenant, la probabilité de l'événement U<sub>2</sub> ∩ G.

$$p(U_2 \cap G) = \frac{1}{4} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{8} = 0,125$$

3. Déterminons la probabilité de l'événement G.

$$p(G) = p(U_1 \cap G) + p(U_2 \cap G) = \frac{3}{20} + \frac{1}{8} = \frac{11}{40} = 0,275$$

4. Sachant que le joueur a gagné, la probabilité que son billet gagnant soit tiré de l'urne  $U_1$  est  $p_G(U_1)$ .

$$p_G(U_1) = \frac{p(G \cap U_1)}{p(G)} = \frac{\frac{3}{20}}{\frac{11}{40}} = \frac{3}{20} \times \frac{40}{11} = \frac{6}{11} \approx 0,545$$

### Exercice 3

11 points

#### Partie A

La courbe  $\mathcal{C}_f$  donnée en annexe B est la représentation graphique de la fonction  $f$  définie sur  $I = ]2; 10]$  par

$$f(x) = a \ln(x-2) - x + b \quad \text{où } a \text{ et } b \text{ sont deux réels.}$$

La droite (T), tangente à la courbe au point A d'abscisse 8, est parallèle à l'axe des abscisses.

1. Déterminons graphiquement :

- a.  $f(3)$ . Nous lisons l'ordonnée du point de la courbe d'abscisse 3. Il en résulte  $f(3) = -1$ .  
 b.  $f'(8)$ . Au point de la courbe d'abscisse 8, la tangente est parallèle à l'axe des abscisses, son coefficient directeur est nul. Le nombre dérivé en  $a$  est le coefficient directeur de la tangente au point d'abscisse  $a$  à la courbe représentative de  $f$ , par conséquent  $f'(8) = 0$ .

2. Calculons  $f'(x)$  pour tout  $x$  de  $]2; 10]$ .

$$f'(x) = a \frac{1}{x-2} - 1 = \frac{a}{x-2} - \frac{x-2}{x-2} = \frac{a+2-x}{x-2}$$

3. Déterminons les réels  $a$  et  $b$ .

$$\begin{cases} f(3) = a \ln(3-2) - 3 + b \\ f'(8) = \frac{a+2-8}{8-2} \end{cases} \quad \text{d'où} \quad \begin{cases} -3 + b = -1 \\ \frac{a-6}{6} = 0 \end{cases} \quad \text{par conséquent} \quad \begin{cases} b = 2 \\ a = 6 \end{cases}$$

Il en résulte  $f(x) = 6 \ln(x-2) - x + 2$ .

#### Partie B

On admet que  $f$  est la fonction définie sur  $I = ]2; 10]$  par

$$f(x) = 6 \ln(x-2) - x + 2.$$

1. a. Déterminer la limite de  $f$  en 2.

$$\lim_{x \rightarrow 2} f(x) = \lim_{x \rightarrow 2} 6 \ln(x-2) + \lim_{x \rightarrow 2} -x + 2 = (-\infty) + (0) = -\infty.$$

car  $\lim_{X \rightarrow 0} \ln X = -\infty$ .

- b. Par conséquent, la droite d'équation  $x = 2$  est asymptote à la courbe représentative de  $f$ .

2. a. Déterminons la fonction dérivée de  $f$ , pour tout  $x \in I$ .

$$f'(x) = 6 \frac{1}{x-2} - 1 = \frac{6}{x-2} - \frac{x-2}{x-2} = \frac{8-x}{x-2}.$$

remarque

Puisque la fonction  $f$  est celle de la Partie A avec  $a = 6$  et  $b = 2$ , en remplaçant par ces valeurs dans le calcul précédent de  $f'(x)$ , nous avons bien  $f'(x) = \frac{8-x}{x-2}$  pour tout  $x$  de  $I$ .

- b. Pour tout  $x \in I$ ,  $x-2 > 0$  par conséquent  $f'(x)$  est du signe de  $(8-x)$  sur  $I$ .

Dans  $\mathbb{R}$ ,  $8-x > 0$  si et seulement si  $x < 8$ .

par conséquent si  $2 < x < 8$ ,  $f'(x) > 0$  et si  $8 < x \leq 10$ ,  $f'(x) < 0$ .

- c. Si pour tout  $x \in I$ ,  $f'(x) > 0$  alors  $f$  est strictement croissante sur  $I$ .

$f'(x) > 0$  sur  $]2; 8[$  par conséquent  $f$  est strictement croissante sur cet intervalle.

