

Tricot rayé



L'activité consiste à placer des réglettes de façon à obtenir le dessin d'un tricot rayé, serpent de Nouvelle Calédonie, ici en *décacolor* contrairement au vrai qui n'a lui que deux couleurs.

Règles :

- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité (elles ne peuvent donc pas être mises bout à bout) ;
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher (ils sont donc séparés d'au moins un carreau).

L'ordre des réglettes n'a pas d'importance.

Partie A Cible : Cycles 2 et 3

Tricot rayé utilisant un lot de réglettes de 1 à 10.

- Compléter des serpents dessinés (fiches "Plage de ...").
- Créer des serpents dans l'espace imparti d'une grille 10x10 (fiches Îlot Tibarama et Poule couveuse de Hienghène).

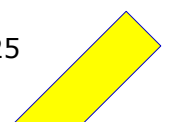
Partie B Cible : Cycles 3 et 4

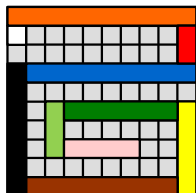
Lots de réglottes non déterminés, sans contrainte, sauf précision. En revanche, dans la grille où il va être créé, le serpent doit respecter un taux d'occupation donné (fiches Phare Amédée, Le grand Kaori et Le mont Panié).

Éléments de solution

Les titres des fiches sont ceux de lieux de Nouvelle Calédonie.

Les fiches sur lesquelles il faut disposer des réglettes sont à imprimer en taille réelle.





COMPLÉTER DES SERPENTS

Tricot rayé
Plage de
Kanuméra

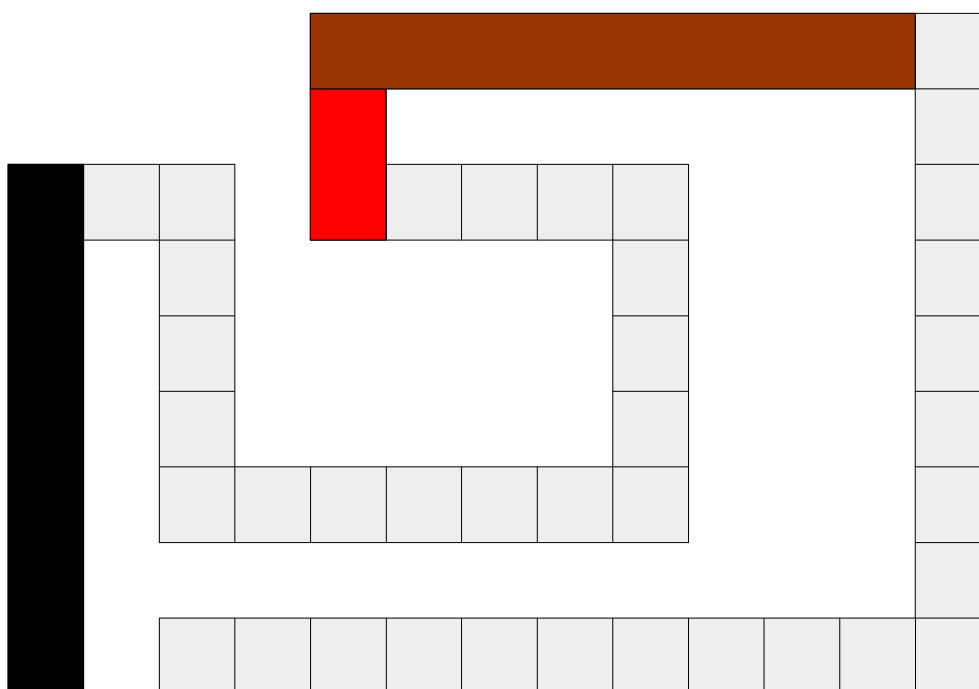
Sélectionne un jeu de réglettes de 1 à 10.

Tu devras les disposer de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les deux règles suivantes :

- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité (elles ne peuvent donc pas être mise en train bout à bout) ;
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher.

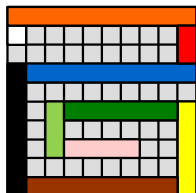
L'ordre des réglettes n'a pas d'importance.

Installe les trois premières **réglettes sur le serpent ci-dessous** puis complète le entièrement avec les sept réglettes restantes.



Quand tu les retires, **dessine le contour** des réglettes **pour garder une trace** de ta solution.



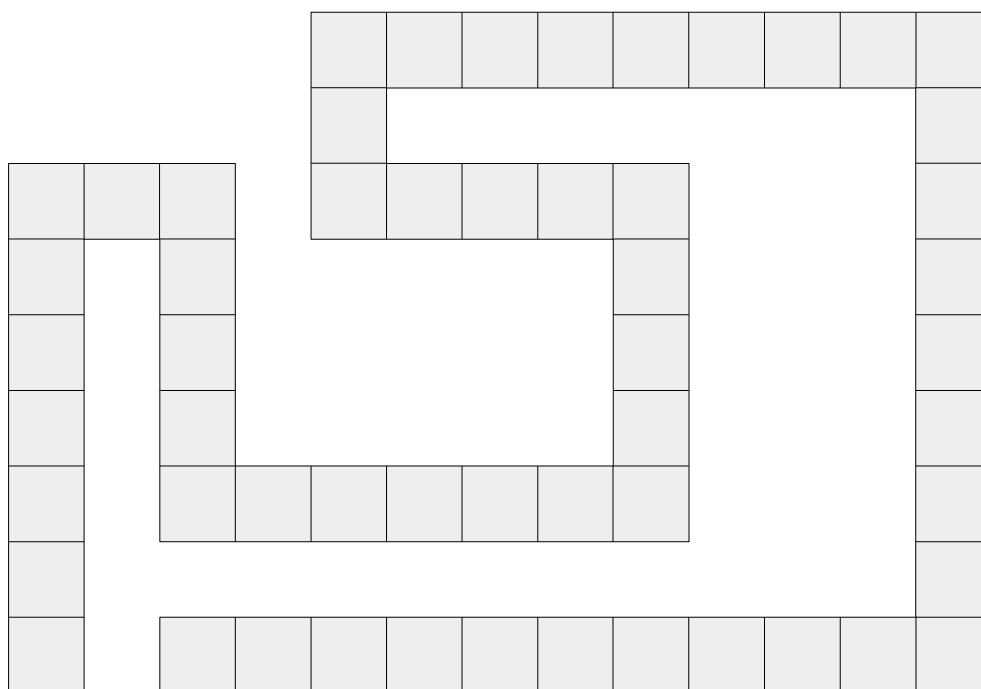


COMPLÉTER DES SERPENTS

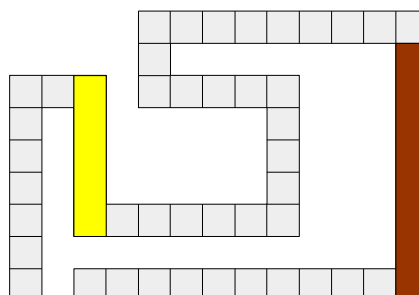
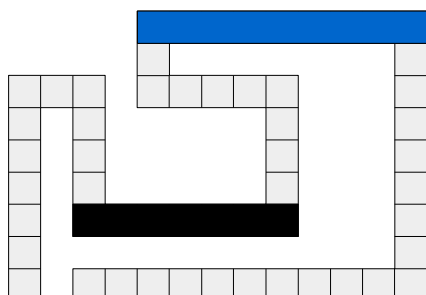
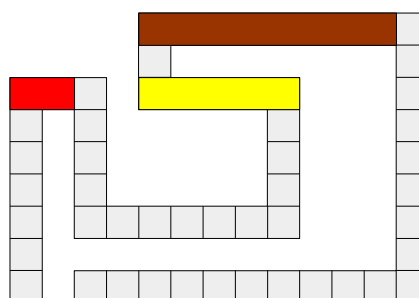
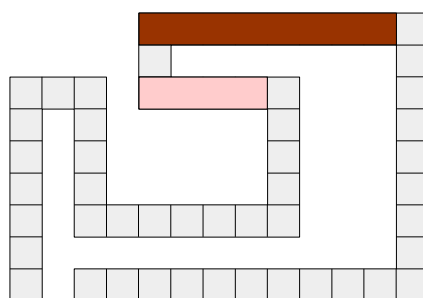
Pour chaque demande ci-dessous, **dispose les réglettes** de 1 à 10 **sur le motif** de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les deux règles suivantes :

- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher.

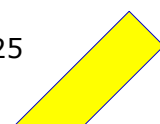
L'ordre des réglettes n'a pas d'importance.

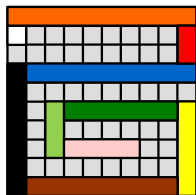


Demandes



Dessine les réglettes sur l'autre page.

