

⌘ Baccalauréat STI Génie électronique Métropole ⌘
juin 1999

EXERCICE 1

Soit le polynôme P de la variable complexe z défini par :

$$P(z) = z^3 - z^2 + 4z + 48.$$

1.
 - a. Montrer que -3 est une racine de P .
 - b. En déduire une factorisation de P .
 - c. Résoudre dans l'ensemble des nombres complexes l'équation : $P(z) = 0$.
2. Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$ d'unité 1 cm.
Les points A et B sont sur le cercle de centre O et de rayon 4, leurs affixes respectives z_1 et z_2 ont pour arguments : $\frac{\pi}{3}$ et $-\frac{\pi}{3}$.
Le point C a pour affixe $z_3 = -3$.
 - a. Placer ces trois points.
 - b. Donner, sous forme trigonométrique puis sous forme algébrique, les affixes de A et B.
 - c. Calculer $|z_1 - z_3|$.
 - d. Calculer alors, en arrondissant au degré près, l'angle \widehat{OAC} .
On rappelle la formule suivante, dans un triangle PQR :

$$PQ^2 = PR^2 + RQ^2 - 2 \times PQ \times RQ \cos \widehat{R}.$$

EXERCICE 2

1. Résoudre l'équation différentielle suivante, où y est une fonction de la variable réelle t , définie et deux fois dérivable sur \mathbb{R} :

$$9y'' + 16y = 0.$$

2. Déterminer la fonction f de l'équation différentielle qui vérifie :

$$f(3\pi) = 3\sqrt{3} \quad \text{et} \quad f'(0) = 4.$$

3. Montrer que, pour tout réel t ,

$$f(t) = 6 \cos\left(\frac{4}{3}t - \frac{\pi}{6}\right).$$

4. Résoudre dans \mathbb{R} l'équation :

$$f(t) = 3\sqrt{3}.$$

5. Représenter sur le cercle trigonométrique les solutions de l'équation précédente.

PROBLÈME

Soit la fonction de la variable réelle x définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = e^{2x} - 4e^x.$$

On appelle \mathcal{C} sa courbe représentative dans le plan muni d'un repère orthogonal d'unité 5 cm sur l'axe des abscisses et de 1 cm sur l'axe des ordonnées.

1. a. Étudier les limites de f aux bornes de son ensemble de définition.
Pour établir la limite en $+\infty$, on pourra transformer l'expression de $f(x)$ en la factorisant par e^x .
- b. Dédire de la question précédente que \mathcal{C} admet une asymptote D que l'on précisera.
2. a. Étudier les variations de f sur \mathbb{R} . Dresser le tableau de variations de f .
- b. Calculer les coordonnées des points d'intersection de \mathcal{C} avec les axes du repère; on notera A le point d'intersection de \mathcal{C} avec l'axe des abscisses.
- c. Établir une équation de la tangente T à \mathcal{C} au point A .
- d. Tracer \mathcal{C} , D et T .
3. a. Résoudre l'équation $f(x) = -3$.
- b. Soit m un nombre réel. Discuter graphiquement, suivant les valeurs de m , le nombre de solutions de l'équation : $f(x) = m$.
- c. Résoudre graphiquement, en rédigeant la méthode, l'inéquation :
 $f(x) > -3$.
4. a. Déterminer une primitive de F de f .
- b. On admet que sur $[-2 ; 0]$, \mathcal{C} est situé en-dessous de D . En déduire l'expression de l'aire s de la partie du plan limitée par les droites d'équation $x = -2$ et $x = 0$, par la courbe \mathcal{C} , et par la droite D , puis calculer s en cm^2 .