

🌀 Baccalauréat STI Métropole & La Réunion 16 septembre 2010 🌀
Génie électronique, électrotechnique et optique

EXERCICE 1

6 points

Cet exercice est un questionnaire à choix multiples. Aucune justification n'est demandée. Pour chacune des questions, une seule des réponses proposées est correcte.

Chaque bonne réponse rapporte 1 point et chaque mauvaise réponse enlève 0,5 point. Une absence de réponse n'enlève ni ne rapporte aucun point. Si le total est négatif, la note de l'exercice est ramenée à 0. On notera sur la copie le numéro de la question suivi de la lettre correspondant à la réponse choisie.

On désigne par i le nombre complexe de module 1 et d'argument $\frac{\pi}{2}$.

	A	B	C
1. Le nombre complexe solution de l'équation $(1+i)z - 3 + i = 0$ est :	$1 - 2i$	$2 - i$	$2 - 2i$
2. On considère le nombre complexe z_0 de module 2 et d'argument $\frac{\pi}{2}$. Le nombre complexe z_0^{2010} est :	un réel positif	un imaginaire pur	un réel négatif
3. L'écriture exponentielle du nombre complexe $-1 + i$ est :	$\sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}$	$\sqrt{2}e^{-i\frac{\pi}{4}}$	$\sqrt{2}e^{i\frac{3\pi}{4}}$
4. Si $z_1 = 2e^{i\frac{4\pi}{3}}$ et $z_2 = \sqrt{2}e^{-i\frac{\pi}{4}}$, alors l'écriture exponentielle de $\frac{z_1}{z_2}$ est :	$\sqrt{2}e^{i\frac{5\pi}{12}}$	$\sqrt{2}e^{i\frac{11\pi}{12}}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}e^{-i\frac{11\pi}{12}}$
5. Dans le plan muni d'un repère orthonormal $(O; \vec{u}, \vec{v})$, l'image du point M d'affixe $z = -1 + i\sqrt{3}$ par la rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{6}$ est le point M' d'affixe z' :	$z' = -\sqrt{3} + i$	$z' = \sqrt{3} + i$	$z' = \sqrt{3} - i$
6. Si les points A, B, C ont pour affixes respectives $z_A = 3 + i\sqrt{3}$, $z_B = 1 + i\sqrt{3}$ et $z_C = 1 - i\sqrt{3}$, alors le triangle ABC est :	rectangle	isocèle	équilatéral

EXERCICE 2

4 points

Une urne contient 10 boules. Sur chacune d'elles, on a inscrit un nombre suivant le tableau ci-dessous.

Nombre inscrit sur la boule	5	6	10	11	12	13	14
Nombre de boules	1	2	1	3	1	1	1

Un joueur mise 10 €, tire une boule au hasard dans l'urne et reçoit en euros la somme inscrite sur la boule.

- Le joueur joue une fois : on appelle p_1 la probabilité qu'il perde de l'argent (c'est-à-dire que le nombre inscrit sur la boule soit inférieur à 10) et p_2 la probabilité qu'il ait un gain positif ou nul.
Calculer p_1 et p_2 .
- Soit X la variable aléatoire qui, à chaque tirage, fait correspondre le « gain » du joueur (une perte est un gain négatif).
Par exemple : si le joueur tire le nombre 12 son gain est de +2; s'il tire le nombre 6 son gain est de -4.

- a. Quelles sont les valeurs prises par la variable aléatoire X ?
 - b. Présenter la loi de probabilité de la variable aléatoire X dans un tableau.
 - c. Calculer l'espérance mathématique, notée $E(X)$, de la variable aléatoire X .
Que représente $E(X)$ pour le joueur ?
3. Dans cette question, toute trace de recherche, même incomplète, ou d'initiative, même non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.
- On souhaite, en changeant le nombre inscrit sur UNE boule et une seule, rendre le jeu équitable. Proposer une solution.

PROBLÈME**10 points****Partie A**

1. Résoudre l'équation différentielle : $y' - 2y = 0$ (E).
2. Déterminer la fonction g , solution particulière de (E), vérifiant $g'(0) = -1$.

Partie B

La courbe fournie sur le **document annexe** représente la fonction h définie sur \mathbb{R} par $h(x) = ae^{bx}$ où a et b désignent deux nombres réels.

Les points K et F ont pour coordonnées respectives (0; 3) et (1; 6). La droite (KF) est tangente à la courbe au point K.

1. Déterminer le coefficient directeur de la droite (KF).
2. À l'aide des coordonnées du point K et du coefficient directeur trouvé, déterminer les valeurs des nombres réels a et b .

Partie C

On considère la fonction f définie sur l'intervalle $] -\infty ; 2]$ par :

$$f(x) = 3e^x - \frac{1}{2}e^{2x}.$$

On désigne par \mathcal{C} la représentation graphique de la fonction f dans un repère orthogonal $(O; \vec{i}, \vec{j})$ d'unités graphiques : 2 cm sur l'axe des abscisses, 1 cm sur l'axe des ordonnées.

1. a. Calculer la limite de $f(x)$ lorsque x tend vers $-\infty$.
b. En déduire que la courbe \mathcal{C} admet une asymptote dont on donnera une équation.
2. a. Calculer $f'(x)$.
b. Vérifier que, pour tout x de l'intervalle $] -\infty ; 2]$: $f'(x) = e^x(3 - e^x)$.
c. Étudier le signe de $f'(x)$.
En déduire le tableau de variations de la fonction f sur l'intervalle $] -\infty ; 2]$.
3. Déterminer le coefficient directeur de la tangente (T) à la courbe \mathcal{C} au point A d'abscisse $\ln\left(\frac{3}{2}\right)$.
4. Déterminer les coordonnées du point B, intersection de la courbe \mathcal{C} avec l'axe des abscisses.
5. Tracer la tangente (T) et la courbe \mathcal{C} , après avoir placé les points A et B.
6. a. Hachurer la partie du plan délimitée par la courbe \mathcal{C} , l'axe des abscisses et les droites d'équations respectives $x = 0$ et $x = \ln 6$.

- b.** Calculer en unités d'aire, puis en cm^2 , l'aire de la partie hachurée.
7. *Dans cette question, toute trace de recherche même incomplète, ou d'initiative, même non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.*

Pour tout nombre réel α inférieur à $\ln 6$, on désigne par $\mathcal{A}(\alpha)$, l'aire, exprimée en unités d'aire, du domaine constitué par l'ensemble des points $M(x; y)$ tels que :
$$\begin{cases} \alpha \leq x \leq \ln 6 \\ 0 \leq y \leq f(x) \end{cases}$$

On admet que : $\mathcal{A}(\alpha) = \left(\frac{1}{2}e^\alpha - 3\right)^2$ unités d'aire.

Peut-on obtenir une aire de 8 cm^2 ?

Problème, partie B**Document annexe**