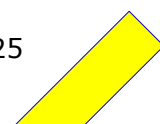
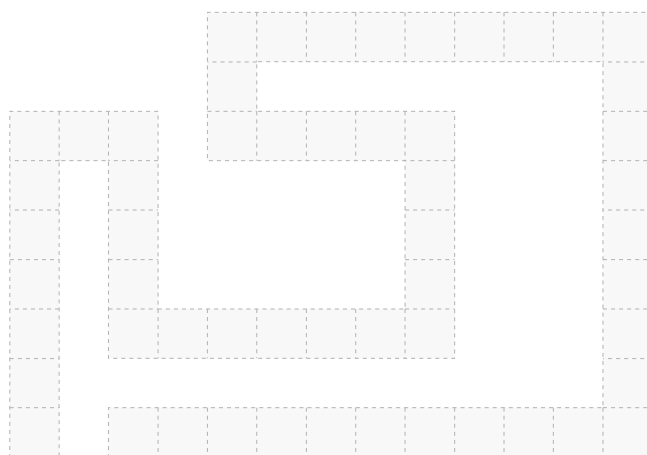
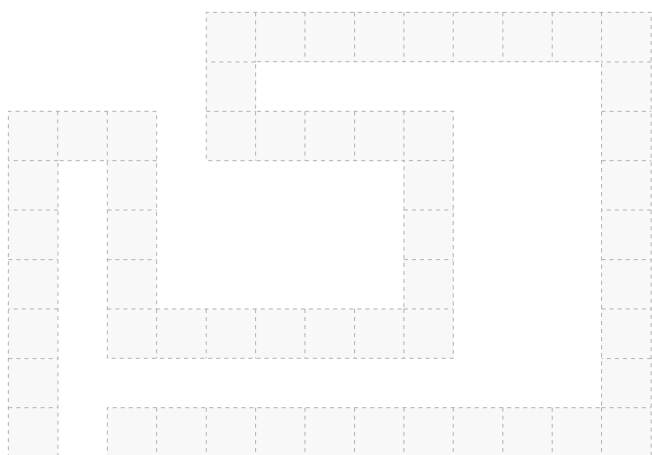
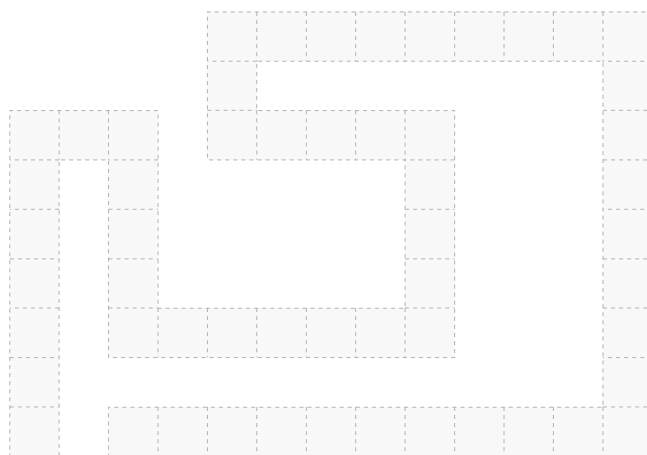
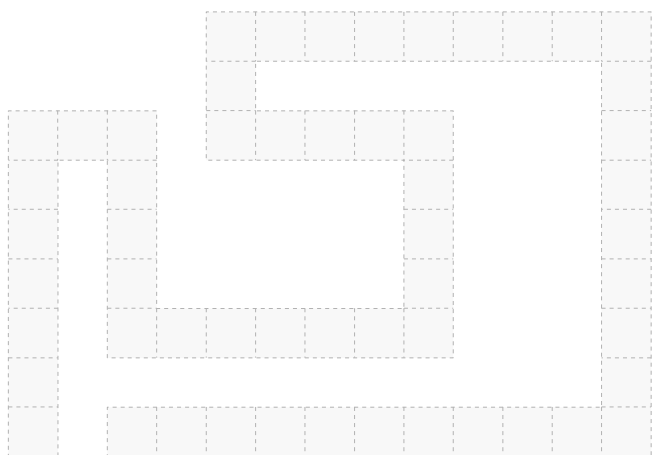


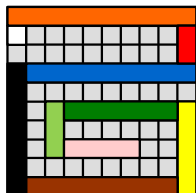


Tricot rayé
Plage de
Mouli

DESSINS OBTENUS

Trace en traits pleins **le contour des réglottes** et colorie-les.



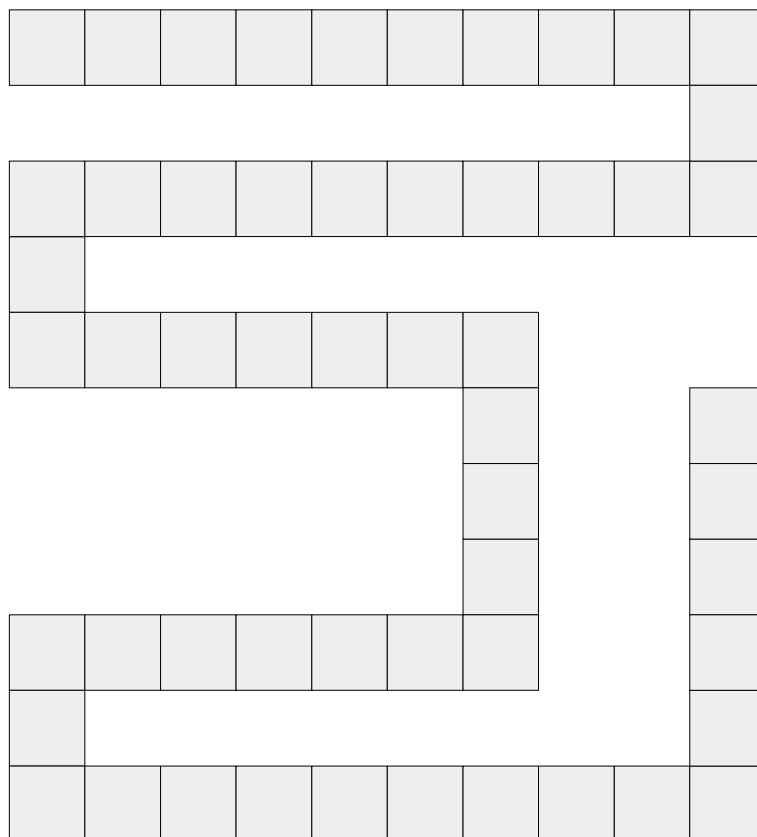


COMPLÉTER DES SERPENTS

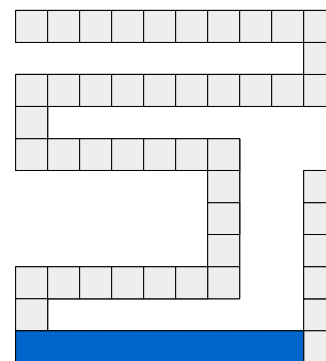
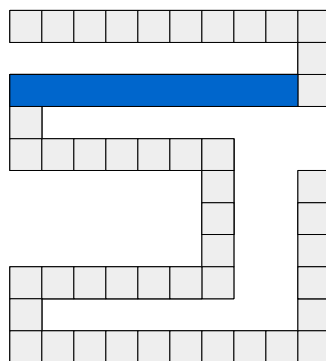
Pour chaque demande ci-dessous,
dispose les réglettes de 1 à 10
sur le motif de façon à obtenir le
dessin d'un serpent en respectant
les deux règles suivantes :

- deux réglettes consécutives
forment un angle droit en leur
extrémité
- deux segments non consécutifs
du serpent ne peuvent pas se
toucher.

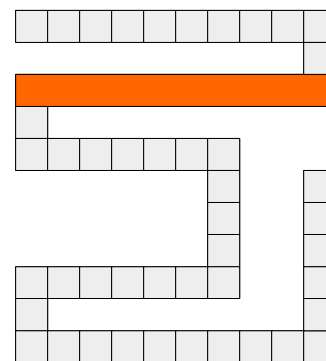
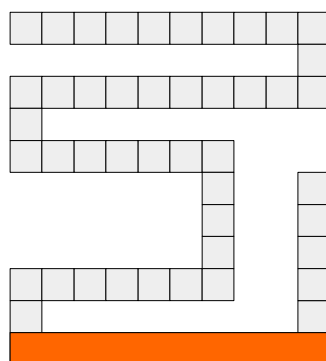
L'ordre des réglettes n'a pas
d'importance.

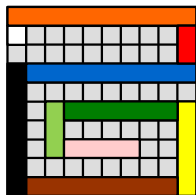


Demandes



**Dessine les réglettes
sur l'autre page.**

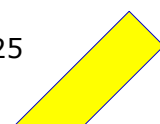
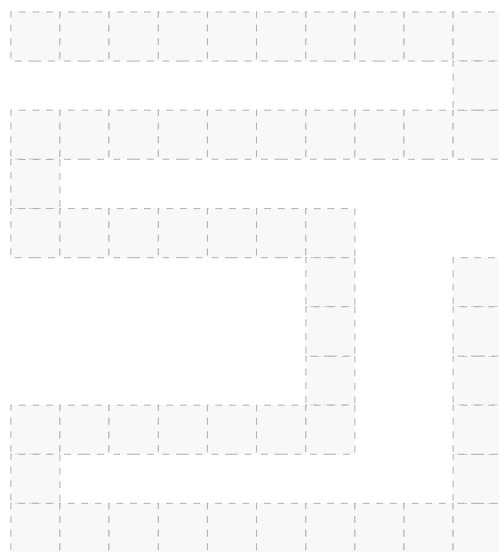
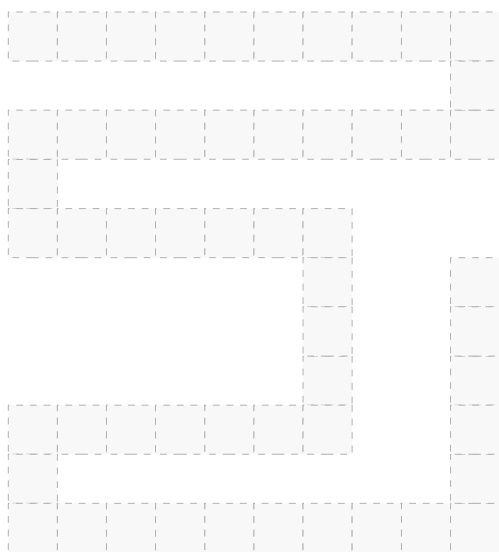
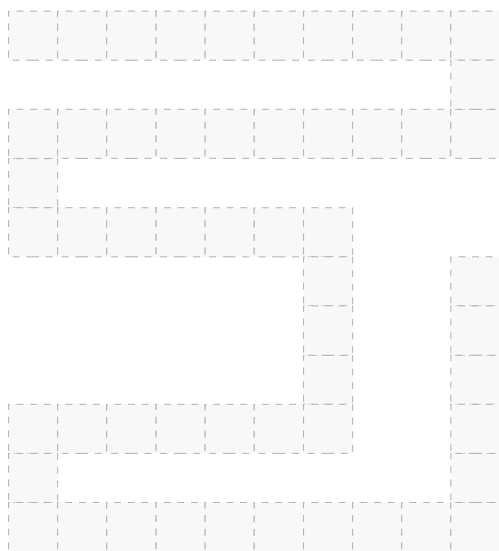


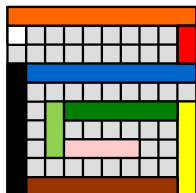


Tricot rayé
Plage de
Luengoni

DESSINS OBTENUS

Trace en traits pleins **le contour des réglettes** et colorie-les.