Si pour tout  $x \in I$ ,  $f'(x) < 0$  alors la fonction  $f$  est strictement décroissante sur  $I$ .

$f'(x) < 0$  sur  $]8; 10]$  par conséquent  $f$  est strictement décroissante sur cet intervalle.

Dressons le tableau de variations de  $f$  sur  $]2; 10]$ .

$x$	2	8	10	
$f'$		+	0	-
Variations de $f$		$6\ln 6 - 6$		
	$-\infty$	↗ ↘		$18\ln 2 - 8$

$$f(8) = 6\ln(8-2) - 8 + 2 = 6\ln 6 - 6.$$

$$f(10) = 6\ln(10-2) - 10 + 2 = 6\ln 8 - 8 = 18\ln 2 - 8.$$

3. Déterminons une équation de la tangente ( $T_1$ ) à la courbe  $\mathcal{C}_f$  au point d'abscisse 3.

L'équation de la tangente à la courbe représentative de  $f$  au point d'abscisse  $a$  est  $y = f'(a)(x-a) + f(a)$ .

$$f(3) = 6\ln(3-2) - 3 + 2 = -1 \quad f'(3) = \frac{8-3}{(3-2)} = 5.$$

Une équation de la tangente ( $T_1$ ) à  $\mathcal{C}_f$  au point d'abscisse 3 est  $y = 5(x-3) - 1$  ou en simplifiant  $y = 5x - 16$ .

4. ( $T_1$ ) et l'asymptote  $x = 2$  sont tracées dans le même repère que la courbe  $\mathcal{C}_f$  donnée en annexe B.
5. a. Soit  $F$  la fonction définie sur  $I$  par :

$$F(x) = 6(x-2)\ln(x-2) - \frac{1}{2}x^2 - 4x$$

$F$  est une primitive de  $f$  sur  $I$  si  $F' = f$ . Déterminons la dérivée de  $F$ .

$$F'(x) = 6(1)\ln(x-2) + 6(x-2) \times \frac{1}{x-2} - \frac{1}{2}(2x) - 4 = 6\ln(x-2) - x + 2 = f(x)$$

- b. Calculons la valeur exacte, puis une valeur arrondie à  $10^{-2}$  près de  $\int_4^8 f(x) dx$ .

$$\int_4^8 f(x) dx = \left[ F(x) \right]_4^8 = F(8) - F(4) = 36\ln 6 - 32 - 32 - (12\ln 2 - 8 - 16) = 36\ln 6 - 12\ln 2 - 40 = 12\ln 108 - 40.$$

remarque  $36\ln 6 - 12\ln 2 = 12(3\ln 6 - \ln 2) = 12\ln \frac{6^3}{2} = 12\ln 108$ .

$$\int_4^8 f(x) dx \approx 16,19.$$

$f$  étant continue et positive sur  $[4 ; 8]$ ,  $\int_4^8 f(x) dx$  représente l'aire  $\mathcal{A}$ , exprimée en unités d'aire, du domaine plan limité par la courbe  $\mathcal{C}_f$ , l'axe des abscisses et les droites d'équation  $x = 4$  et  $x = 8$ .

## ANNEXE A (à compléter et à rendre avec la copie)

## Exercice 1 : QCM

Cocher pour chaque question posée, la réponse qui convient. Aucune justification n'est demandée.

1. La loi de probabilité de  $X$  est la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  avec :

$n = 12$  et  $p = \frac{3}{4}$

$n = \frac{1}{4}$  et  $p = 12$

2. La probabilité que le tireur atteigne 9 fois la cible, arrondie à  $10^{-4}$  près, est :

0,031 7

0,000 4

0,258 1

0,075 1

$$p(X = 9) = \binom{12}{9} \left(\frac{3}{4}\right)^9 \left(\frac{1}{4}\right)^3.$$

3. La probabilité que le tireur atteigne au moins 10 fois la cible est :

$P(X = 11) + P(X = 12)$

$1 - [P(X = 10) + P(X = 11) + P(X = 12)]$

$1 - [P(X = 11) + P(X = 12)]$

$P(X = 10) + P(X = 11) + P(X = 12)$

4. L'espérance de la variable aléatoire  $X$  est égale à :

3

9

1

4

Pour une loi binomiale, l'espérance de la variable aléatoire  $X$  est  $np$ .

## ANNEXE B

Représentation graphique de  $f$ 