



Sommaire et tableau synoptique

| | Nom du jeu | Domaine | Notion(s) | Niveaux | Matériel | Nature |
|---|----------------------------------|-------------------------------------|---|-------------------------|---|---|
|  | TétraTri Page 3 | Numérique | Puissances de 10 Produits de fractions Produits de relatifs Produits de décimaux Puissances d'un entier Racines carrées Sommes et produits d'expressions algébriques | 6, 5, 4... | Carton à découper Photocopies | Réinvestissement Heuristique |
|  | Alphabet Page 24 | Numérique | Décimaux Relatifs Fractions Puissances Expressions algébriques Équations | CM, 6, 5, 4, 3, 2... | Photocopies | Entraînement Réinvestissement |
|  | MosaColla Page 35 | Numérique | Priorité des opérations Multiplications par 10, 100, 1000 Fractions | CM, 6, 5, 4, 3, 2... | Photocopies et découpage | Entraînement Réinvestissement |
|  | Jeu de l'oie Page 86 | Géométrique | Égalité de Pythagore | 4, 3, 2... | Photocopies Cartes à découper Un dé Des jetons | Entraînement Réinvestissement |
|  | Grimuku Page 99 | Numérique | Tables de multiplications Décomposition en produits de facteurs Règle des signes | CM, 6, 5, 4, 3... | Photocopies | Entraînement Réinvestissement |
|  | Tous ensemble Page 115 | Logique Numérique Géométrique | Multiplés et diviseurs Parité Nombres premiers Polygones Solides | 6, 5, 4, 3... | Photocopies | Réinvestissement Heuristique |
|  | TULAPA Page 131 | Géométrique Espace | Vision plan \leftrightarrow espace Dessin en perspective Solides, prismes, pavés Longueurs, aires, volumes Algorithmes Transformations (symétries, translation, rotation) | 6, 5, 4, 3... | Solides à construire Photocopies | Entraînement Réinvestissement Heuristique |
|  | Hep Patron ! Page 169 | Géométrique Espace | Vision plan \leftrightarrow espace Patrons de solides | 6, 5, 4, 3... | Photocopies | Réinvestissement Heuristique |