





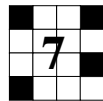











# Tableau synoptique

	Nom du jeu	Domaine	Notion(s)	Niveau (à partir de...)	Matériel	Pratique* et Nature
	<b>Pythagore</b>	Numérique	Tables de multiplication	CE2	Photocopie	<b>G</b> Entraînement
	<b>Messages codés</b>	Numérique	Tables de multiplication	CE2	Photocopie	<b>I</b> Entraînement
	<b>Jeu des Multiples</b>	Numérique	Divisibilité Calcul mental	CM	Photocopie	<b>G</b> Entraînement
	<b>Trio</b>	Numérique	Opérations Calcul mental	CM	Photocopie	<b>I - G - C</b> Entraînement
	<b>Un dé et quatre nombres</b>	Numérique	Opérations sur les relatifs	Quatrième	Photocopie	<b>I</b> Entraînement Réinvestissement
	<b>Déplacements sur quadrillages</b>	Heuristique		Sixième	Photocopie	<b>I</b> Réinvestissement
	<b>Nombres croisés</b>	Numérique	Propriétés des nombres	Sixième	Photocopie	<b>I</b> Réinvestissement
	<b>Mots en vrac</b>	Géométrie	Définitions Vocabulaire	CM à Troisième suivant les fiches	Photocopie	<b>I</b> Entraînement Réinvestissement
	<b>Les flèches</b>	Géométrie Heuristique	Symétrie	Sixième	Quatre cubes Un miroir	<b>I</b> Club
	<b>Les erreurs</b>	Géométrie	Symétrie	Sixième Cinquième	Photocopie	<b>I</b> Réinvestissement
	<b>Puzzles</b>	Géométrie	Symétries Aires Racines carrées	Sixième	Photocopie et carton à découper	<b>I</b> Introduction Entraînement Réinvestissement
	<b>Cartes de géographie</b>	Géométrie	Repérage Vecteurs	Sixième Troisième	Photocopie	<b>I</b> Entraînement
	<b>Développements du cube</b>	Géométrie de l'espace	Représentations Patrons	Sixième	Carrés découpés	<b>G</b> Heuristique
	<b>Patrons à colorier</b>	Géométrie de l'espace	Représentations Patrons	Sixième	Photocopie et carton à découper	<b>I</b> Heuristique
	<b>Hexabeilles, Jeu de la Marguerite</b>	Logique		Sixième	Photocopie	<b>I</b> Heuristique
	<b>Jeux de Juxtaposition</b>	Dénombrement		Sixième	Photocopie et carton à découper	<b>I</b> Heuristique

\* Pratique : I (Individuel), G (Groupe), C (Classe entière).