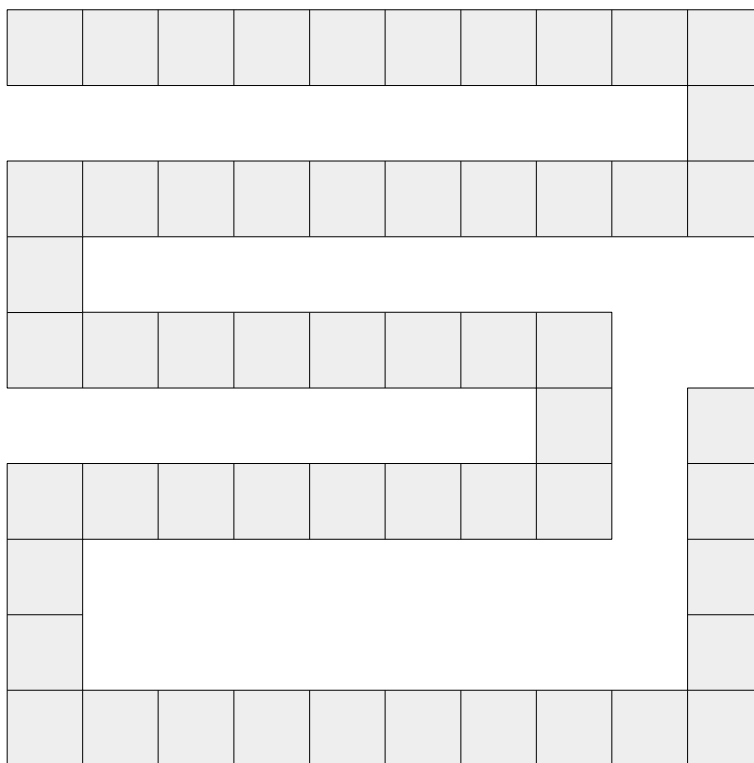


COMPLÉTER DES SERPENTS

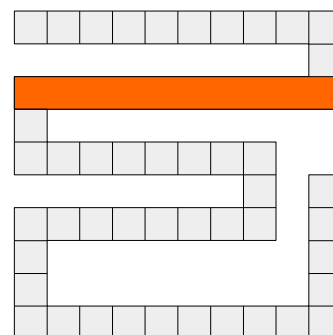
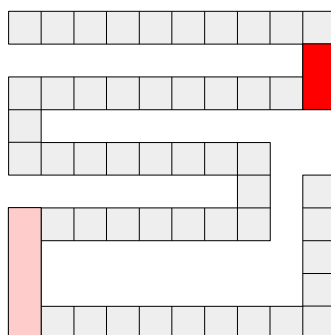
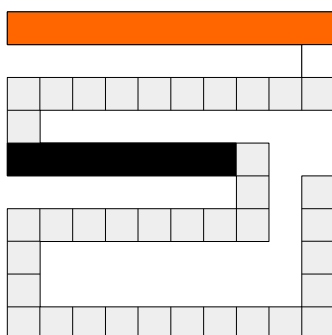
Pour chaque demande ci-dessous, **dispose les réglettes** de 1 à 10 **sur le motif** de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les deux règles suivantes :

- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher.

L'ordre des réglettes n'a pas d'importance.

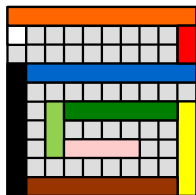


Demandes



Dessine les réglettes sur l'autre page.

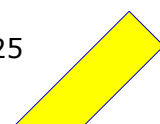
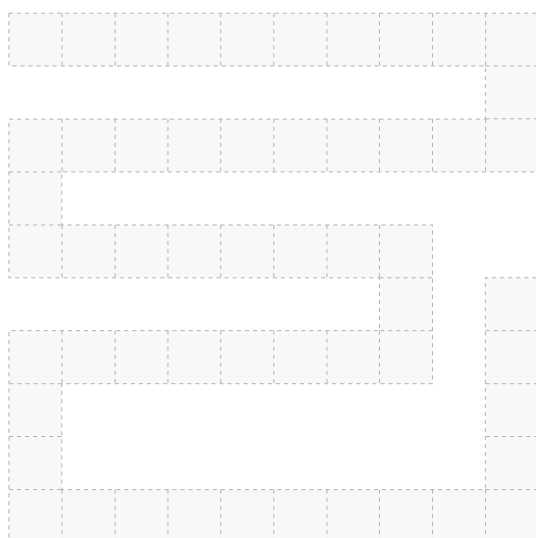
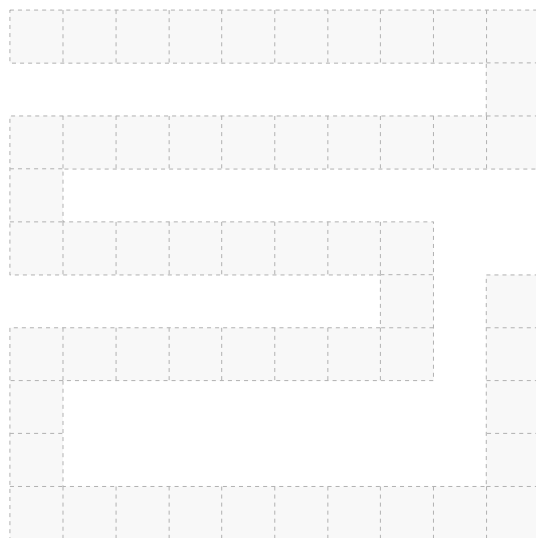
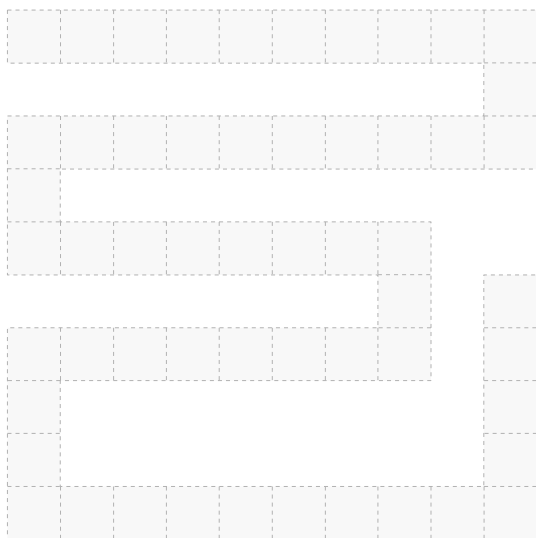


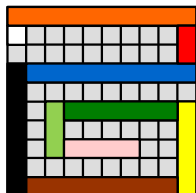


Tricot rayé
Plage de
Yejele

DESSINS OBTENUS

Trace en traits pleins **le contour des réglettes** et colorie-les.

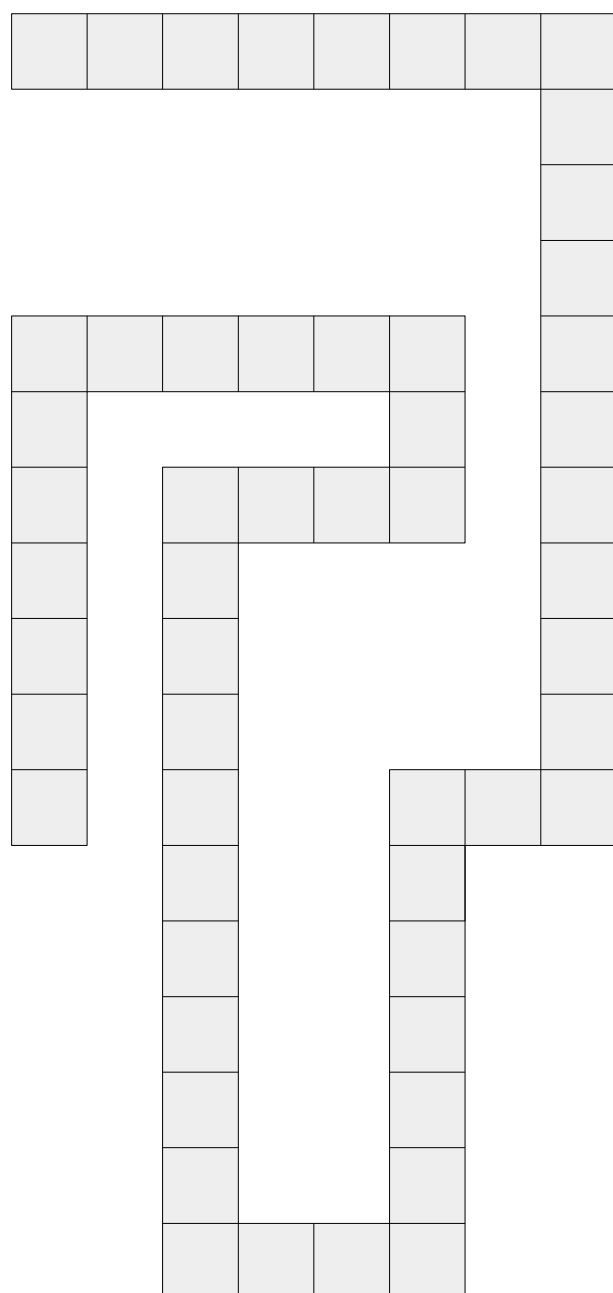




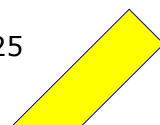
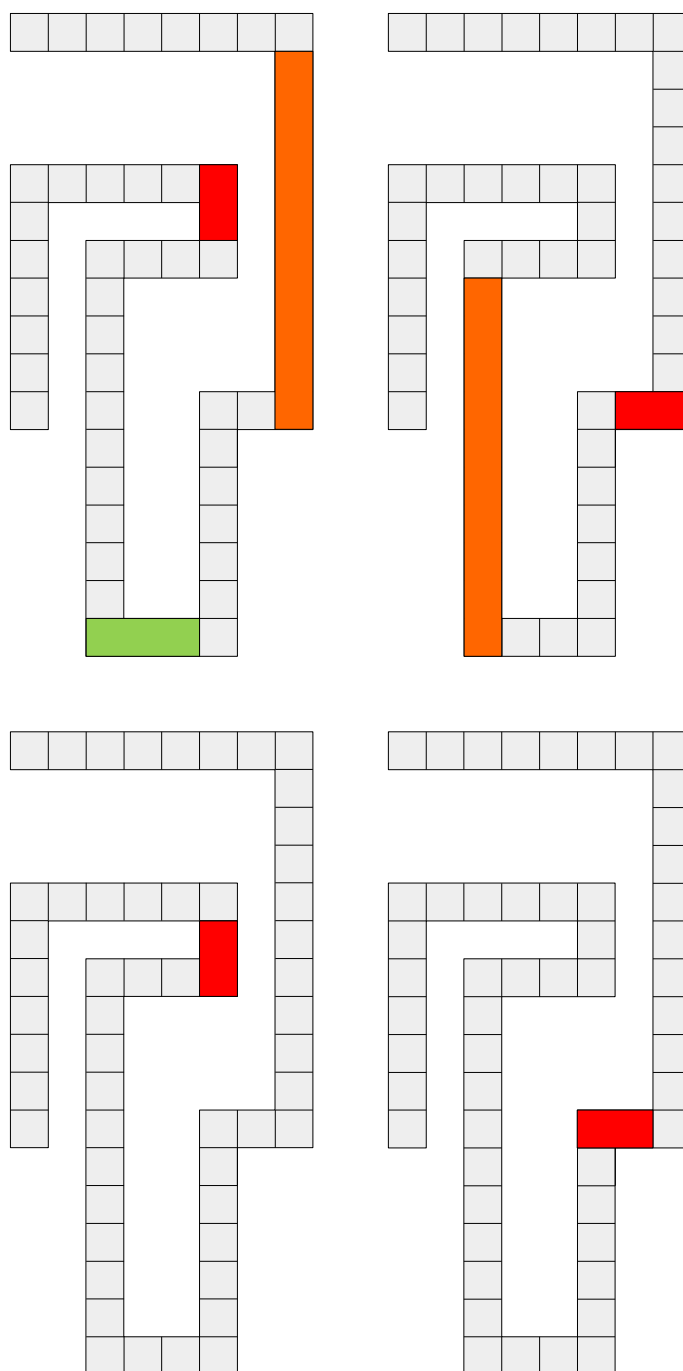
COMPLÉTER DES SERPENTS

- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher.

L'ordre des réglettes n'a pas d'importance.

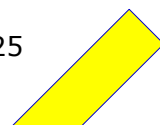
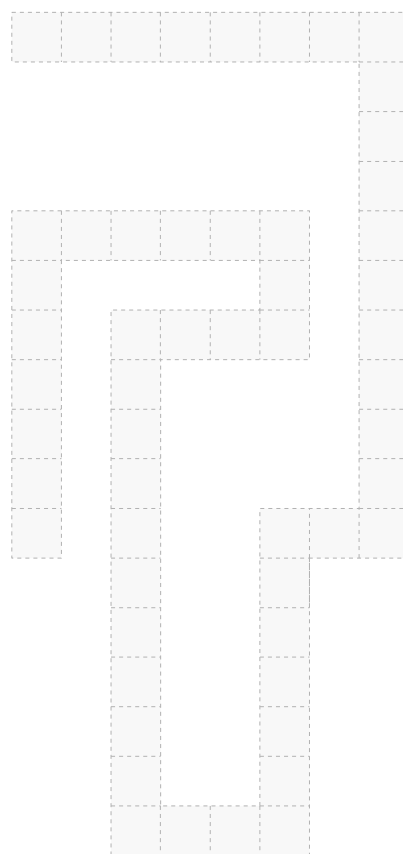
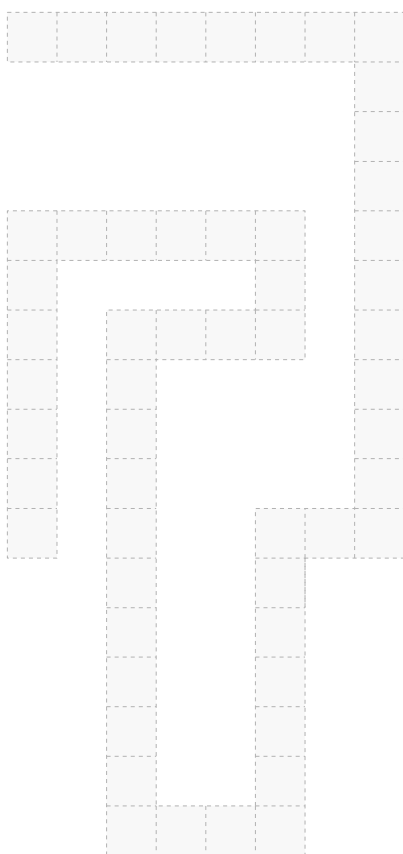
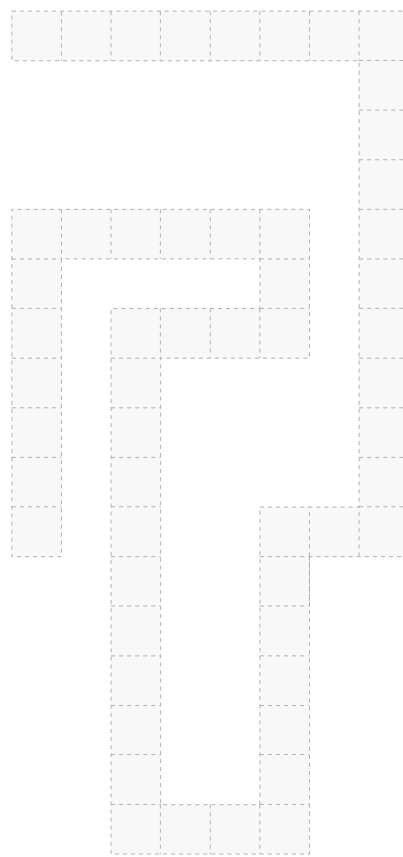
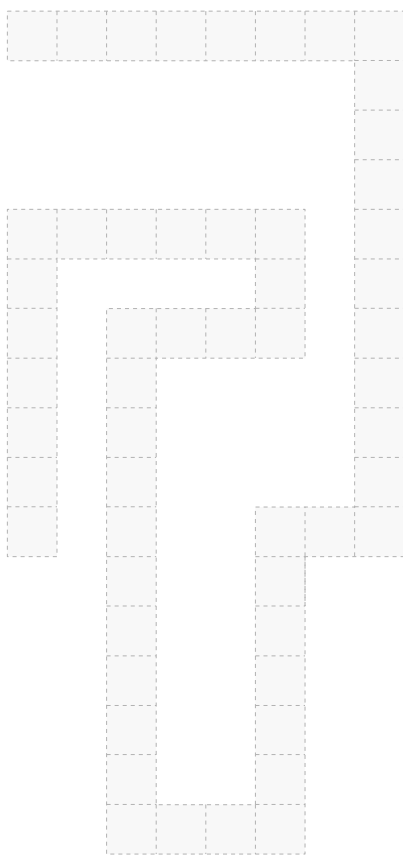


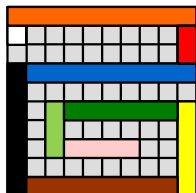
Demands



DESSINS OBTENUS

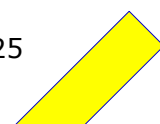
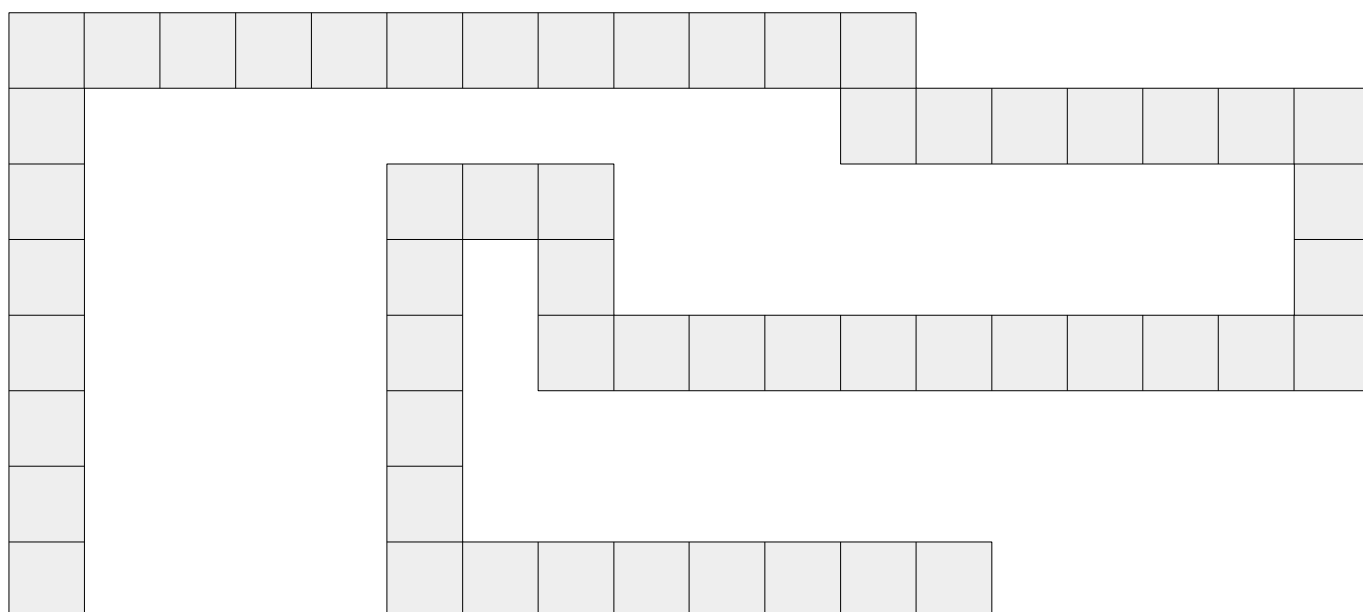
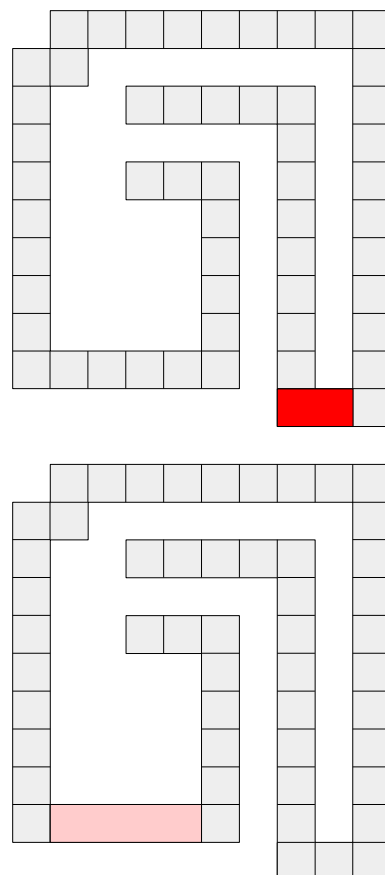
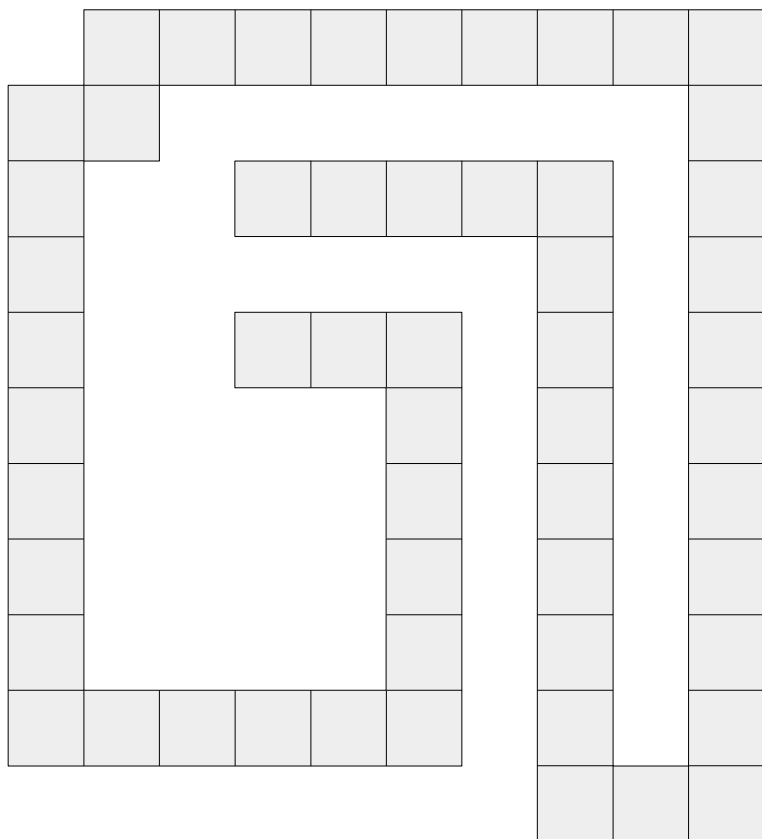
Trace en traits
pleins **le contour**
des réglettes et
colorie-les.

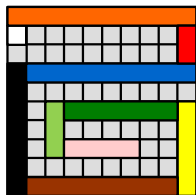




Tricot rayé
Plage de
Poé

COMPLÉTER DES SERPENTS

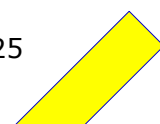
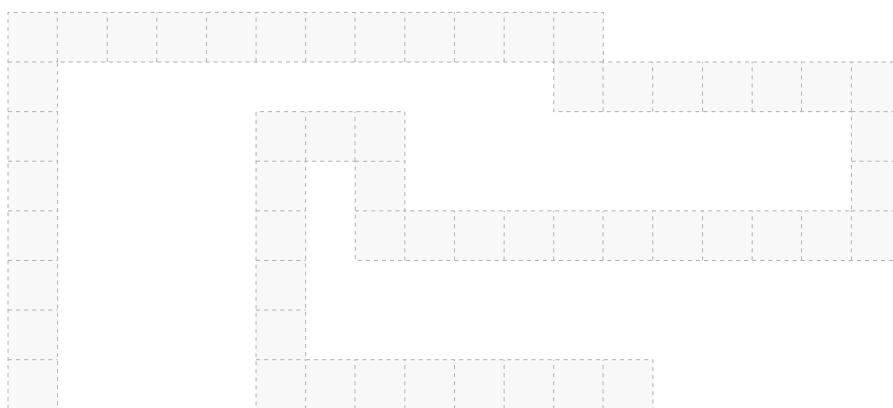
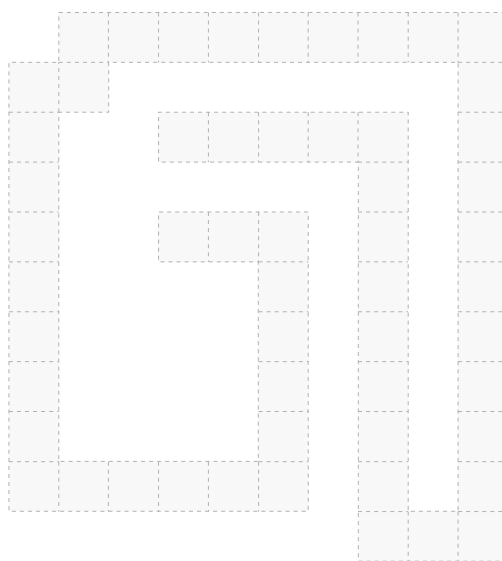
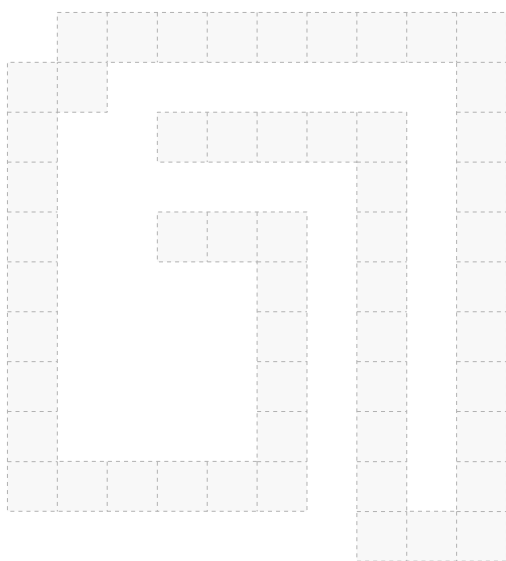


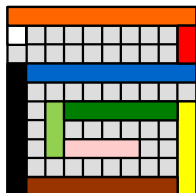


Tricot rayé
Plage de
Poé

DESSINS OBTENUS

Trace en traits pleins **le contour des réglettes** et colorie-les.





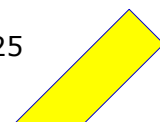
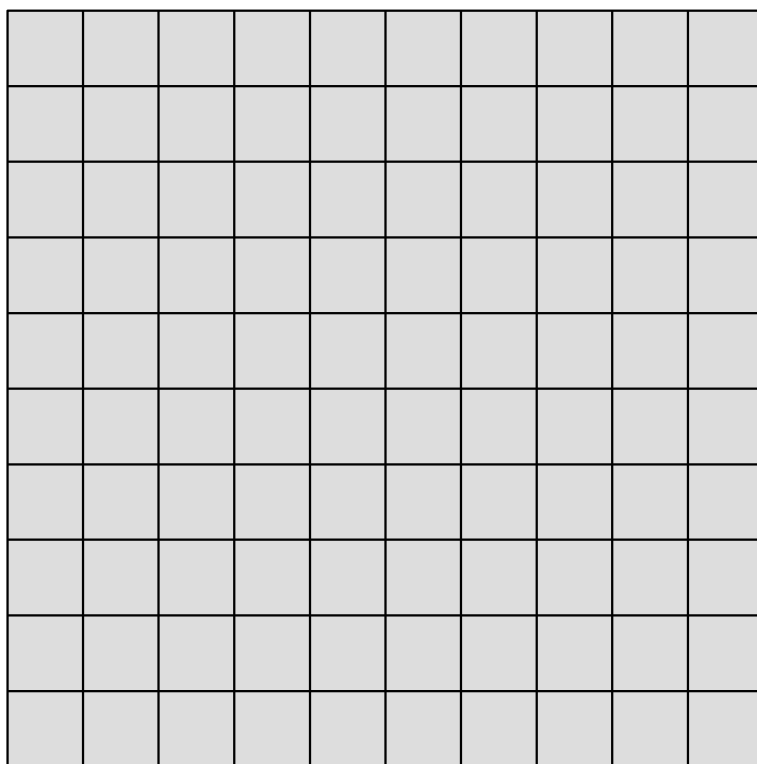
CRÉER DES SERPENTS

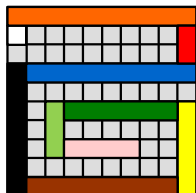
Dispose les réglattes de 1 à 10 **sur la grille 10x10** de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les deux règles suivantes :

- deux réglattes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher.

L'ordre des réglattes n'a pas d'importance.

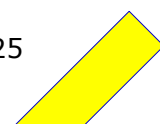
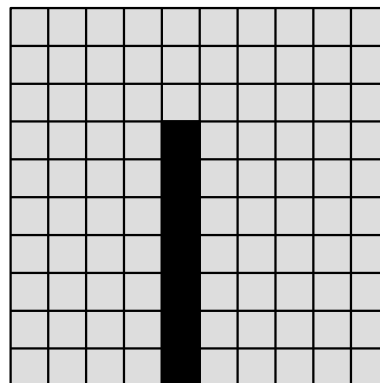
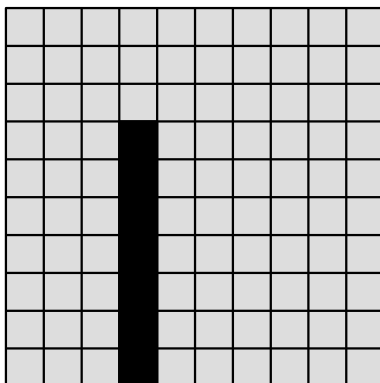
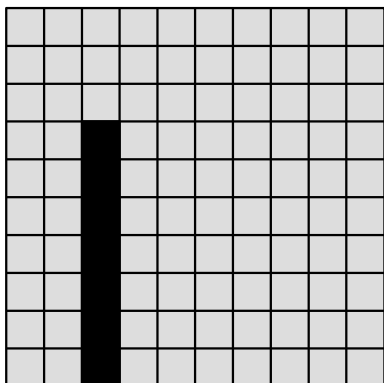
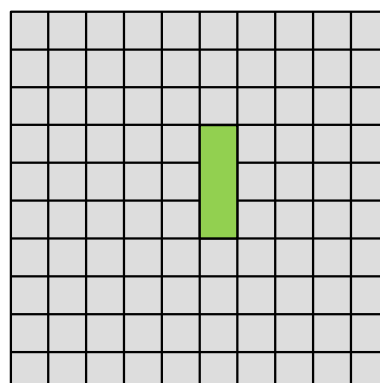
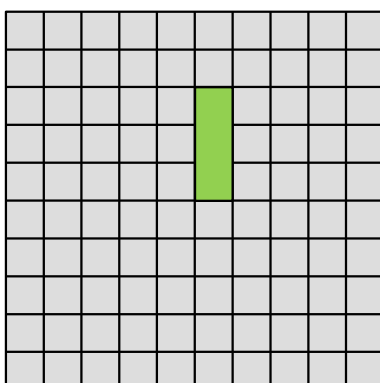
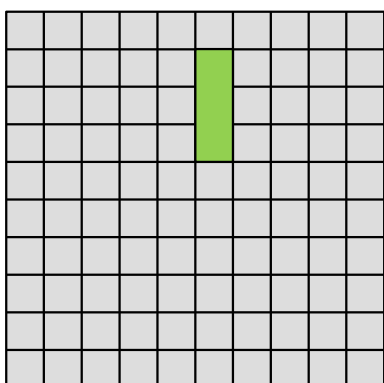
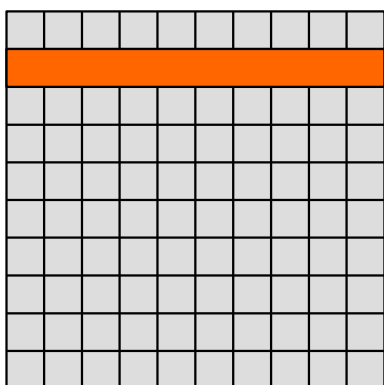
ESSAI LIBRE



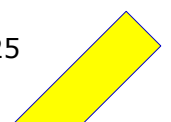


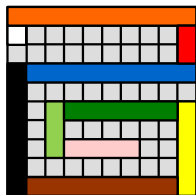
CRÉER DES SERPENTS

Pour chaque demande ci-dessous, **dispose les réglettes** de 1 à 10 **sur la grille 10x10** de la page précédente.



DESSINS DES SERPENTS CRÉÉS





TRICOT FRACTIONNAIRE

Tricot rayé
Phare
Amédée

Dispose des réglettes sur la grille de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les trois règles suivantes :

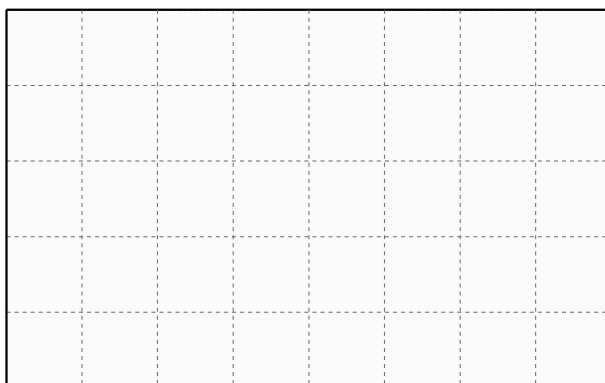
- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher
- dans sa grille, **le serpent doit occuper la fraction indiquée.**

Si rien n'est précisé, le choix des réglettes est entièrement libre.

En les retirant, **dessine le contour** des réglettes **pour garder une trace** de ta solution.

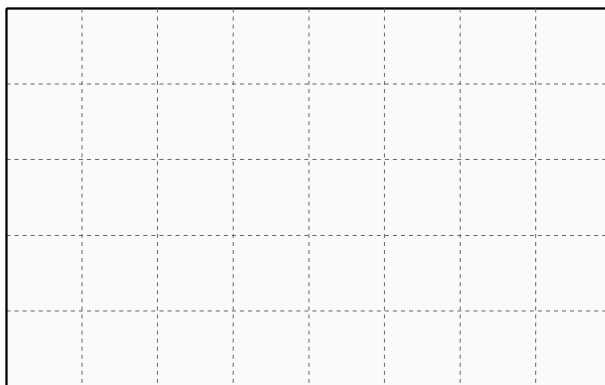
Le serpent occupe les $\frac{3}{5}$ de la grille.

Choix des réglettes libre.



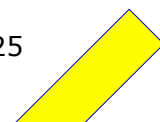
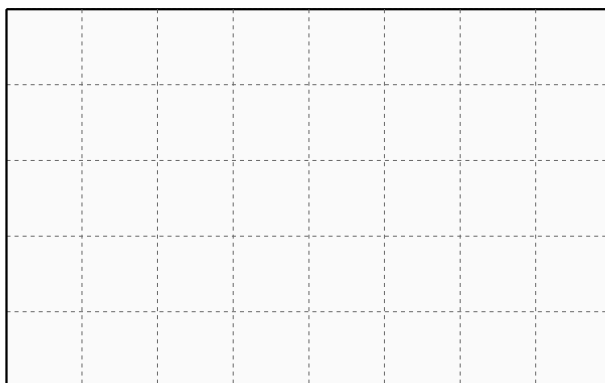
Le serpent occupe les $\frac{3}{5}$ de la grille.

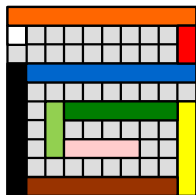
Les réglettes sont toutes différentes.



Le serpent occupe les $\frac{3}{5}$ de la grille.

Les réglettes sont toutes différentes et la réglette 8 n'est pas utilisée.





TRICOT FRACTIONNAIRE

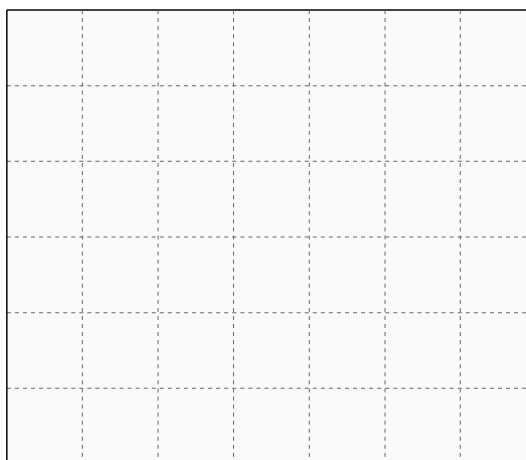
Tricot rayé
Le grand
Kaori

Dispose des réglettes sur la grille de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les trois règles suivantes :

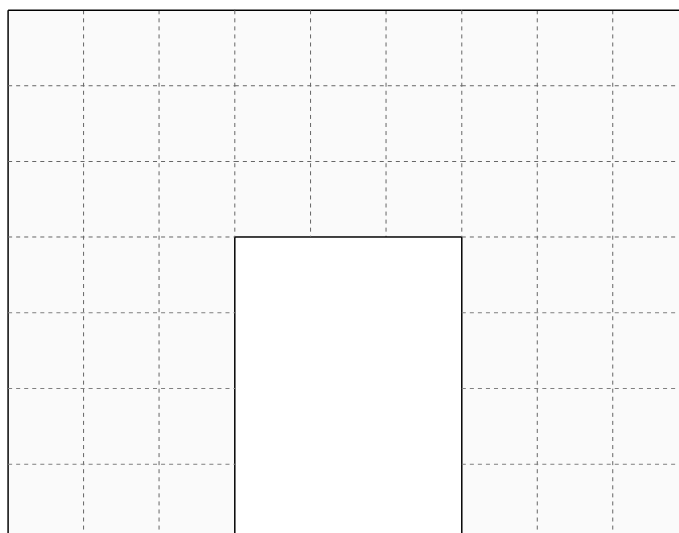
- deux réglettes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher
- dans sa grille, **le serpent doit occuper la fraction indiquée.**

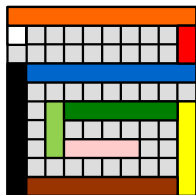
En les retirant, **dessine le contour** des réglettes **pour garder une trace** de ta solution.

Le serpent occupe les $\frac{9}{14}$
et alterne réglettes paires
et impaires.



Le serpent occupe les $\frac{2}{3}$
et ne possède qu'une seule
réglette en double.





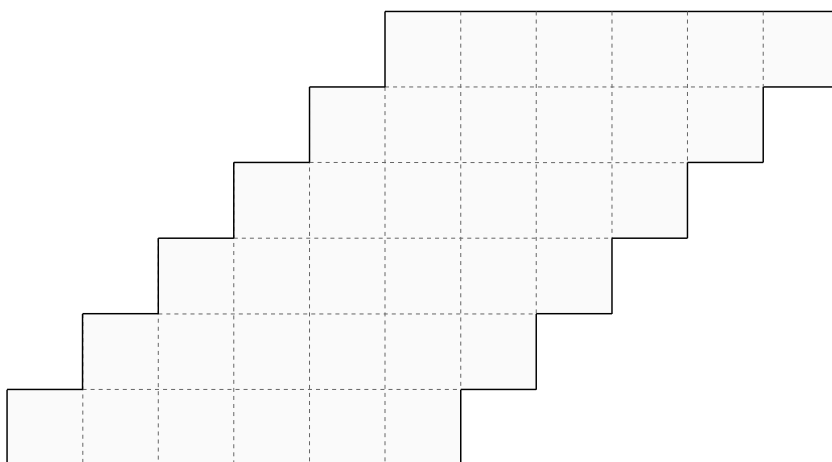
TRICOT FRACTIONNAIRE

Dispose des réglottes sur la grille de façon à obtenir le dessin d'un serpent en respectant les trois règles suivantes :

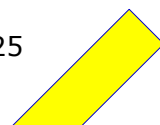
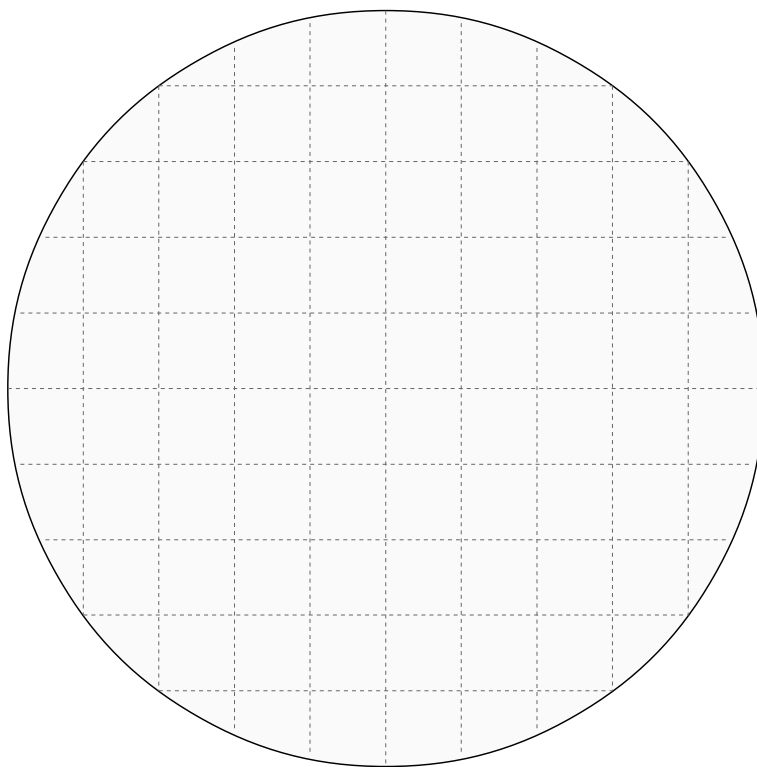
- deux réglottes consécutives forment un angle droit en leur extrémité
- deux segments non consécutifs du serpent ne peuvent pas se toucher
- dans sa grille, **le serpent doit occuper la fraction indiquée.**

En les retirant, **dessine le contour** des réglottes **pour garder une trace** de ta solution.

Le serpent occupe la moitié.



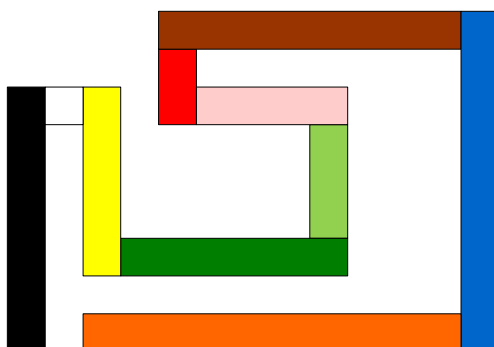
Le serpent occupe la fraction $1/\pi$.



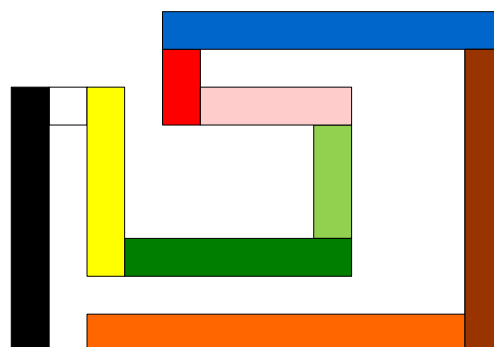
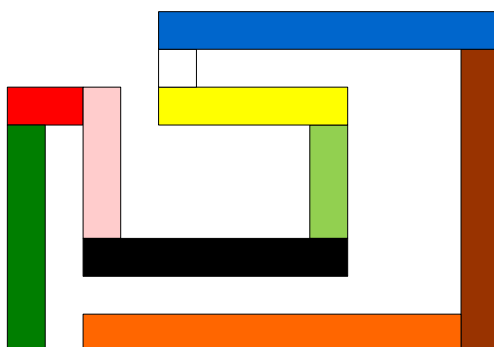
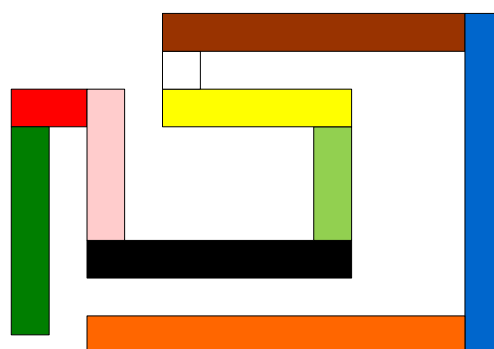
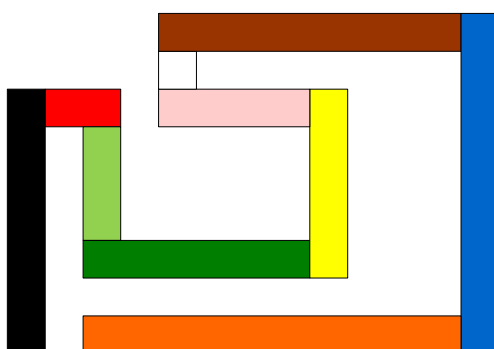
Tricot rayé

DES POSSIBILITÉS

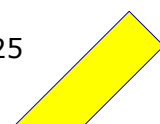
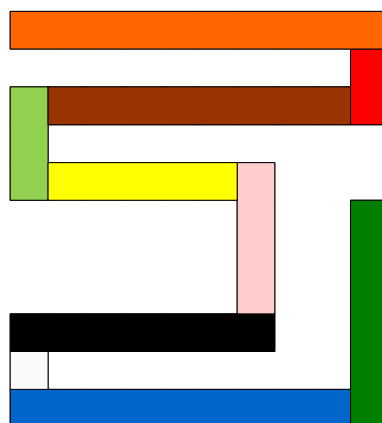
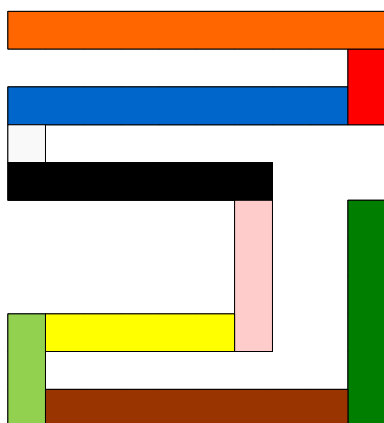
Plage de
Kanuméra



Plage de
Mouli

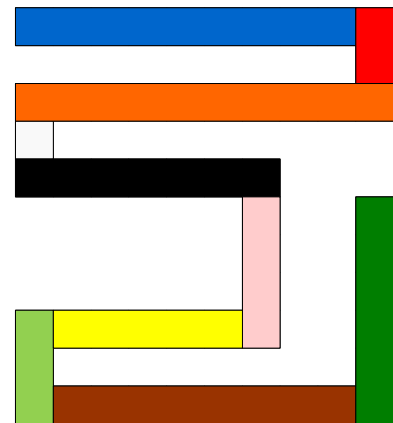
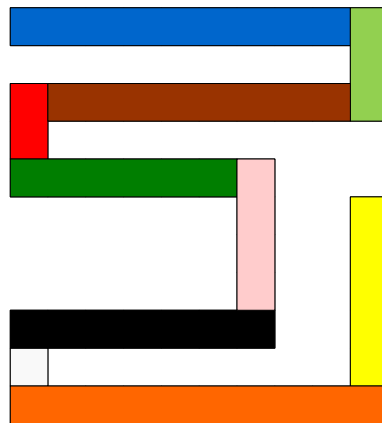


Plage de
Luengoni

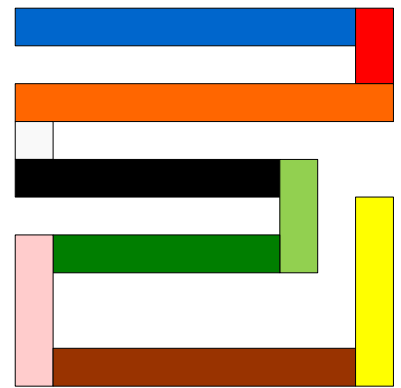
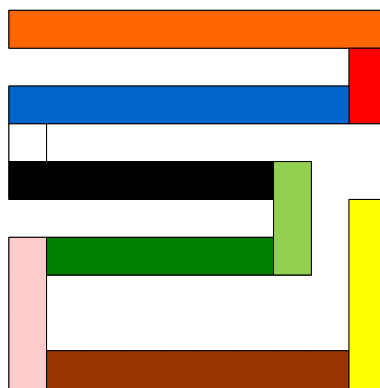
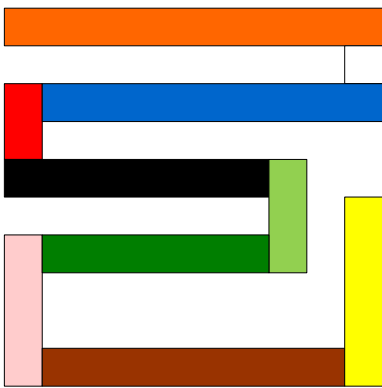


Tricot rayé

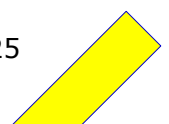
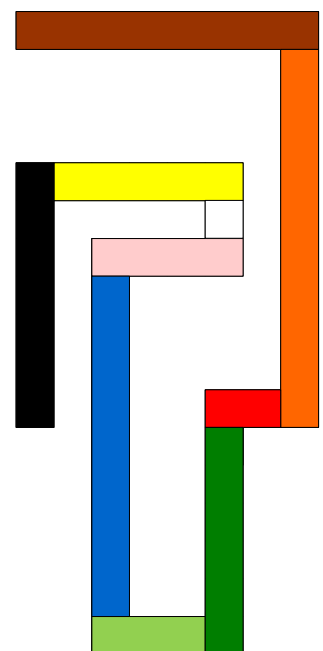
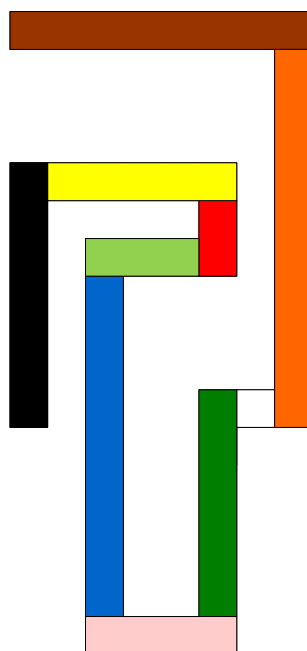
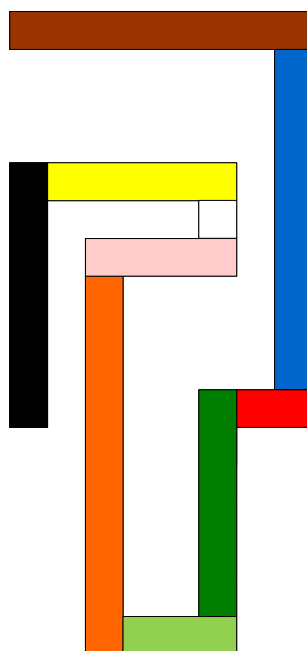
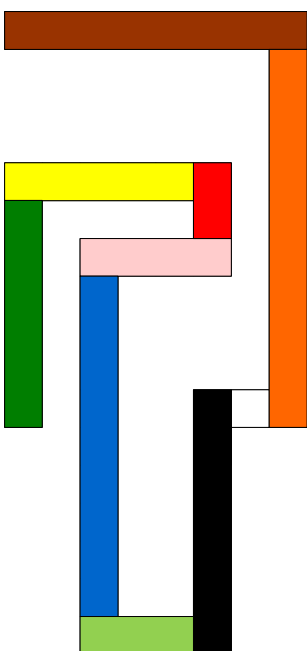
DES POSSIBILITÉS



Plage de Yejele



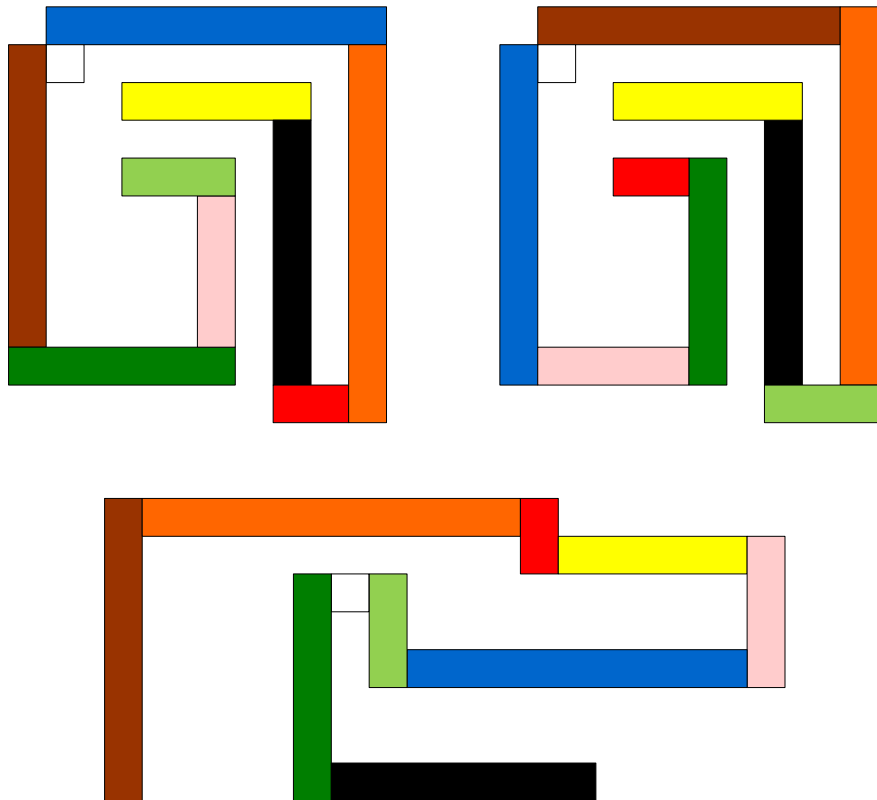
Plage de Peng



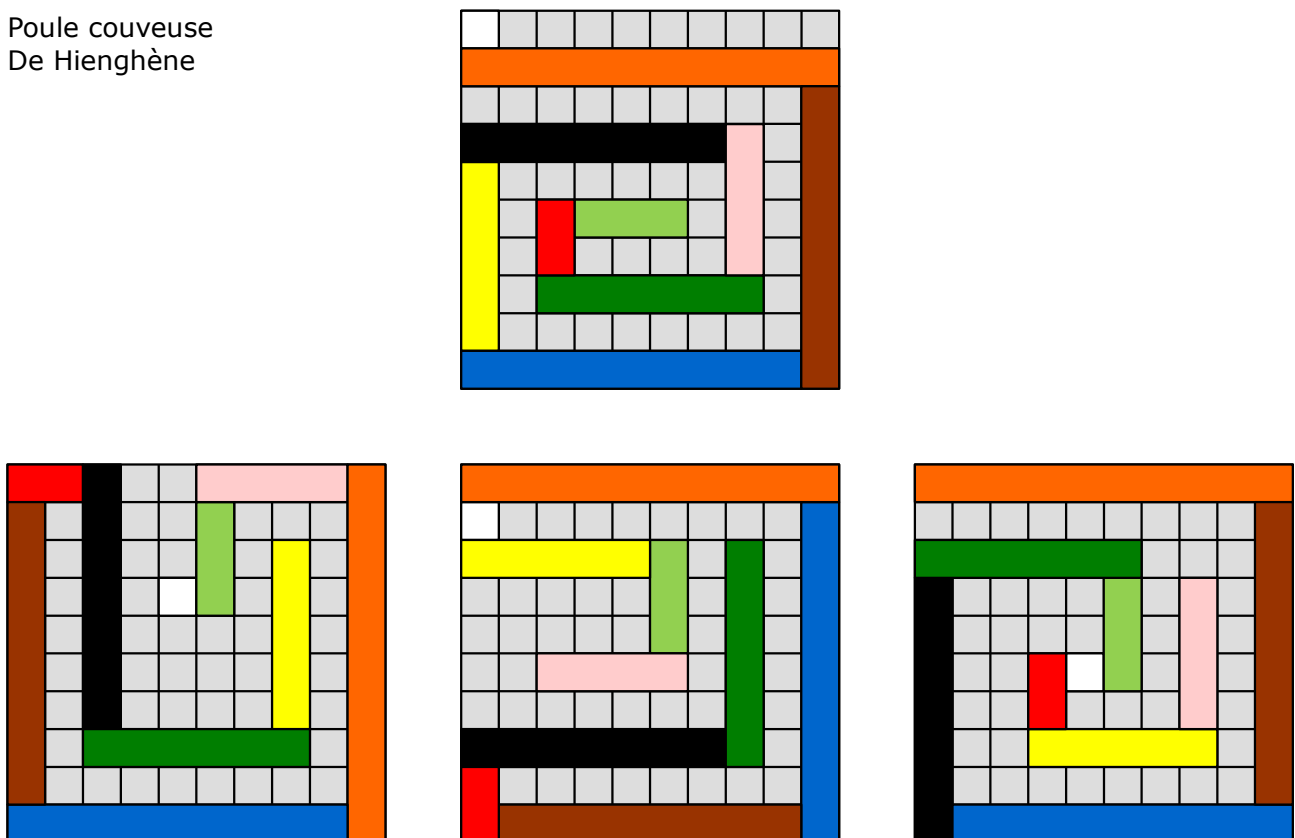
Tricot rayé

DES POSSIBILITÉS

Plage de
Poé

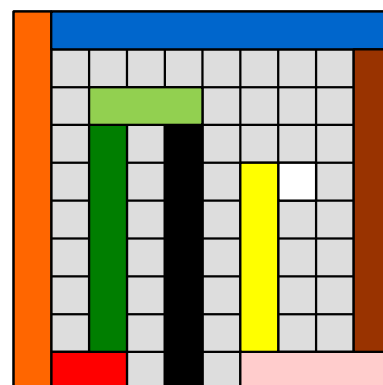
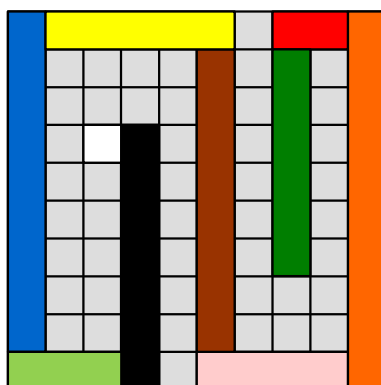
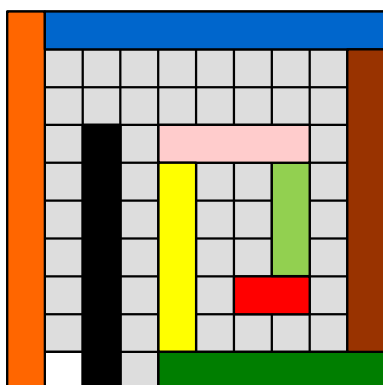


Poule couveuse
De Hienghène

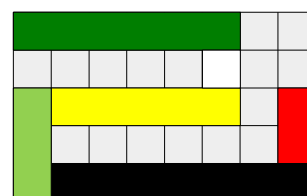
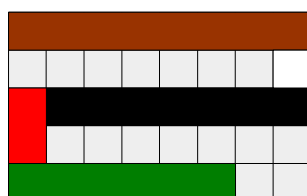
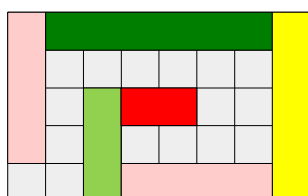


Tricot rayé

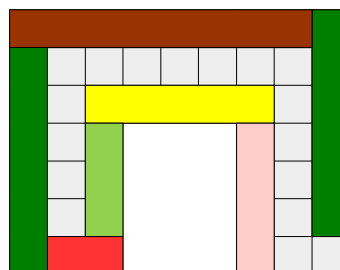
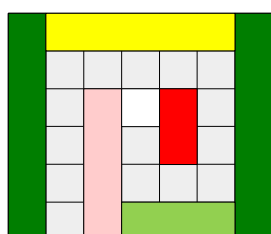
DES POSSIBILITÉS



Phare Amédée



Le grand Kaori



Le mont Panié

